Archivo fuente

Se facilitan algunos de los materiales que podrían usarse en el proyecto realizado con Scratch para:

- El caso de que la disponibilidad temporal asignada a la Situación de Aprendizaje fuera inferior a la programada.
- Atender a la diversidad del alumnado

Sin embargo se recomienda que sean los/las propios alumnos/as quienes creen sus propios materiales.

- Archivos y programas para el proyecto Scratch

Copyright 2026

Archivos y programas para el proyecto Scratch

Para los sprites :

Sprites de las las inventoras:

- hedy-lamarr-mujeres-inventoras-750x734.svg
- beulah-louise-henry.svg
- alice-parker-walte-mujers-inventoras-501x750.svg

Sprite "Lee las instrucciones": Lee las instrucciones.svg

Sprite ¿Sabes... _.svg

Para los fondos del escenario:

- Instrucciones.svg
- Beulah Louise Henry.svg
- Hedy Lamarr.svg
- Alice H. Parker.svg

Proyectos Scratch para realizar las prácticas guiadas con y sin programación. De esta forma el alumnado puede reinventar cada trabajo del proyecto o partir desde cero contando únicamente con los objetos y el escenario:

Práctica guiada con los bloques de programación

Copyright 2026

Práctica guiada sin los bloques de programación

Prácticas de ampliación:

Práctica de ampliación 1

Práctica de ampliación 2

Copyright 2026