

# Archivo fuente

Se facilitan algunos de los materiales que podrían usarse en el proyecto realizado con Scratch para:

- El caso de que la disponibilidad temporal asignada a la Situación de Aprendizaje fuera inferior a la programada.
- Atender a la diversidad del alumnado

Sin embargo se recomienda que sean los/las propios alumnos/as quienes creen sus propios materiales.

- [Archivos y programas para el proyecto Scratch](#)

# Archivos y programas para el proyecto Scratch

Para los sprites :

Sprites de las las inventoras:

- [hedy-lamarr-mujeres-inventoras-750x734.svg](#)
- [beulah-louise-henry.svg](#)
- [alice-parker-walte-mujers-inventoras-501x750.svg](#)

Sprite "Lee las instrucciones": [Lee las instrucciones.svg](#)

Sprite [¿Sabes... .svg](#)

Para los fondos del escenario:

- [Instrucciones.svg](#)
- [Beulah Louise Henry.svg](#)
- [Hedy Lamarr.svg](#)
- [Alice H. Parker.svg](#)

Proyectos Scratch para realizar las prácticas guiadas con y sin programación. De esta forma el alumnado puede reinventar cada trabajo del proyecto o partir desde cero contando únicamente con los objetos y el escenario:

[Práctica guiada con los bloques de programación](#)

[Práctica guiada sin los bloques de programación](#)

Prácticas de ampliación:



[Práctica de ampliación 1](#)

[Práctica de ampliación 2](#)