

2. Apps de Realidad Aumentada

- APP's en Ed. Infantil
- APP's en Ed. Primaria
- APP's en Ed. Secundaria-Bachillerato
- Otras apps
- RRSS basadas en RA

APP´s en Ed. Infantil

APP´s de Realidad Aumentada

1. Ed. Infantil

Son numerosas las aplicaciones que encontramos en el mercado para cada uno de los niveles educativos. En este capítulo abordaremos algunas de las aplicaciones que para el nivel de Educación Infantil podemos encontrar.



Chromville: Es una aplicación educativa ambientada en un mundo creativo y alternativo que permite mediante la realidad aumentada, dar vida a pequeñas criaturas coloreadas. Está disponible en varias plataformas.



Quiver: Los dibujos cobran vida cuando se utiliza esta aplicación basada en la realidad aumentada. Su gran variedad de fichas y su colección educativa permite el auto-aprendizaje. Además ofrece en algunas de ellas la posibilidad de interactuar con el objeto 3D. Está disponible en varias plataformas.



ARFlashcards: Aplicación que permite aprender el abecedario gracias a la incorporación de objetos 3D asociados a cada letra. Estos objetos están asociados a animales, que harán de estas fichas el complemento perfecto para el aprendizaje del Inglés. Está disponible en varias plataformas.

APP´s en Ed. Primaria

APP´s de Realidad Aumentada

2. Ed. Primaria

En esta etapa destacamos algunas de las aplicaciones más interesantes que a nivel educativo tienen mayor aceptación en las aulas.

Arllon Plants **Arloon Plants**: Esta app de pago nos presenta un estudio completo sobre las patatas y sus ciclos. Conceptos teóricos, actividades e interactividad se unifican en cada una de las aplicaciones de carácter científico que nos ofrecen. Está disponible en varias plataformas.

ZooKazam **ZooKazam**: Esta app nos permite conocer el ecosistema o alimentación de una gran cantidad de animales. Por otro lado, y gracias a la tecnología de la RA, esta app nos proporciona una interactividad con el escenario presentado única en su categoría. Está disponible en varias plataformas.

Arloon Solar System **Arloon Solar System**: Esta app de pago nos presenta un estudio completo sobre el Sistema Solar y objetos estelares. Conceptos teóricos, actividades e interactividad se unifican en cada una de las aplicaciones de carácter científico que nos ofrecen. Está disponible en varias plataformas.

The Brain App **The Brain app**: Gracias a esta app podemos hacer un estudio detallado de nuestro sistema nervioso, analizar las partes de nuestro cerebro o ver como es el funcionamiento y morfología de las neuronas. Descarga el marcador en su web y verás el sorprendente resultado.

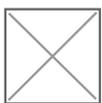
Disponible para **IOS** y **ANDROID**.

APP´s en Ed. Secundaria-Bachillerato

APP´s de Realidad Aumentada

3. Ed. Secundaria-Bachillerato

En este capítulo abordaremos algunas de las aplicaciones que para el nivel de Educación Secundaria y Bachillerato podemos encontrar.



Plickers: Esta plataforma nos permite gestionar información en forma de preguntas distribuidas por clases. Cada uno de los integrantes tendrá asociado un marcador. Dicho marcador se utilizará para responder a cada pregunta múltiple que se muestre. La app está disponible en varias plataformas.



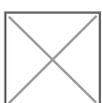
Augment: Crear nuestro propio material basado en la RA, cada vez es más sencillo. Esta app nos permite realizar estos procesos sin necesidad de realizar programaciones. Posee un gran repositorio de contenidos para ser utilizados. Está disponible en varias plataformas.



SketchAR: Aprender a dibujar como un profesional no ha estado tan cerca como ahora. Gracias a esta app, podremos dibujar cualquier objeto gracias a su ayudante. Este nos guiará sobre el papel para obtener el mejor resultado. Esta app está disponible en varias plataformas.



LandscapAR: Trabajar con líneas de nivel en Geografía simplemente usando un papel es ahora posible gracias a esta app. Construir lagos, penínsulas o montañas son algunas de las posibilidades de esta app. De momento solo está disponible para **ANDROID**.



AR Circuits:** App de pago que nos permite la construcción de circuitos gracias a sus marcadores. Dispone de una versión web en la que podremos hacer las pruebas necesarias en la

construcción de circuitos antes de iniciar el uso de la RA. Está disponible en varias plataformas.

Otras apps

APP´s de Realidad Aumentada

4.

En esta sección veremos otras alternativas existentes para el ámbito educativo:

- **AR GPS Compass Map 3D:** Aplicación que nos permite tener una brújula de alta precisión y acceder a información GPS.
 - **Web**
 - **App (ANDROID)**
- **Human Anatomy Atlas:** Aplicación de pago que ofrece una completa disección digital con un nivel de detalle impresionante.
 - **Web**
 - **App (IOS - ANDROID - PC - MAC)**
- **Vuforia Chalk AR:** App que permite realizar videollamadas y poder dejar en la pantalla instrucciones como flechas, círculos o anotaciones.
 - **Web**
 - **App (IOS - ANDROID)**
- **MeasureKit:** App que permite tomar medidas en tiempo real sobre objetos que se encuentren a nuestro alrededor.
 - **Web**
 - **App (IOS - ANDROID)**
- **Just a Line:** Aplicación artística que permite dibujar en el aire y capturas las creaciones.
 - **Web**
 - **App (ANDROID)**
- **JigSpace:** Esta app nos permite disponer de multitud de objetos 3D que pueden ser utilizados en entornos reales.
 - **Web**
 - **App (IOS - ANDROID)**
- **eHuman:** Empresa dedicada a la digitalización de la anatomía humana a través de la realidad aumentada y virtual.
 - **Web**

- **App (de pago): Disponibles en la web**

RRSS basadas en RA

APP´s de Realidad Aumentada

5.

En este capítulo veremos algunas de las redes sociales que utilizan la realidad aumentada como reclamo para su innovador uso.

Tenemos que tener en cuenta que menores de 13 años no pueden registrarse en RRSS [[ver](#)]

MY BRANA



TAGGAR



SNAPCHAT



WALLAME



- **MyBrama**: Puedes tomar imágenes y usar sus máscaras para personalizarlas.
- **Taggar**: Red social en la que podrás compartir tus vídeos o imágenes con otros usuarios.
- **Snapchat**: Puedes enviar imágenes o vídeo cortos a tus contactos y que los puedan observar durante un tiempo limitado, personalizando el contenido con máscaras de RA.
- **Wallame**: Deja mensajes ocultos a otros usuarios de la red, para que puedan escanearlos gracias al desarrollo de la realidad aumentada geolocalizada.

En la actualidad FACEBOOK se ha unido al uso de esta tecnología en la creación de fotografías.