

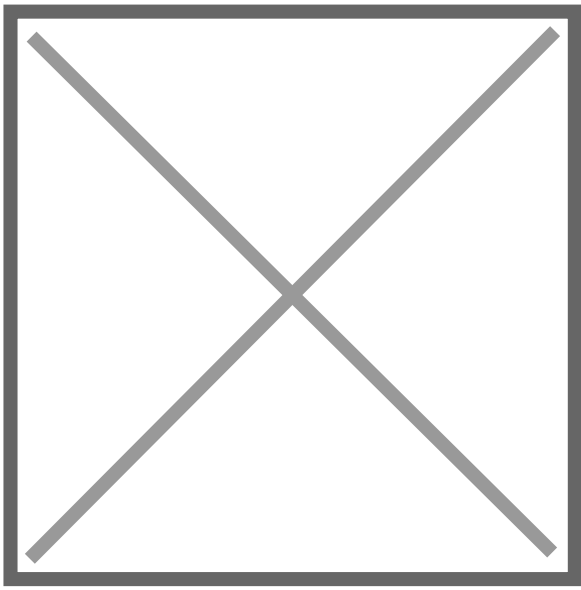
# 3. Libros de Realidad Aumentada

- [Libros de Educación Primaria](#)
- [Libros de Educación Secundaria-Bachillerato](#)
- [Libros de Educación Superior](#)
- [Libros de lectura](#)
- [Otros libros](#)
- [Para profundizar](#)

# Libros de Educación Primaria

## Libros de Realidad Aumentada

### 1. Educación Primaria

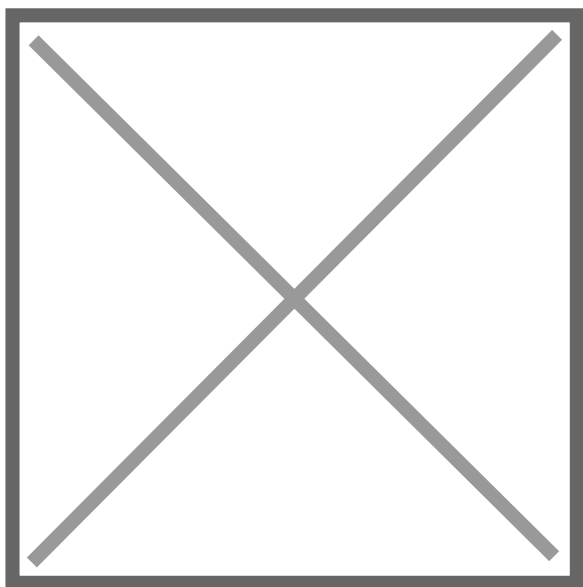


**SINOPSIS:** iTormenta

Prepárate para sorprenderte cuando consigas tener el asombroso poder de la naturaleza en tus manos. Utiliza tu dispositivo para liberar las fuerzas más extremas del planeta. Podrás observar la superficie de la tierra o ver el interior de un volcán.

Editorial: **BLUME**

---

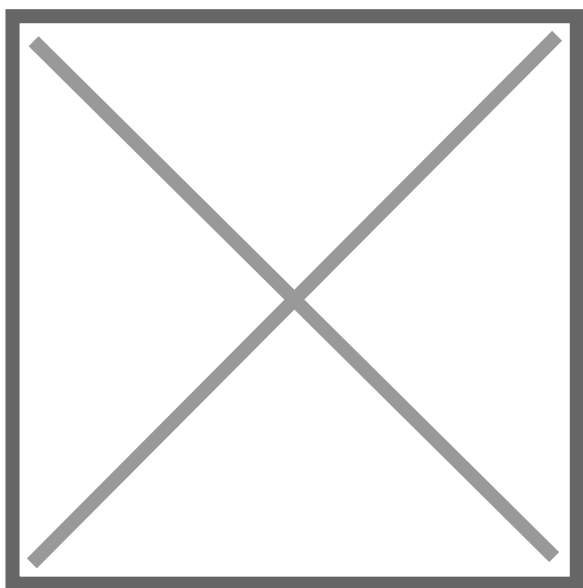


**SINOPSIS:** ¡Ciencia

¡Explora las maravillas de la ciencia! ¿Cuál es el elemento más común en el Universo? ¿Qué metal se funde con la mano? ¿Cuánto pesarías en la Luna? Conviértete en científico y realiza tus propios y audaces experimentos interactivos.

Editorial: **BLUME**

---



**SINOPSIS:** ¡Sistema Solar

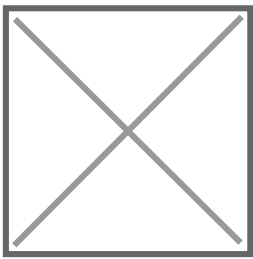
Explora los planetas del Sistema Solar, asteroides o descubre cómo es la superficie de la luna con todo detalle. Disfruta de un paseo por la luna o monta en un ascensor espacial.

Editorial: **BLUME**

# Libros de Educación Secundaria-Bachillerato

## Libros de Realidad Aumentada

### 2. Educación Secundaria-Bachillerato

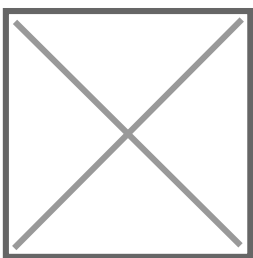


**SINOPSIS:** Roma AR

Una cultura que destacó no sólo por la innovación de sus instituciones políticas y la expansión de sus grandes obras de ingeniería, sino también por su capacidad de llevar su lengua, su derecho y su arte a todos los rincones del Imperio.

Editorial: **Parramon**

---



**SINOPSIS:** Egipto AR

Hace más de 5.000 años, en una amplia región vertebrada por uno de los ríos más largos del mundo, el Nilo, se desarrolló una de las más asombrosas y duraderas civilizaciones de la humanidad: la civilización egipcia.

Editorial: **Parramon**

---

**SINOPSIS:** Tecnología 4º ESO

Incluye ejercicios con Realidad Aumentada. Descarga la demo. 1. Diseño asistido por ordenador; 2. Electrónica analógica; 3. Electrónica digital; 4. El ordenador como dispositivo de control; 5. Control y robótica; 6. Instalaciones en viviendas; 7. Neumática e hidráulica; 8. Tecnologías de la comunicación y 9. Tecnología y sociedad.

Editorial: **Altaria**

# Libros de Educación Superior

## Libros de Realidad Aumentada

### 3. Educación Superior

**SINOPSIS:** Visualization and Engineering Design Graphics with Augmented Reality

Permite visualizar los objetos que están descritos en el libro en 3D, integrando los ejercicios del libro con Realidad Aumentada. Ayuda a los futuros ingenieros a aprender el lenguaje de los gráficos de ingeniería. Enfocado a habilidades de visualización y dibujo a mano.

Editorial: **SDC**

---

**SINOPSIS:** Instalaciones Eléctricas interiores

En esta edición podemos encontrar temas como:

Las instalaciones eléctricas interiores. Circuitos y magnitudes eléctricas. Medidas de magnitudes y conexiones de circuitos. Componentes de las instalaciones eléctricas básicas. El montaje de instalaciones. Dispositivos para el alumbrado. Protección de las instalaciones eléctricas interiores.

Las instalaciones eléctricas en las edificaciones. Cálculo de líneas. Instalaciones interiores de viviendas.

Editorial: **ALTAMAR**

---

**SINOPSIS:** Electrotécnia

En esta edición podemos encontrar temas como:

Electrotecnia, conceptos básicos. Componentes del circuito eléctrico. Circuitos de corriente continua. Electromagnetismo. Circuitos de corriente alterna monofásica. Circuitos de corriente trifásica. Transformadores. Máquinas rotativas.

Editorial: **ALTAMAR**

---

## **SINOPSIS:** Automatismos Industriales

En esta edición podemos encontrar temas como:

Instalaciones de automatismos industriales.

Cuadros eléctricos para instalaciones eléctricas industriales. Operaciones de mecanizado en cuadros y canalizaciones. Dispositivos básicos de los automatismos industriales cableados.

Montaje y control de instalaciones con motores.

Autómatas programables. Programación de autómatas programables.

Editorial: **ALTAMAR**

# Libros de lectura

## Libros de Realidad Aumentada

### 4.

**SINOPSIS:** Wigetta en las Dinolimpiadas

Willy, Vegetta, Trotuman y Vakypandy los acompañarán en su viaje de vuelta a Capital Huesitos, donde han sido invitados a asistir a las Dinolimpiadas. Pero lo que en principio iba a ser un viaje de recreo terminará complicándose: un divertido secuestro, un pequeño personaje empeñado en aguarnos la fiesta, un volcán en erupción.

Editorial: **Martínez Roca**

---

**SINOPSIS:** Wigetta y el báculo dorado

Después del último ataque sufrido, los habitantes de Pueblo han recuperado la tranquilidad y su existencia transcurre en paz. Todo parece funcionar a la perfección. Sin embargo, una serie de misteriosas desapariciones van a alterar las cosas... Una amenaza externa, con forma muy peculiar; una criatura extraordinaria dotada de una poderosa arma.

Editorial: **Martínez Roca**

---

**SINOPSIS:** Un lobo boquiabierto

Todo empieza cuando Lúpulus, hambriento, está a punto de comerse una succulenta oveja pero, de repente, su mandíbula queda atascada.

Editorial: **Parramón**

---

**SINOPSIS:** Odio el rosa

Este libro propone una forma distinta de disfrutar la literatura juvenil, y lo hace con propuestas como Historia de Dani de la saga Odio el Rosa: este universo está formado por 6 libros, 22 páginas web transmedia y una aplicación de realidad aumentada. **Esta historia comienza en la ciudad**



**de Los Ángeles en el año 2055.**

Editorial: **Oxford**

---

**SINOPSIS:** Valentina

Este libro forma parte de la colección Cuentos Animados, una colección de cuentos ilustrados con una aplicación gratuita de realidad aumentada. Los libros pueden leerse por separado o cobrar vida colocando una tablet o smartphone sobre sus páginas.

Editorial: **Kokinós**

# Otros libros

## Libros de Realidad Aumentada

### 5. Otros

**SINOPSIS:** Aumenta tu empresa con la realidad aumentada y la realidad virtual

Aumenta tu empresa te proporciona una lectura sencilla, amena y totalmente práctica. Está escrito para todos los públicos, listo para ser aplicado inmediatamente en el ámbito profesional. Es el libro imprescindible para directores de marketing, de innovación, comerciales, consultores, creativos, emprendedores y gerentes en general.

Editorial: **MARCOMBO**

---

**SINOPSIS:** Realidad Aumentada. Crea tus propias aplicaciones

La Realidad Aumentada ha pasado de ser una tecnología emergente a una de las tendencias de diseño interactivo más atractivas en la actualidad. Artistas y diseñadores sin apenas experiencia en programación pueden aprender rápidamente a crear sus aplicaciones con ayuda de diversas herramientas, como el lenguaje de programación Processing, el software de animación Blender, Arduino, Flash y otras muchas

Editorial: **ANAYA**

---

**SINOPSIS:** Realidad aumentada. Tecnología para la formación

El diseño de recursos de Realidad Aumentada (RA) produce una nueva realidad donde una capa de información digital se mezcla con el entorno físico del observador, aumentando de forma coherente la percepción de la realidad. Los requisitos técnicos para experimentar este tipo de realidad mixta están actualmente al alcance de todos los públicos, lo que facilita la implantación y extensión de esta tecnología.

Editorial: **SINTESIS**

---

**SINOPSIS:** La realidad aumentada como herramienta educativa

En lo que va de siglo un gran número de tecnologías está acercándose a las instituciones educativas. Entre las emergentes nos encontramos con la realidad aumentada (RA) o tecnología que permite agregar un objeto irreal a un contexto real. Este libro está dirigido a la aplicación de la RA en diferentes contextos educativos y aporta pistas, sugerencias y experiencias para su utilización.

Editorial: **PARANINFO**

# Para profundizar

## LECTURAS PROPUESTAS

A continuación se presentan algunos textos para profundizar más sobre el concepto de la Realidad Aumenta:

- **Recopilatorio de 32 app's de RA**
- **10 app's sobre RA que debería conocer**
- **Creación de app's de RA: METAVERSE**
- **Infografía: Realidad aumentada en educación**
- **RA en los libros de lectura**
- **Libro: Diseño, producción, evaluación y utilización educativa de la RA**

## VIDEOS PROPUESTOS

A continuación se presentan algunos vídeos para profundizar más sobre el concepto de la Realidad Aumenta:

- **VÍDEO 1:** Entrevista a los creadores del Universo Chromville.

<https://www.youtube.com/embed/-CTWk1vMfPk%20>

- **VÍDEO 2:** Entrevista al Doctor Julio Cabero Almenara.

<https://www.youtube.com/embed/nGOtQQoyYp0%20>