APP´s en Ed. Secundaria-Bachillerato

APP´s de Realidad Aumentada

3. Ed. Secundaria-Bachillerato

En este capítulo abordaremos algunas de las aplicaciones que para el nivel de Educación Secundaria y Bachillerato podemos encontrar.

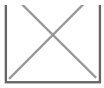
 **Plickers**: Esta plataforma nos permite gestionar información en forma de preguntas distribuidas por clases. Cada uno de los integrantes tendrá asociado un marcador. Dicho marcador se utilizará para responder a cada pregunta múltiple que se muestre. La app está disponible en varias plataformas.

 **Augment**: Crear nuestro propio material basado en la RA, cada vez es más sencillo. Esta app nos permite realizar estos procesos sin necesidad de realizar programaciones. Posee un gran repositorio de contenidos para ser utilizados. Está disponible en varias plataformas.

 **SketchAR**: Aprender a dibujar como un profesional no ha estado tan cerca como ahora. Gracias a esta app, podremos dibujar cualquier objeto gracias a su ayudante. Este nos guiará sobre el papel para obtener el mejor resultado. Esta app está disponible en varias plataformas.

 **LandscapAR**: Trabajar con líneas de nivel en Geografía simplemente usando un papel es ahora posible gracias a esta app. Construir lagos, penínsulas o montañas son algunas de las posibilidades de esta app. De momento solo está disponible para **ANDROID**.

Copyright 2026

 AR Circuits**: App de pago que nos permite la construcción de circuitos gracias a sus marcadores. Dispone de una versión web en la que podremos hacer las pruebas necesarias en la construcción de circuitos antes de iniciar el uso de la RA. Está disponible en varias plataformas.

Revision #1
Created 2022-02-01 08:49:10 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 08:49:10 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026