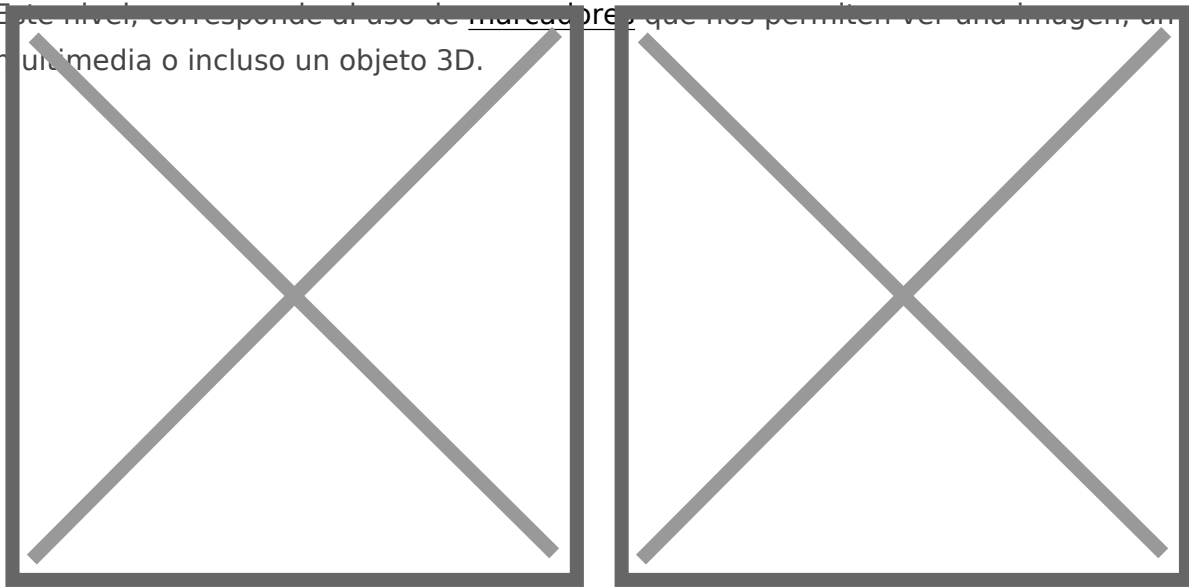


Nivel 1

Conceptos básicos

3.

Este nivel, corresponde al uso de marcadores, que nos permiten ver una imagen, un elemento multimedia o incluso un objeto 3D.



En este caso, es necesario que los activadores posean una serie de características que permitan al software o aplicación una correcta lectura:

- Colores y figuras nítidas
- Superficie del marcador poco reflectante
- Bien iluminada en el momento de la lectura

En el siguiente vídeo podemos ver un ejemplo de este nivel de RA:

<https://www.youtube.com/embed/8RIlaUmK8pE>