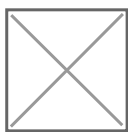
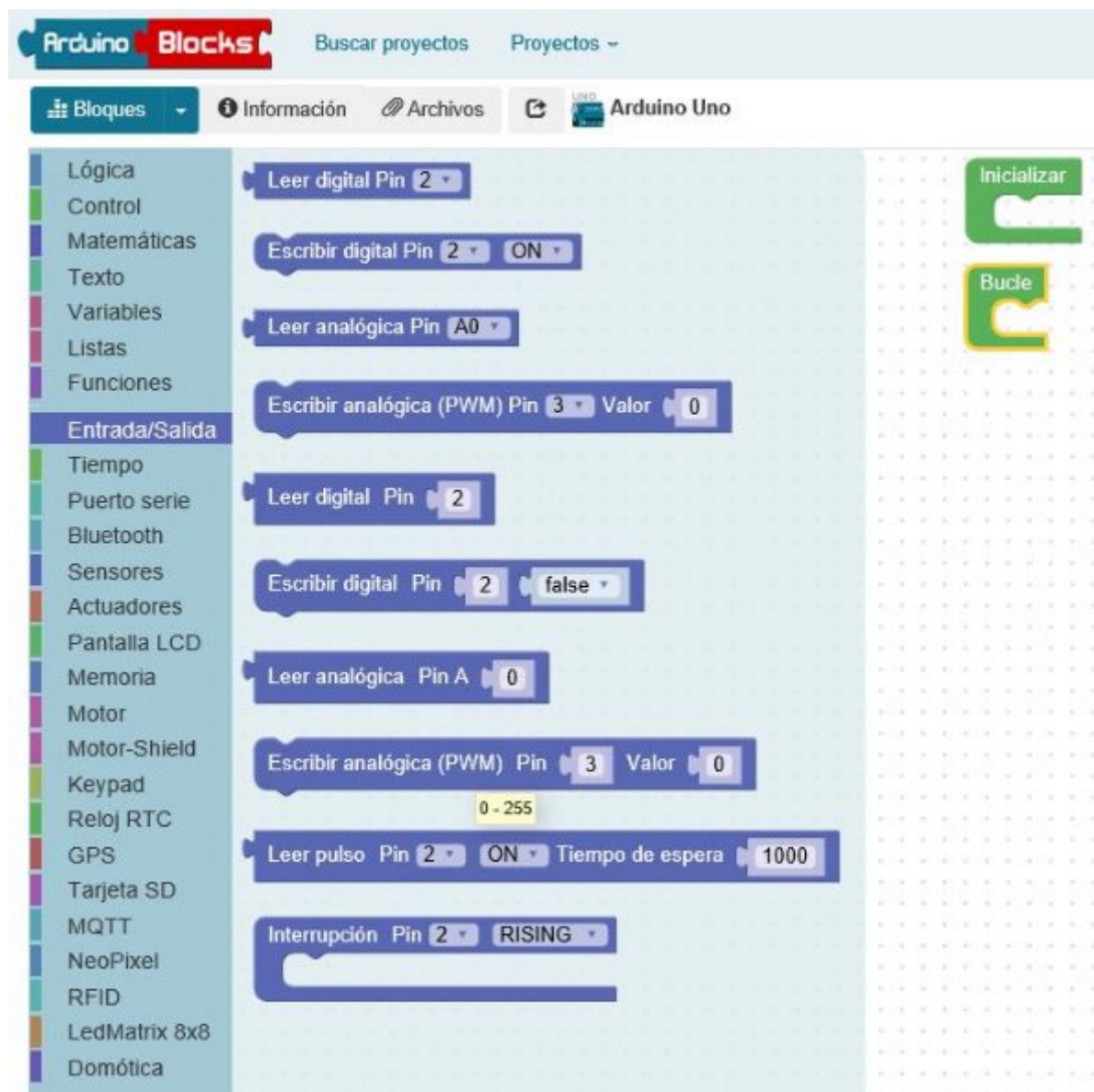


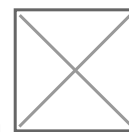
5. Programación con ArduinoBlocks

ArduinoBlocks es un lenguaje de programación gráfico por “Bloques” creado por el profesor Juanjo López. Está pensado para que niñas y niños aprendan a programar con placas Arduino a partir de unos 8-9 años.

Los distintos bloques sirven para leer y escribir las distintas entradas y salidas de la placa, así como programar funciones lógicas, de control, etc.



En esta guía usaremos ArduinoBlocks dedicado al uso de la placa Imagina TDR



STEAM, con estos bloques podremos programar las entradas y salidas de nuestra placa para que realice las tareas que queramos.

Podemos programar ArduinoBlocks de diferentes maneras ya que tiene múltiples bloques. También permite exportar el código para la IDE de Arduino. Pero para este manual utilizaremos, principalmente, la programación que se muestra en medio (bloques específicos para Imagina TDR STEAM), ya que es más fácil de entender.



Arduino Blocks

Buscar proyectos Proyectos ▾

Bloques ▾ Información Archivos TDR Reto A01

Matemáticas
 Texto
 Variables
 Listas
 Funciones
 Tiempo
 Puerto serie
 Bluetooth
 Sensores
 Actuadores
 Motor
 Pantalla LCD
 Pantalla OLED
 LedMatrix 8x8
 Memoria
 MQTT (IoT)
 Blynk (IoT)
 NeoPixel
 TDR STEAM

Pulsador 1 ▾ pulsado

Led Rojo ▾ Estado ON ▾

Led RGB Color

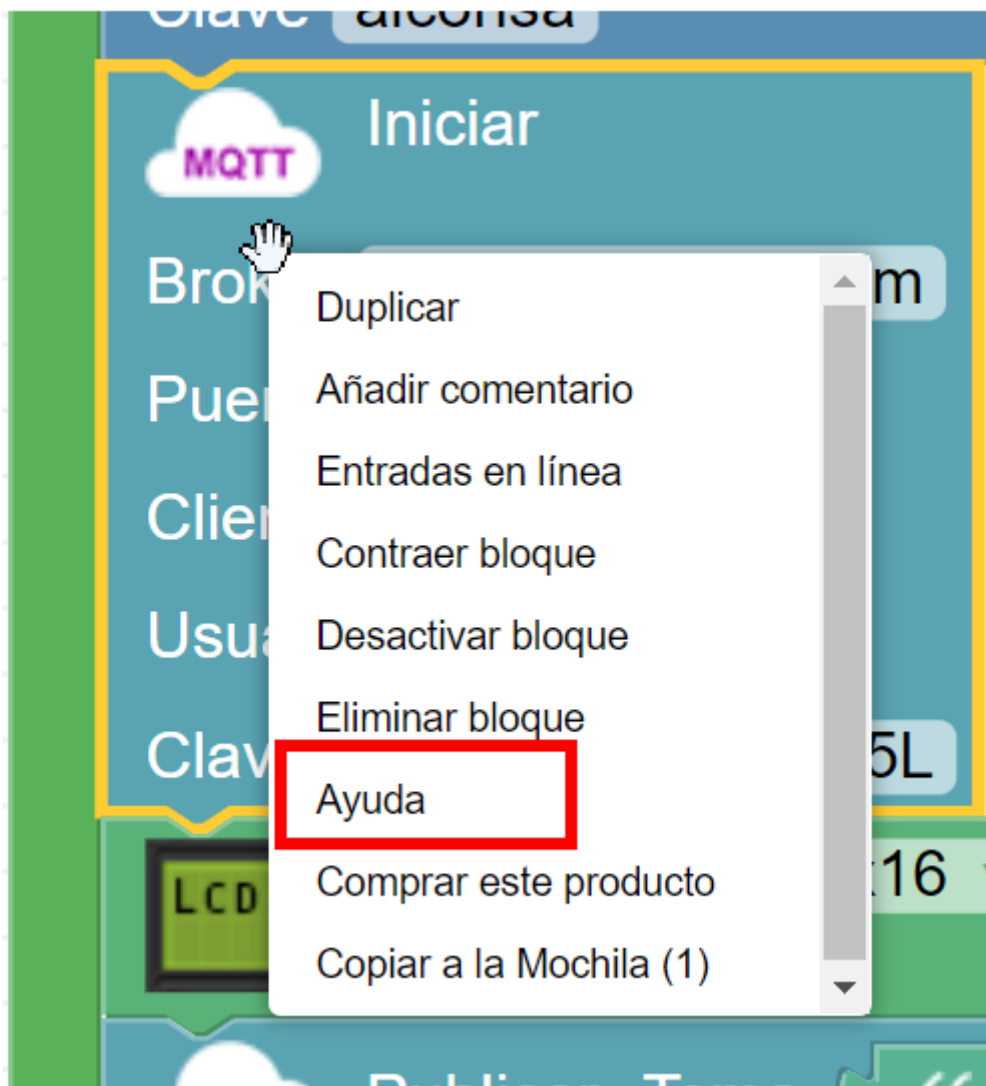
Led RGB R 0 G 0 B 0

Potenciómetro % ▾

Nivel de luz (LDR) % ▾

ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez Aviso legal / Política privacidad Tienda - Innovadidactic

Si queremos ayuda de cada bloque, podemos pulsar con el botón derecho en Ayuda



y entramos en el libro online y buscamos el bloque que queramos

FreeBook

[Free Book \(online & updated\).](#)



Libros & Documentación

Revision #2

Created 1 June 2022 10:14:06 by Equipo CATEDU

Updated 13 May 2023 10:38:59 by Javier Quintana