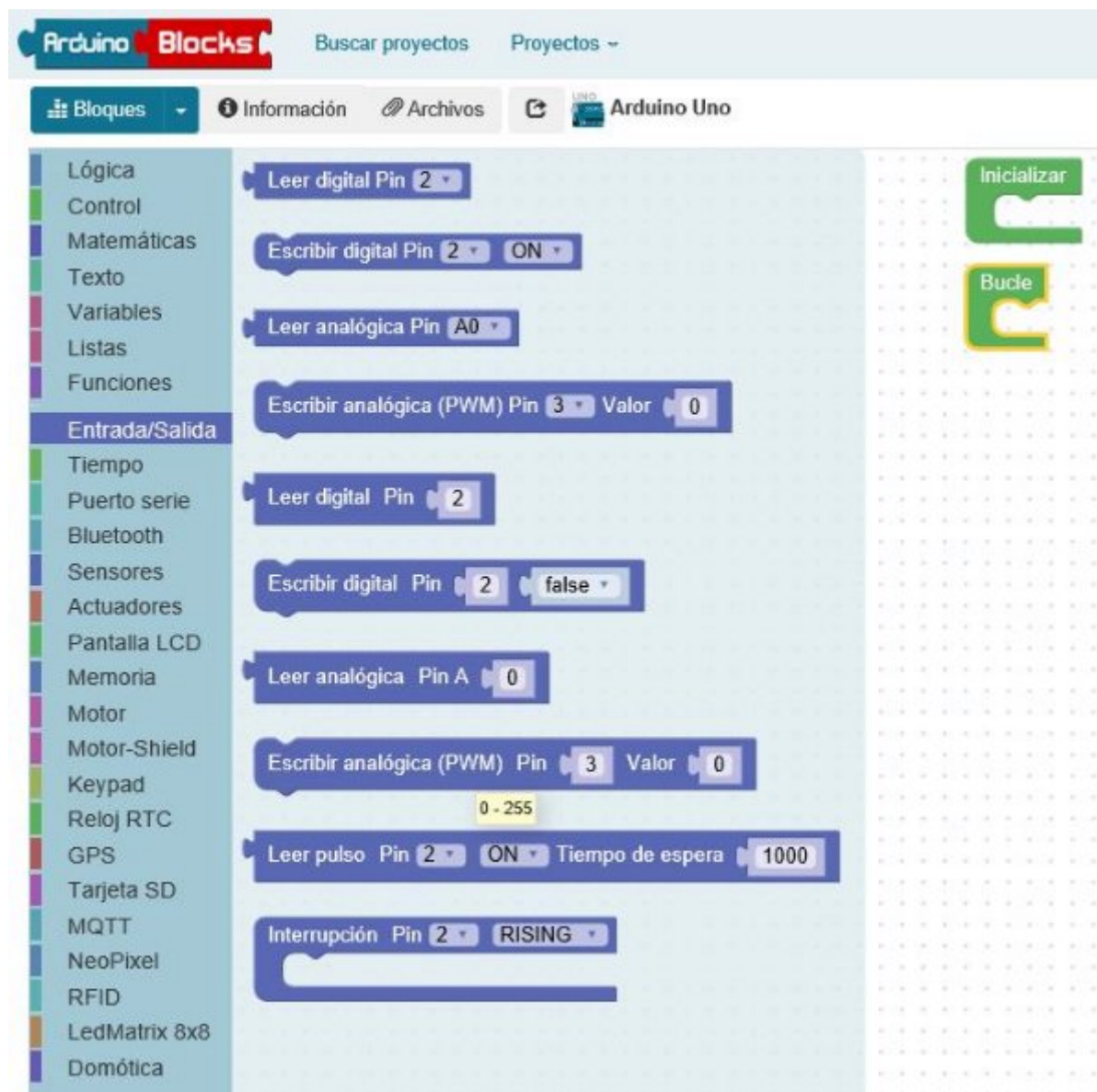
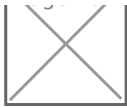


# 5. Programación con ArduinoBlocks

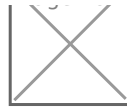
ArduinoBlocks es un lenguaje de programación gráfico por “Bloques” creado por el profesor Juanjo López. Está pensado para que niñas y niños aprendan a programar con placas Arduino a partir de unos 8-9 años.

Los distintos bloques sirven para leer y escribir las distintas entradas y salidas de la placa, así como programar funciones lógicas, de control, etc.





En esta guía usaremos ArduinoBlocks dedicado al uso de la placa Imagina TDR

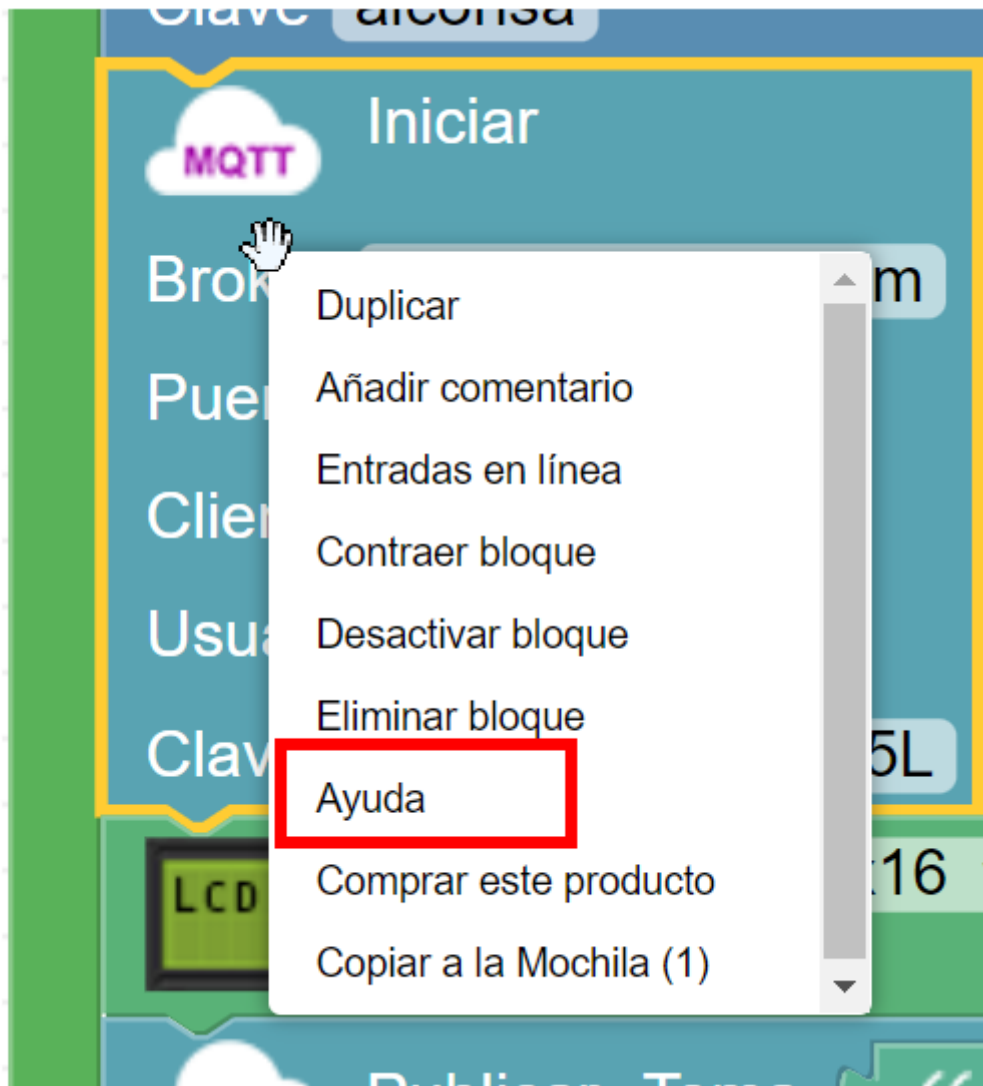


STEAM, con estos bloques podremos programar las entradas y salidas de nuestra placa para que realice las tareas que queramos.

Podemos programar ArduinoBlocks de diferentes maneras ya que tiene múltiples bloques. También permite exportar el código para la IDE de Arduino. Pero para este manual utilizaremos, principalmente, la programación que se muestra en medio (bloques específicos para Imagina TDR STEAM), ya que es más fácil de entender.

The screenshot displays the ArduinoBlocks web interface. At the top, there's a header with the 'ArduinoBlocks' logo, a search bar, and a 'Proyectos' dropdown. Below this is a navigation bar with 'Bloques', 'Información', 'Archivos', and a 'Reto A01' button. The main workspace shows a sequence of blocks: 'Pulsador 1 pulsado', 'Led Rojo Estado ON', 'Led RGB Color' (set to red), 'Led RGB R 0 G 0 B 0', 'Potenciómetro %', and 'Nivel de luz (LDR) %'. A left sidebar lists various categories, with 'TDR STEAM' highlighted at the bottom. The footer contains links to 'ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez', 'Aviso legal / Política privacidad', and 'Tienda - Innovadidactic'.

Si queremos ayuda de cada bloque, podemos pulsar con el botón derecho en Ayuda



y entramos en el libro online y buscamos el bloque que queramos

## FreeBook

[Free Book \(online & updated\)](#)

## Libros & Documentación