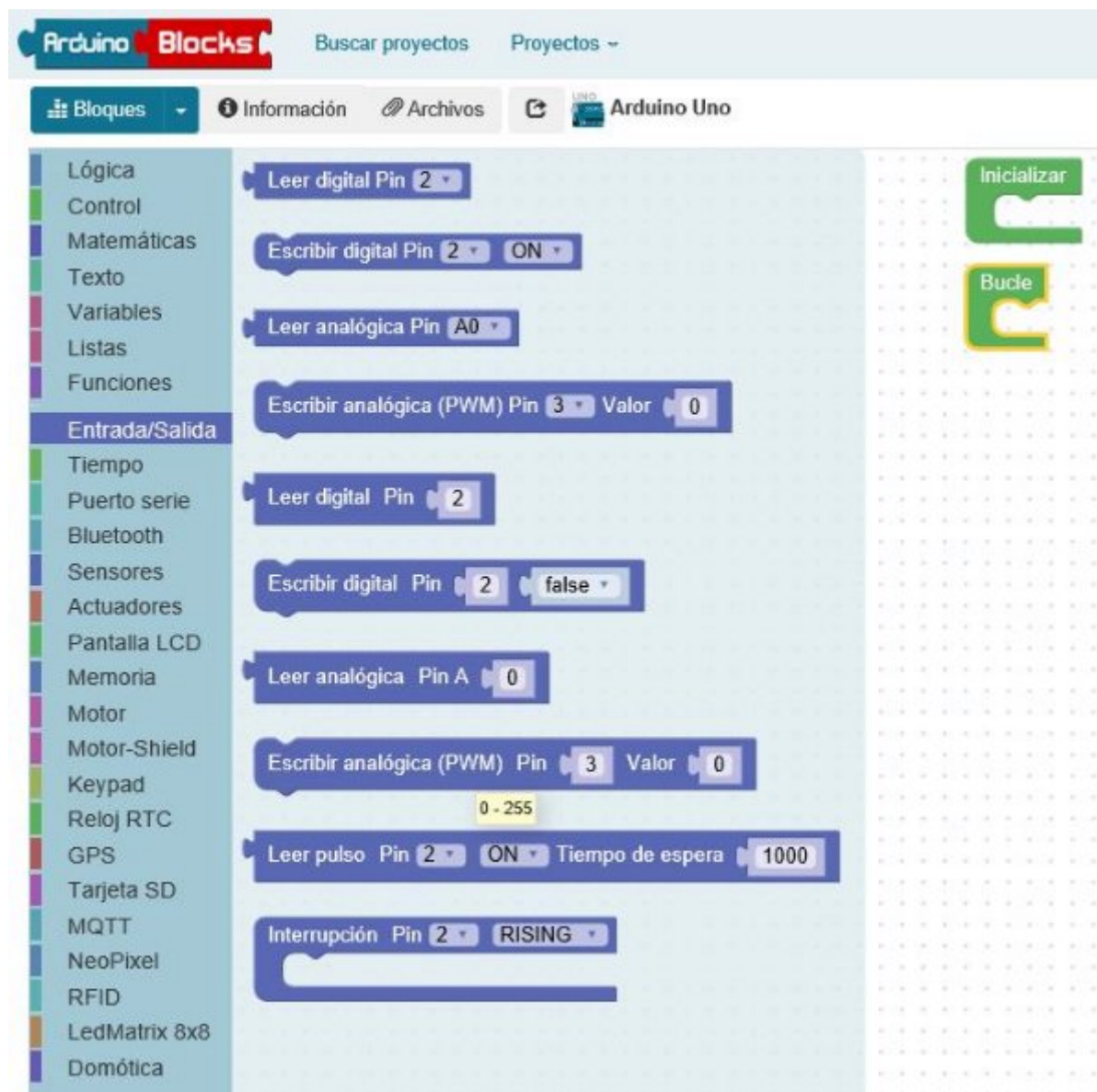
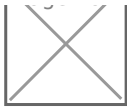


5. Programación con ArduinoBlocks

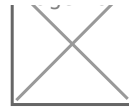
ArduinoBlocks es un lenguaje de programación gráfico por “Bloques” creado por el profesor Juanjo López. Está pensado para que niñas y niños aprendan a programar con placas Arduino a partir de unos 8-9 años.

Los distintos bloques sirven para leer y escribir las distintas entradas y salidas de la placa, así como programar funciones lógicas, de control, etc.





En esta guía usaremos ArduinoBlocks dedicado al uso de la placa Imagina TDR



STEAM, con estos bloques podremos programar las entradas y salidas de nuestra placa para que realice las tareas que queramos.

Podemos programar ArduinoBlocks de diferentes maneras ya que tiene múltiples bloques. También permite exportar el código para la IDE de Arduino. Pero para este manual utilizaremos, principalmente, la programación que se muestra en medio (bloques específicos para Imagina TDR STEAM), ya que es más fácil de entender.

ArduinoBlocks interface showing a project named "Reto A01". The interface includes a sidebar with categories like Matemáticas, Texto, Variables, Listas, Funciones, Tiempo, Puerto serie, Bluetooth, Sensores, Actuadores, Motor, Pantalla LCD, Pantalla OLED, LedMatrix 8x8, Memoria, MQTT (IoT), Blynk (IoT), NeoPixel, and TDR STEAM. The main workspace displays a sequence of blocks: Pulsador 1 pulsado, Led Rojo Estado ON, Led RGB Color (red), Led RGB R 0 G 0 B 0, Potenciómetro %, and Nivel de luz (LDR) %.

ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez Aviso legal / Política privacidad Tienda - Innovadidactic

Si queremos ayuda de cada bloque, podemos pulsar con el botón derecho en Ayuda



y entramos en el libro online y buscamos el bloque que queramos

FreeBook

[Free Book \(online & updated\)](#)

Libros & Documentación