

7. Retos con la placa Imagina TDR STEAM

A continuación, os proponemos una serie de actividades y retos para aprender a programar la placa **Kesyestudio UNO R.3** y la placa **Imagina TDR STEAM** con ArduinoBlocks paso a paso para que realicen infinidad de tareas.

- Reto A01. El led.
- Reto A02. El led RGB.
- Reto A03. El zumbador.
- Reto A04. El pulsador.
- Reto A05. El potenciómetro.
- Reto A06. La fotocélula (LDR – sensor de luz).
- Reto A07. Sensor de temperatura LM35D.
- Reto A08. Sensor de temperatura y humedad DHT-11.
- Reto A09. Sensor de infrarrojos (IR).
- Reto A10. Puertos de expansión I2C.
- LCD.
- OLED.
- Reto A11. Serial Plotter.
- Reto A12. Comunicaciones.
- Bluetooth.
- Wifi.

En las actividades y retos, primero hay una explicación del componente electrónico que se va a utilizar y, a continuación, una descripción de la práctica a realizar (puede ser más de una práctica). Por último, se propone una actividad de ampliación.

Revision #1

Created 1 June 2022 10:19:07 by Equipo CATEDU

Updated 1 June 2022 10:20:40 by Equipo CATEDU