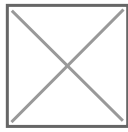


7.1 Reto A01. El led

Vamos a empezar con nuestro primer reto. Vamos a realizar un programa que va a encender y apagar el led rojo correspondiente al pin D12.

Un **LED** (Diodo Emisor de Luz) es un diodo semiconductor que emite luz. Se usan como indicadores en muchos dispositivos, y cada vez con mucha más frecuencia en iluminación. Los leds presentan muchas ventajas sobre las fuentes de luz incandescente como un consumo de energía mucho menor, mayor tiempo de vida, menor tamaño, gran durabilidad y fiabilidad.



El led tiene una polaridad, un orden de conexión, y al conectarlo al revés no funciona.

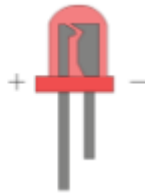
Para evitar que se queme siempre debe llevar una resistencia en serie para limitar la corriente eléctrica que le atraviesa.



Símbolo



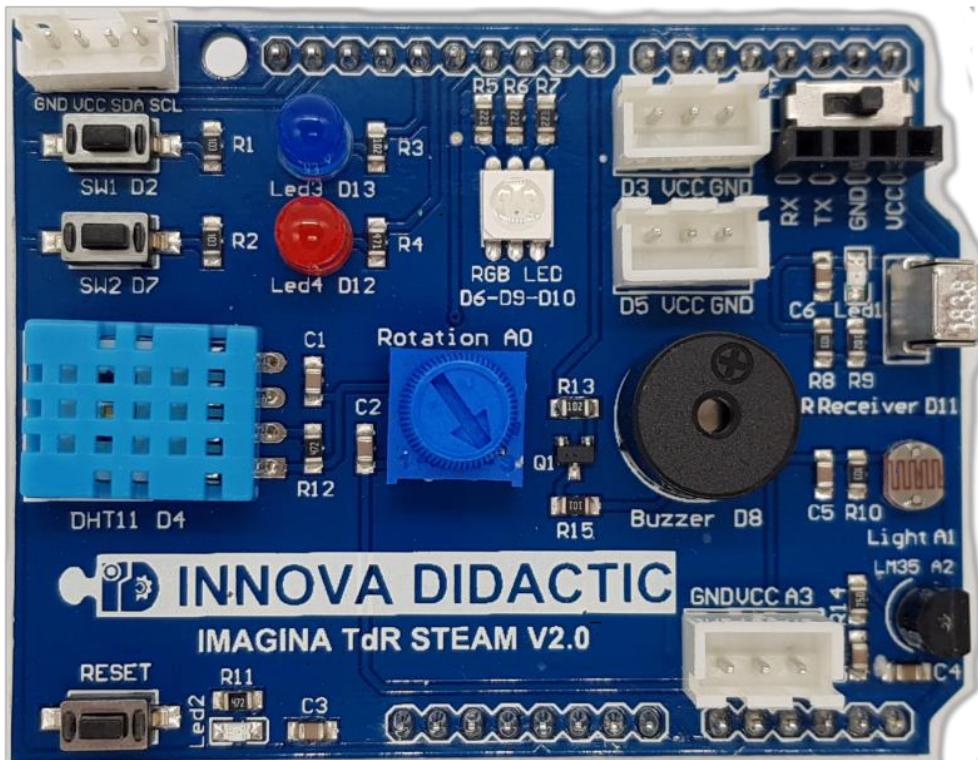
Componente



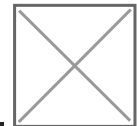
La placa Imagina TDR STEAM dispone de dos leds (uno azul y otro rojo), conectados en los pines



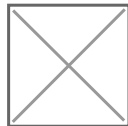
D13 (azul) y D12 (rojo).



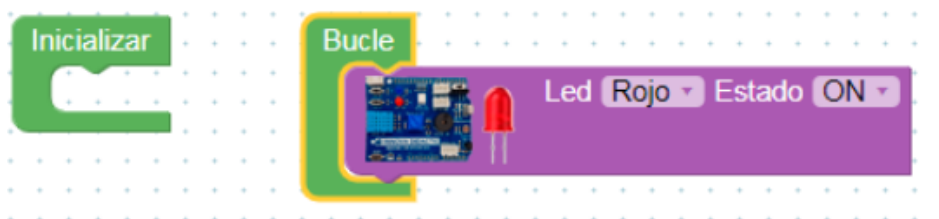
7.1.1 Reto A01.1. ON/OFF led rojo.



Entramos en ArduinoBlocks en el tipo de proyecto para la placa Imagina TDR STEAM. En la columna de la izquierda tenemos las agrupaciones de bloques clasificados en función de su tipología.

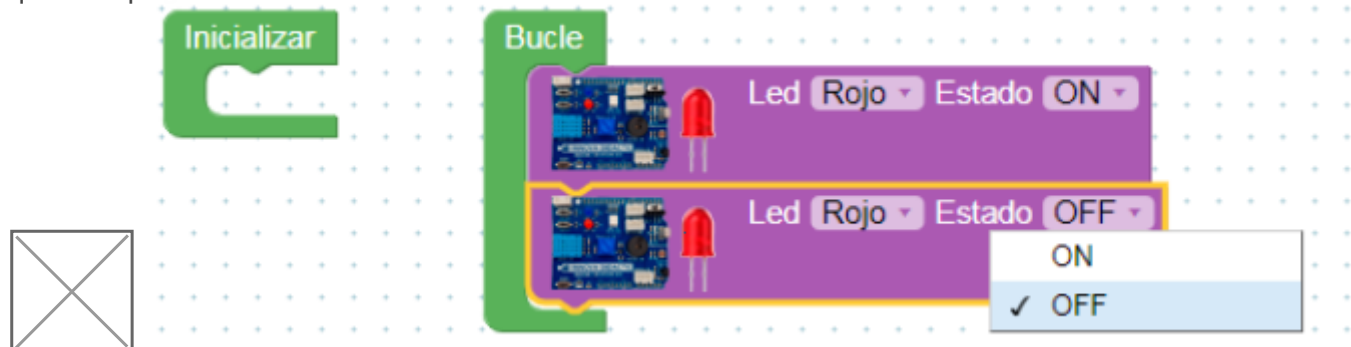


En el área de programación siempre hay dos bloques verdes (Inicializar y Bucle). Estos bloques siempre aparecen al iniciar un nuevo programa. Pues bien, todo lo que se meta dentro del bloque de *Inicializar* sólo se ejecutará la primera vez que se inicie el programa, mientras que si se colocan dentro del Bucle se ejecutarán una y otra vez hasta que apaguemos la placa.



Seleccionaremos el bloque de *TDR STEAM*. Vamos a meter nuestro bloque de led en el Bucle y elegimos el color del led (Rojo o Azul). El led puede tener dos estados: ON/OFF (encendido/apagado), que podemos cambiar en el menú desplegable.

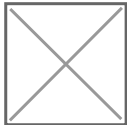
Si sólo dejamos este bloque con el led en estado ON, este quedaría encendido para siempre, para que se apague



Pero este programa no es correcto del todo. No hay tiempos que indiquen



cuanto tiempo tiene que estar encendido o apagado el led. Necesitamos ir al bloque de *Tiempo*** y seleccionar *Esperar (valor) milisegundos* (recuerda: 1.000 milisegundos es 1 segundo).



Arduino Blocks

Buscar proyectos Proyectos

Bloques Información Archivos Reto A01

Matemáticas
Texto
Variables
Listas
Funciones
Tiempo
Puerto serie
Bluetooth
Sensores
Actuadores
Motor
Pantalla LCD
Pantalla OLED
LedMatrix 8x8
Memoria
MQTT (IoT)
Blynk (IoT)
NeoPixel
TDR STEAM

Esperar 1000 milisegundos

Esperar 1000 microsegundos

Tiempo transcurrido (milisegundos)

Tiempo transcurrido (microsegundos)

Ejecutar cada 1000 ms

Esperar por siempre (fin)

Cronómetro ms

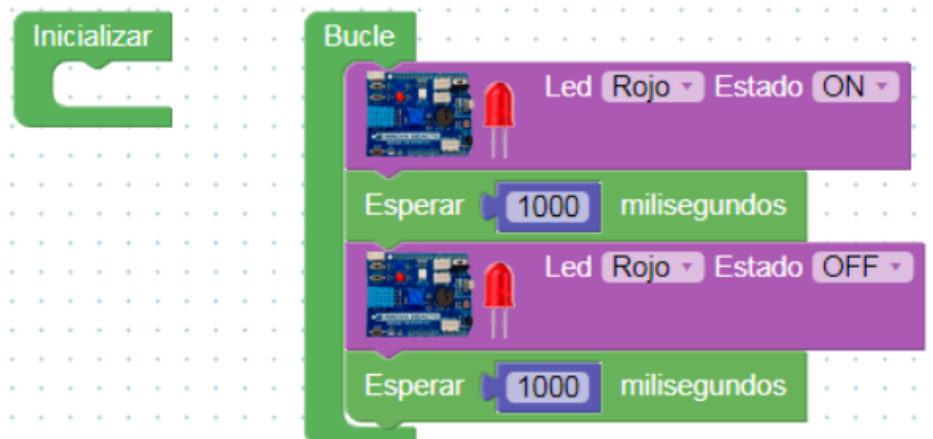
Reiniciar el cronómetro

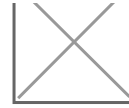
Bucle

Led Rojo Estado ON

Led Rojo Estado OFF

ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez Aviso legal / Política privacidad Tienda - Innovadidactic





Ahora tenemos el led encendido durante 1 segundo y apagado otro. Esto se repetirá por tiempo infinito hasta que quitemos la alimentación a la placa. El programa se quedará guardado en la memoria del microcontrolador, así que, si lo alimentamos con una fuente de alimentación externa, seguirá funcionando.

Actividad de ampliación: prueba ahora de hacer una intermitencia más rápida (500ms ON y 250ms OFF).

7.1.2 Reto A01.2. ON/OFF led rojo y azul

Como he
realizar u



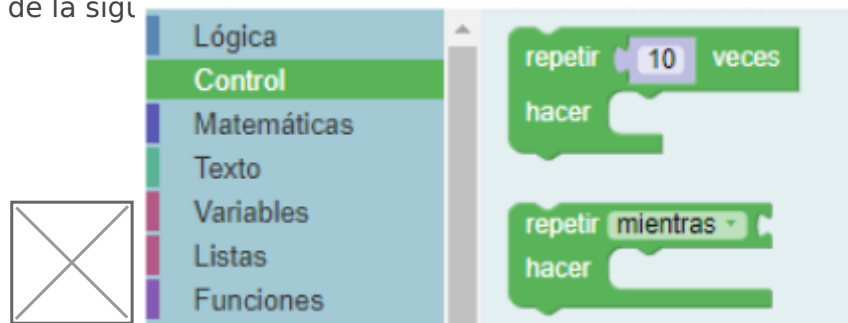
os a



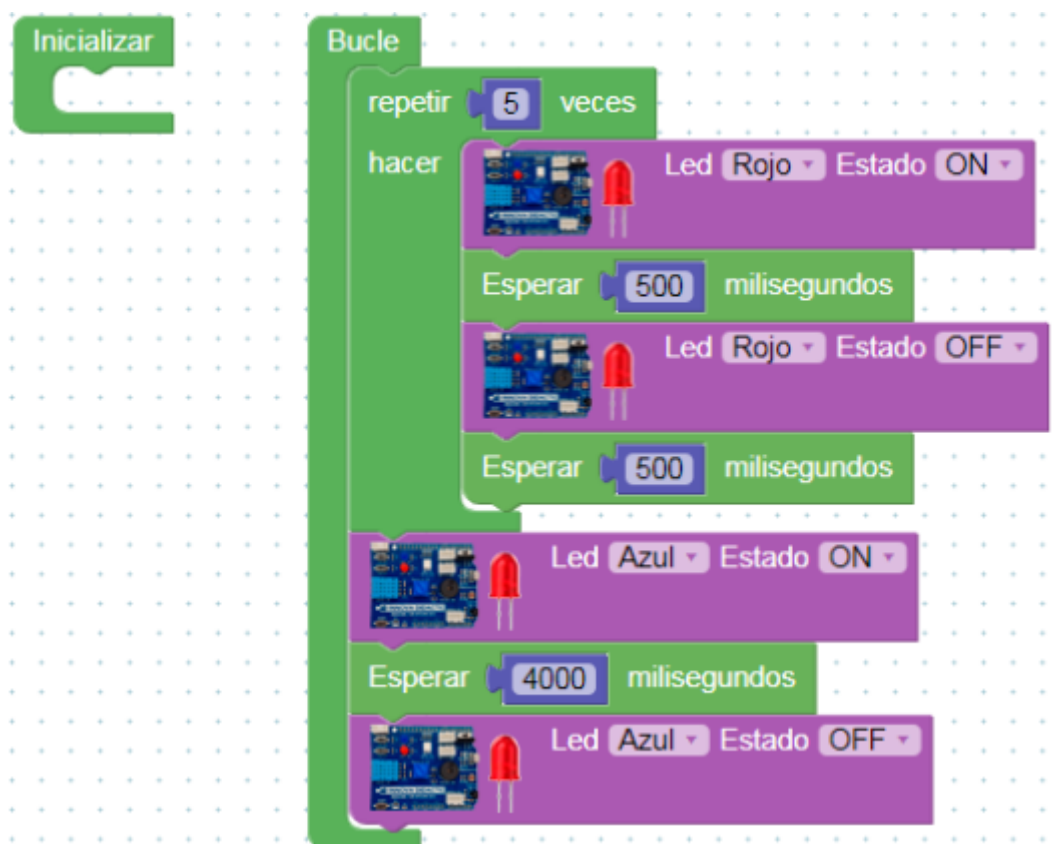
Actividad de ampliación: prueba ahora de hacer que los leds rojo y azul se enciendan a la vez y con los siguientes tiempos: 500ms ON y 250ms OFF.

7.1.3 Reto A01.3. ON/OFF led rojo y azul con repeticiones.

Imagina que queremos hacer un ciclo de repetición. Queremos repetir 5 veces el encendido y apagado del led rojo antes de que se encienda el azul. Para realizar esta acción lo podemos hacer de la siguiente manera:



En el siguiente programa fíjate como el led rojo se enciende y apaga cada medio segundo (500ms) 5 veces y después se queda el led azul encendido durante 4 segundos (4000ms).



Actividad de ampliación: prueba ahora de hacer que el led rojo se encienda 10 veces cada vez que el led azul se enciende 3 veces.

Revision #3

Created 1 June 2022 10:21:35 by Equipo CATEDU

Updated 1 June 2022 10:42:21 by Equipo CATEDU