

2.3 Librería MOVIMIENTOS.py

Para simplificar nuestros programas podemos hacer una librería propia.

Esta librería la vamos a llamar [MOVIMIENTOS.py](#) y su contenido sería lo visto en las páginas anteriores, añadiendo las variables definidas en **VARIABLES.py**:

```
```cpp+lineNumbers:true import RPi.GPIO as GPIO

from VARIABLES import *

#####FUNCIONES

def FORDWARD(vel): GPIO.output(IN1,GPIO.HIGH) GPIO.output(IN2,GPIO.LOW)
GPIO.output(IN3,GPIO.LOW) GPIO.output(IN4,GPIO.HIGH) PWMA.start(vel) PWMB.start(vel)

def BACKWARD(vel): GPIO.output(IN1,GPIO.LOW) GPIO.output(IN2,GPIO.HIGH)
GPIO.output(IN3,GPIO.HIGH) GPIO.output(IN4,GPIO.LOW) PWMA.start(vel) PWMB.start(vel)

def LEFT(vel): GPIO.output(IN1,GPIO.LOW) GPIO.output(IN2,GPIO.LOW) GPIO.output(IN3,GPIO.LOW)
GPIO.output(IN4,GPIO.HIGH) PWMA.start(vel) PWMB.start(vel)

def RIGHT(vel): GPIO.output(IN1,GPIO.HIGH) GPIO.output(IN2,GPIO.LOW)
GPIO.output(IN3,GPIO.LOW) GPIO.output(IN4,GPIO.LOW) PWMA.start(vel) PWMB.start(vel)

def STOP(): GPIO.output(IN1,GPIO.LOW) GPIO.output(IN2,GPIO.LOW) GPIO.output(IN3,GPIO.LOW)
GPIO.output(IN4,GPIO.LOW) ```
```

---

Revision #1

Created 1 February 2022 08:40:41 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 08:40:41 by Equipo CATEDU