6.-Semáforo

Un semáforo interactuando con otro virtual en Scratch:

https://www.youtube.com/embed/MX2yCpfCfKw

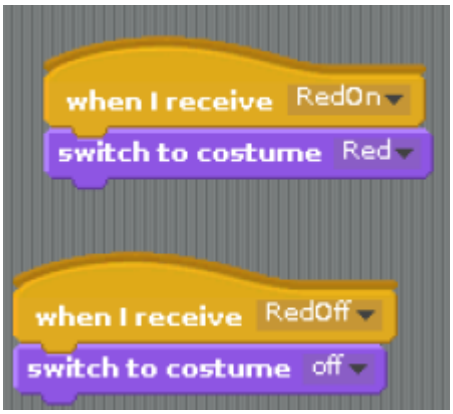
¿Te atreves?

Solución

El escenario del fondo tiene el siguiente programa:



Y cada luz tiene dos disfraces, uno encendido y otro todo negro y sus programas muestran uno de los dos disfraces según el mensaje enviado por el anterior programa:

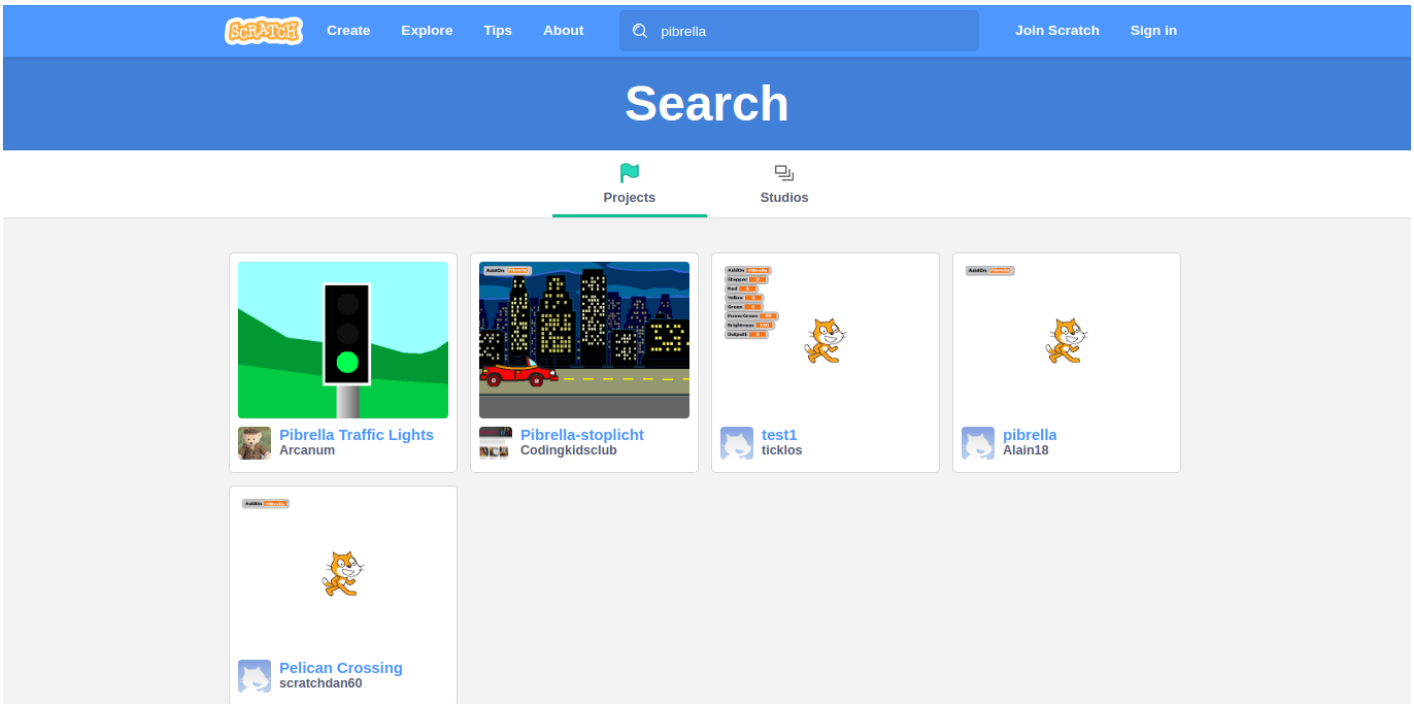


El archivo lo tienes en https://github.com/JavierQuintana/pibrella

Soy un vago

Bueno, quizás nos hemos pasado con este titular, era sólo para llamar la atención, quizás el mejor título es "¡Vamos a reutilizar código!:

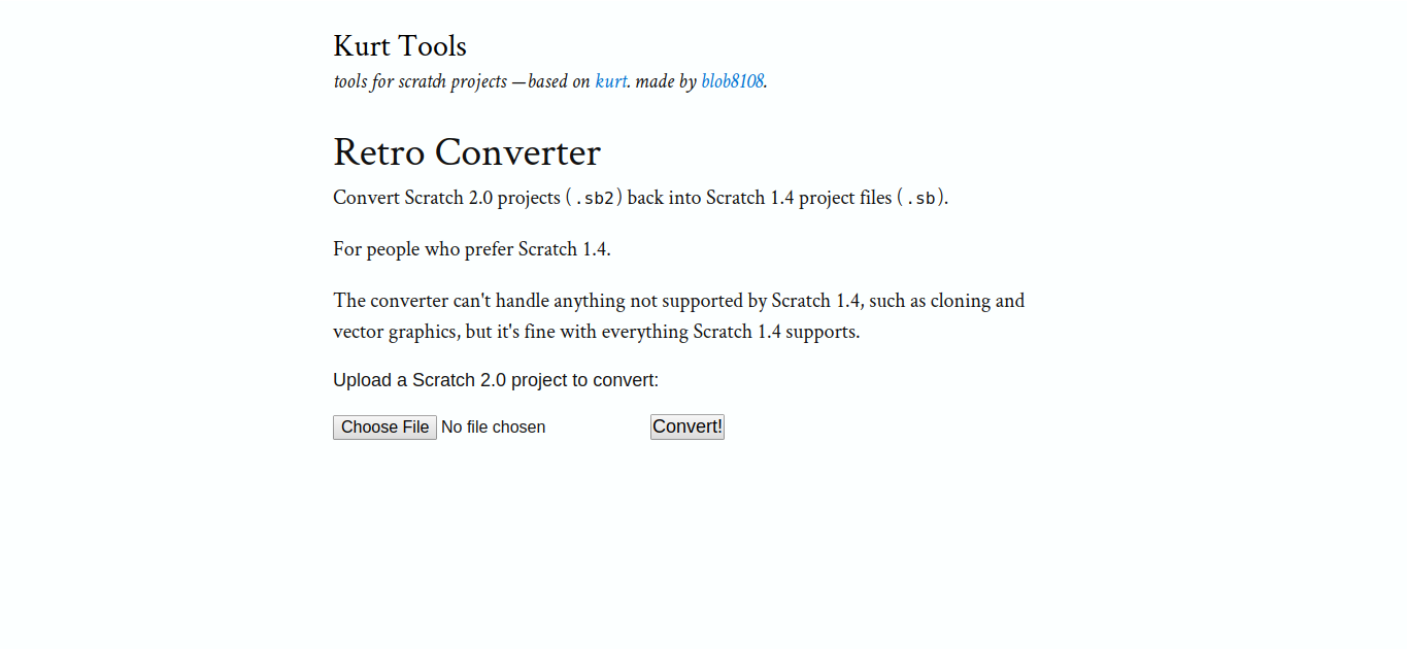
Si entramos en la página oficial de Scratch vemos que hay pocos proyectos realizados con Pibrella, y encontramos este ejemplo del semáforo (por cierto mucho más complejo que el explicado anteriormente):



Si nos descargamos uno de ellos, **NO NOS VA A FUNCIONAR EN LA RASPBERRY CON PIBRELLA PUES ESTÁN REALIZADOS CON SCRATCH 2.0**

Para ello necesitamos alguna herramienta que convierta proyectos Scratch 2.x a 1.x una de ellas puede ser esta: http://kurt.herokuapp.com/20to14

Copyright 2026



Kurt Tools

tools for scratch projects —based on kurt. made by blob8108.

Retro Converter

Convert Scratch 2.0 projects (.sb2) back into Scratch 1.4 project files (.sb).

For people who prefer Scratch 1.4.

The converter can't handle anything not supported by Scratch 1.4, such as cloning and vector graphics, but it's fine with everything Scratch 1.4 supports.

Upload a Scratch 2.0 project to convert:

Choose File No file chosen Convert!

> Nota la conversión o es perfecta, sobre todo en la ubicación de los Sprites en el escenario, los mueve de su situación.

Revision #1
Created 2022-02-01 08:47:08 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-11-02 20:15:34 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026