

## 7.-Pulsador

El pulsador rojo de la Pibrella es un sensor que se detecta con esta instrucción en Scratch

```
BigRedButton▼ sensor value = 1
```

Vamos a hacer un tambor:

https://www.youtube.com/embed/OHrfgPdOfxA

¿Te atreves?

## Solución

El archivo lo tienes en https://github.com/JavierQuintana/pibrella

El tambor tiene dos disfraces para visualizar cuando se pulsa, y cuando se pulsa que emita un sonido:

```
when clicked

set AddOn to Pibrella

forever

switch to costume morado

if BigRedButton sensor value = 1

switch to costume rojo

play drum 40 for 0.25 beats
```

Revision #1

Created 1 February 2022 08:47:09 by Equipo CATEDU Updated 2 November 2022 20:15:34 by Equipo CATEDU

Copyright 2025 - 1 -