

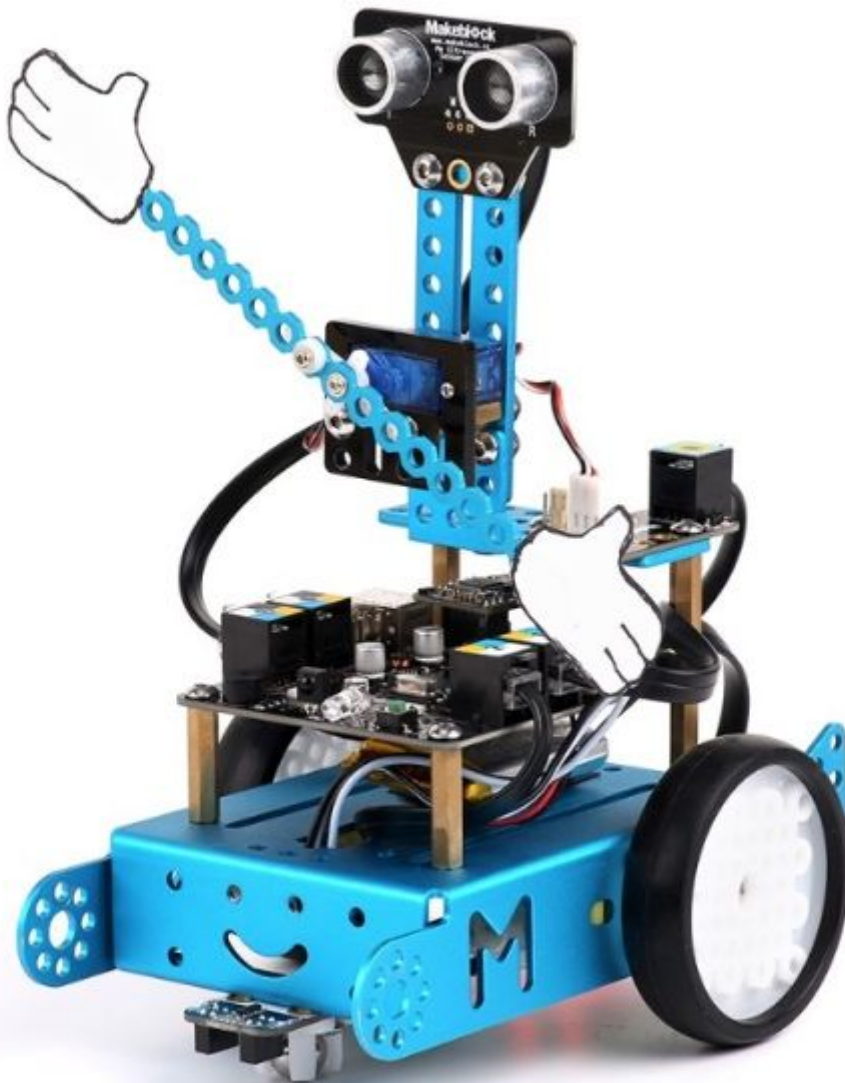
2. Módulos y accesorios

- M2 mBot plus
- Acelerómetro y Gyro 3 ejes
- Potenciómetro
- Sensor sonido
- Sensor IR
- Sensor PIR

M2 mBot plus

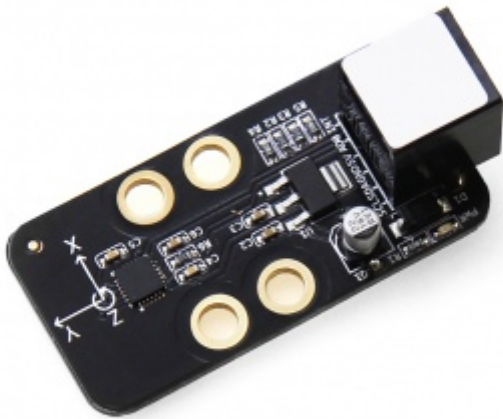
No hay excusas para la imaginación...

Añadiendo módulos a nuestro mBot

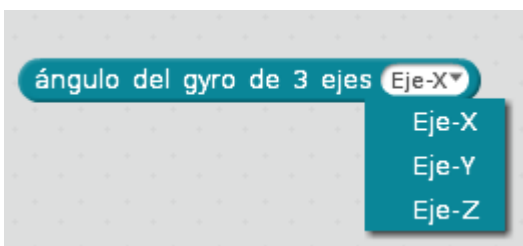


Acelerómetro y Gyro 3 ejes

El acelerómetro gyro 3 ejes detecta en grados su inclinación en tres ejes:



Su función en mBlock es la siguiente:



En teoría como se puede ver en esta página de Makeblock.com puede comunicar los grados al mBlock pero no nos ha funcionado (*en la versión 3.4, a lo mejor con la actual ya funciona*).

Sólo nos ha funcionado con el robot funcionando independientemente del ordenador = modo autónomo. (Upload to Arduino)

Si tienes deriva en el eje Z aquí tienes a solución [vídeo youtube](#)

Reto

Suponte que quieres hacer un mando con el giroscopio.

Es decir, si lo inclinamos sobre el eje y va hacia delante o hacia atrás

Y si lo inclinamos sobre el eje x que gire a un lado o a otro

Un vídeo lo explica mejor:

<https://www.youtube.com/embed/lczO3UDKwaQ>

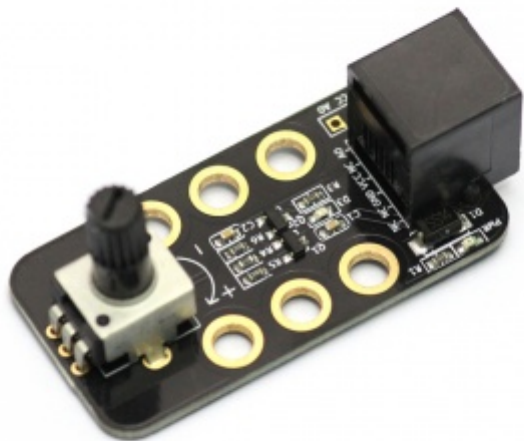
Solución



el 10* es porque los grados son demasiado pequeños para hacer una velocidad rápida.

Potenciómetro

El potenciómetro indica en grados el giro que le damos en su mando:



Al ser negro el conector hembra, sólo se puede usar el puerto 3 o 4. La instrucción en mBlock es la siguiente:



Un caso práctico

El potenciómetro permite interactuar con el movimiento de un personaje de mBlock, enriqueciendo un video-juego:

- El dinosaurio se mueve continuamente en el eje x y aleatoriamente en el eje y
- El murciélago tiene fijo el x pero el y está sujeto al valor del potenciómetro

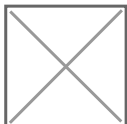


- Si el murciélago toca el borde exterior o toca el dinosaurio se suma un punto en COMIDO

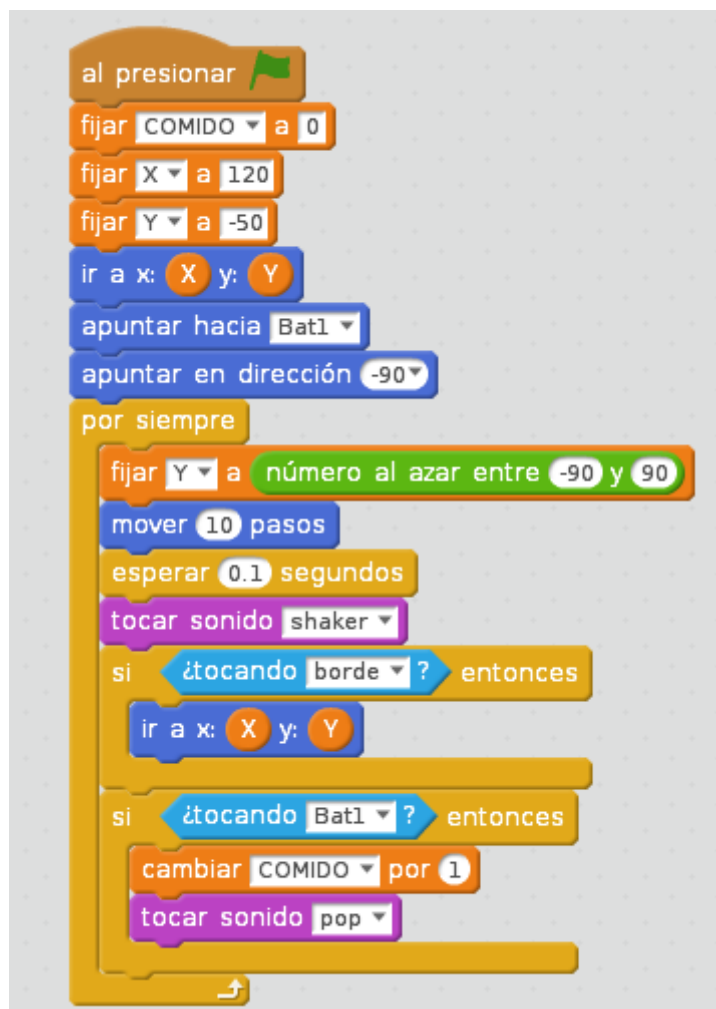
<https://www.youtube.com/embed/ZvD6cPm6L-0>

Solución

Programa del murciélago:



Programa del dinosaurio



[Descarga del programa](#)



Sensor sonido

El sensor de sonido mide la intensidad de sonido, siendo un valor de silencio próximo al 100 y un valor alto más de 300 aproximadamente

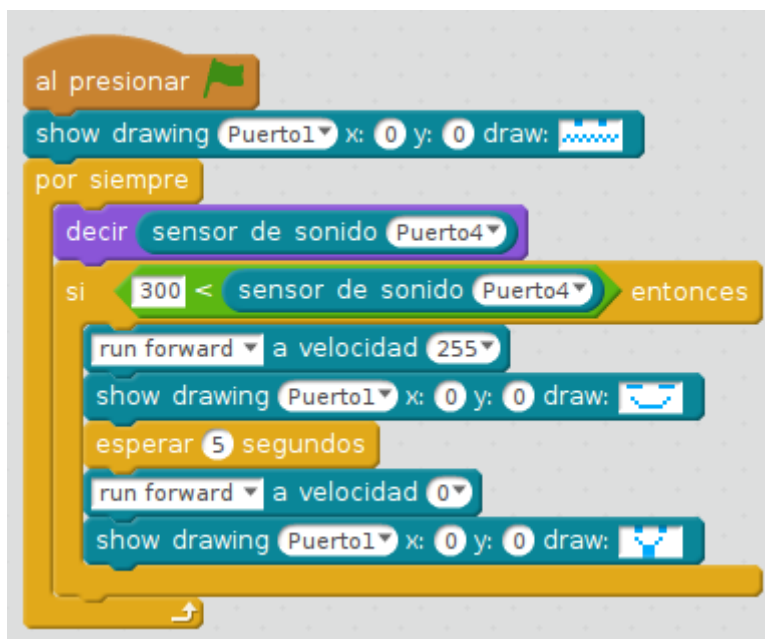


Reto

El perrito faldero, le dices **¡VEN!** y viene, y se para al cabo de unos segundos:

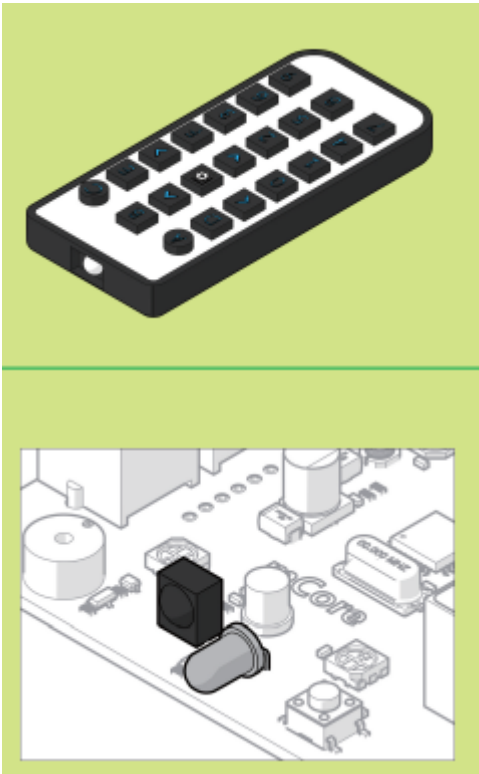
https://www.youtube.com/embed/oxm8_-6R00M

Solución



Sensor IR

El sensor de IR puede recibir del mando números, letras A-D, flechas y el botón configuración. Ojo: El mando no es exclusivo de un robot, es decir, los demás robots del aula reciben la misma información, lo importante es apuntar el mando a los sensores del robot y no a otro:



Fuente: Tutorial de <http://makeblock.es>

Realizar programas con el sensor de IR tiene una dificultad: **NO SE PUEDE HACER A TRAVÉS DEL ORDENADOR** es decir, no se puede realizar como lo hemos hecho hasta ahora: Bandera y comunicación entre PC y mBot ¿Por qué? porque el mBot tiene instalado en esta configuración el programa por defecto **Firmware de fábrica** y en este firmware tiene cargado un script de leer el mando, y no podemos saltarlo. **Ver M1 Dos formas de funcionar mBot.**

¿Cómo pues? Utilizando la otra configuración: **mBot independiente del ordenador**, con la desventaja de no poder interactuar con los elementos de Scratch, para usar este modo, hay que consultar el **M3 en el apartado Upload to Arduino:**



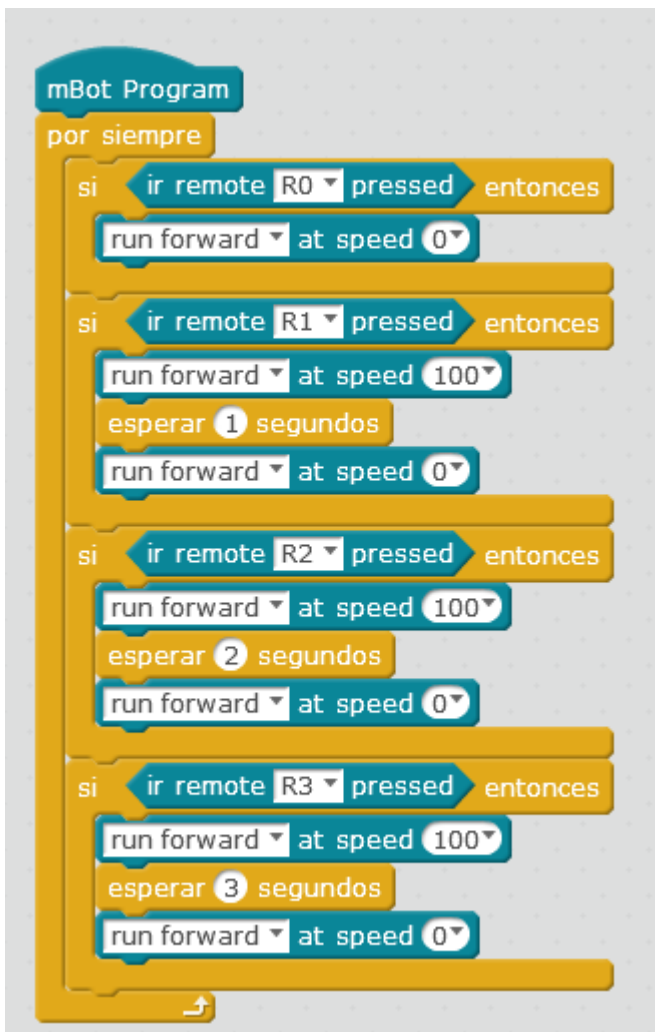
Otro programa interesante es el que convierte mBot en un robot apropiado para **infantil**, utilizando el mando a distancia: [Ver módulo anterior](#)

Reto

Un simple programa:

- Si apreto al 0 se para
- Si apreto al 1 que se mueva durante 1 segundo
- Si apreto al 2 que se mueva durante 2 segundos
- Si apreto al 3 que se mueva durante 3 segundos

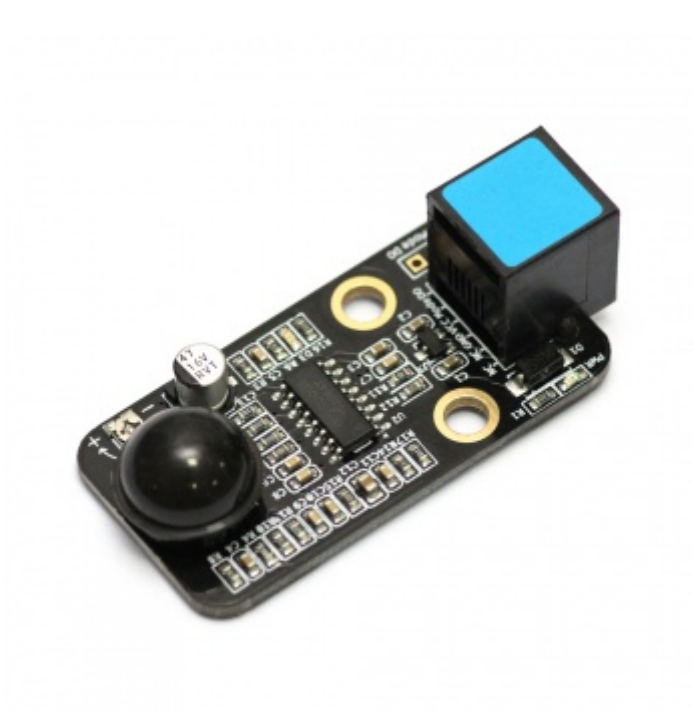
Solución



Sensor PIR

El sensor PIR de movimiento se usa para detectar personas o animales en un rango de hasta 6m. Si se mueve algo dentro de ese rango el sensor activa la salida digital SIG a alto. Mediante un potenciómetro soldado en el módulo podrás ajustar el rango de detección.

Nota: Justo en el momento de alimentarlo deberás esperar unos 10 segundos a que el sensor se inicialice.

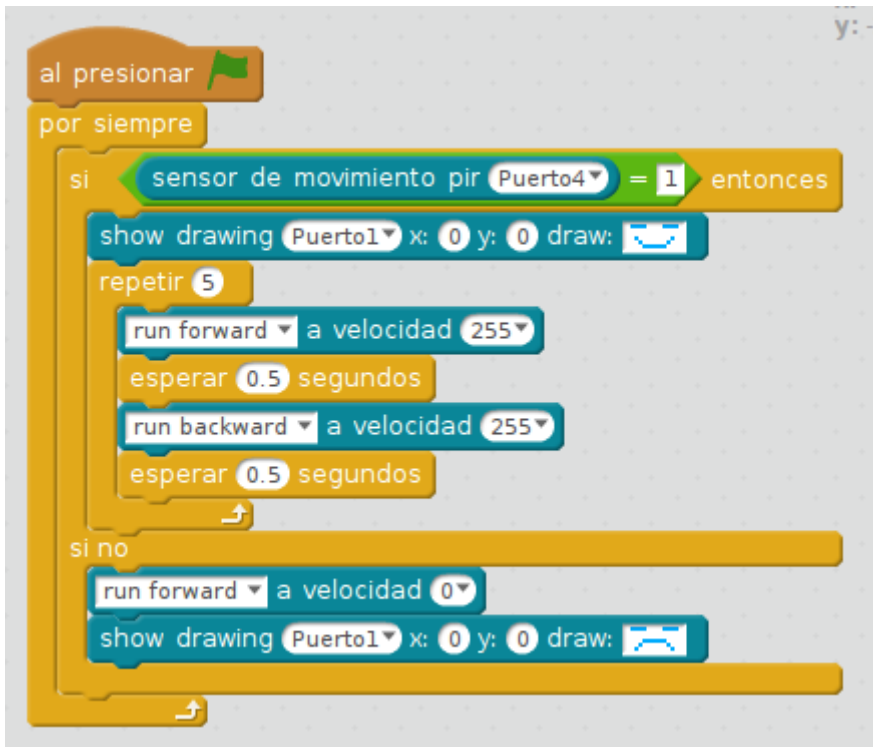


Reto Me pongo contento si te veo

¿Que tal si se pone contento al vernos?

<https://www.youtube.com/embed/cwKVYvKgaF0>

Solución



Otro Reto, saluda !

Un ejemplo podría ser que detecte una persona, y el panda del mBlock nos salude. [[fuente makeblock.com](https://makeblock.com)]

Solución

