

# Come-dinosaurio

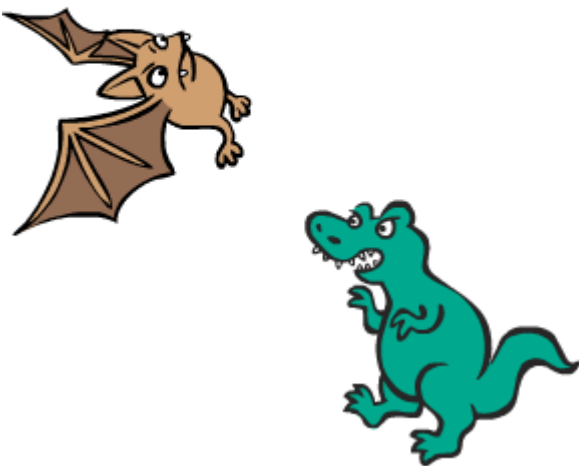
## Reto

Siempre podemos interactuar con los elementos de Scratch, la siguiente propuesta el dinosaurio se mueve de izquierda a derecha pero al azar en altura.

El murciélago tiene que esquivarlo ¿cómo? volando arriba o abajo pero.... con el robot

- Si ponemos la mano delante del sensor de ultrasonidos, vuela hacia arriba
- Si ponemos la mano abajo (o algo negro, o levantando simplemente el robot) vuela hacia abajo
- La variable COMIDO cuenta las veces que el dinosaurio toca al murciélago

COMIDO 58



## Solución

Aquí está la respuesta

[Fichero de descarga]

Programa murciélago:



Programa del dinosaurio:



La interacción de elementos de Scratch, como este caso el dinosaurio y el murciélago con sensores del mBot, es un recurso para que el producto final sea totalmente interactivo con elementos físicos diferentes al teclado y ratón.

En este vídeo podemos ver un ejemplo:

<https://www.youtube.com/embed/iBxDagF3F40>

---

Revision #1

Created 1 February 2022 11:17:20 by Equipo CATEDU



Updated 2 November 2022 20:19:20 by Equipo CATEDU