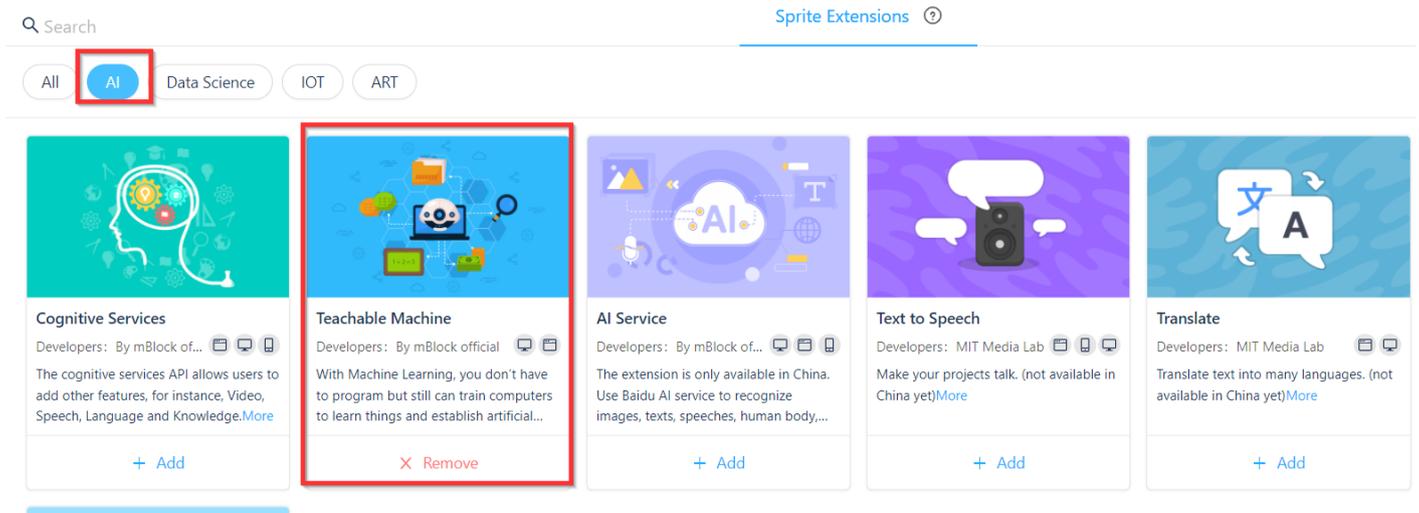


# Máquina Educable

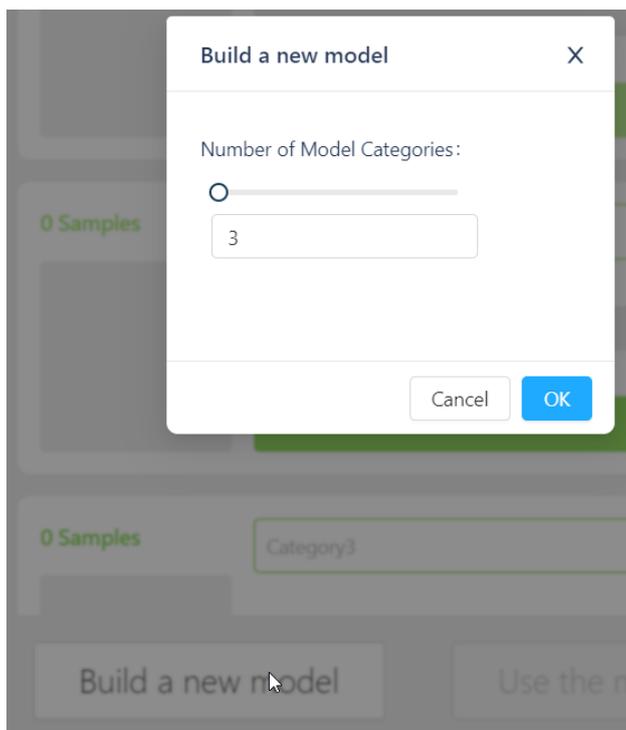
# Teachable Machine

Esta extensión sí que pertenece al conjunto de inteligencia artificial



En la extensión nos muestra la posibilidad de crear un nuevo modelo de entrenamiento

Al crear un nuevo modelo, **Build a new model** hay que definir las categorías **mínimo son tres**



2 - 3 - 4 .- Poner nombres a la categorías

5.- Poner la imagen (en mi caso pantallazos del móvil)

6.- Clicar a qué categoría pertenece, para que aprenda, darle click cuando la barra verde suba  
Repetir pasos 5 y 6 tantas veces cuanto se desee, cuanto más, mejor

7.-Usar el modelo de aprendizaje

The screenshot shows a 'Model Training' interface. On the left, a video feed shows a person holding a smartphone displaying a baby's face, with a red circle '5' indicating the image placement step. The main area has three training panels: 'hombre' (30.0% progress, step 2), 'mujer' (40.0% progress, step 3), and 'bebe' (30.0% progress, step 4). Each panel has a 'Learn' button (step 6). At the bottom, a 'Result' panel shows 'mujer' (step 7). A legend at the bottom identifies '1 Build a new model' and '7 Use the model'.

<https://www.youtube.com/embed/vSX3zGnKmQU>

Una vez creado el modelo, nos pone unas instrucciones que podemos usar en nuestra programación

The screenshot shows a programming interface. On the left, there are three cartoon characters: a girl, a girl, and a boy with a horse. The 'Looks' block contains 'Training model', 'Open recognition window', 'recognition result', 'confidence of hombre', and 'recognition result is hombre'. The 'Blocks' panel shows a code block: 'when clicked' -> 'forever' loop -> 'if recognition result is Category1 ? then' -> 'say join Hombre confidence of Category1'.

Otro ejemplo parecido usando playmovil

<https://www.youtube.com/embed/O6aYXgWRodA>

---

Revision #3

Created 30 March 2024 19:45:53 by Javier Quintana

Updated 2 June 2024 19:26:07 by Javier Quintana