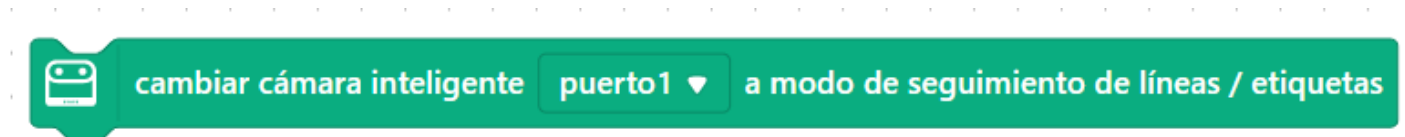


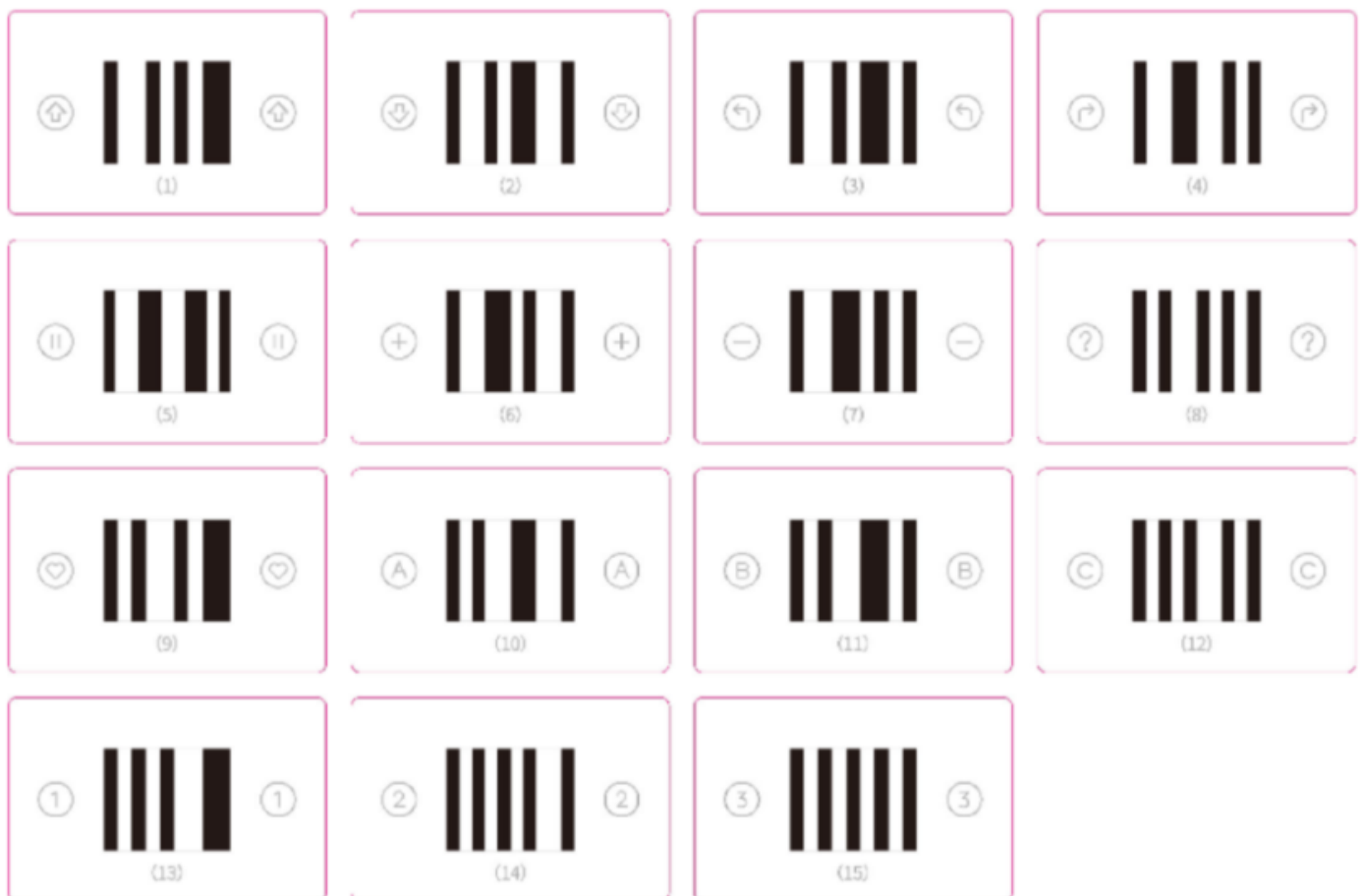
# Smart Camera Código de barras

En el modo de detección de código de barras, puede detectar 15 códigos de barras ya definidas.



Las puedes descargar aquí

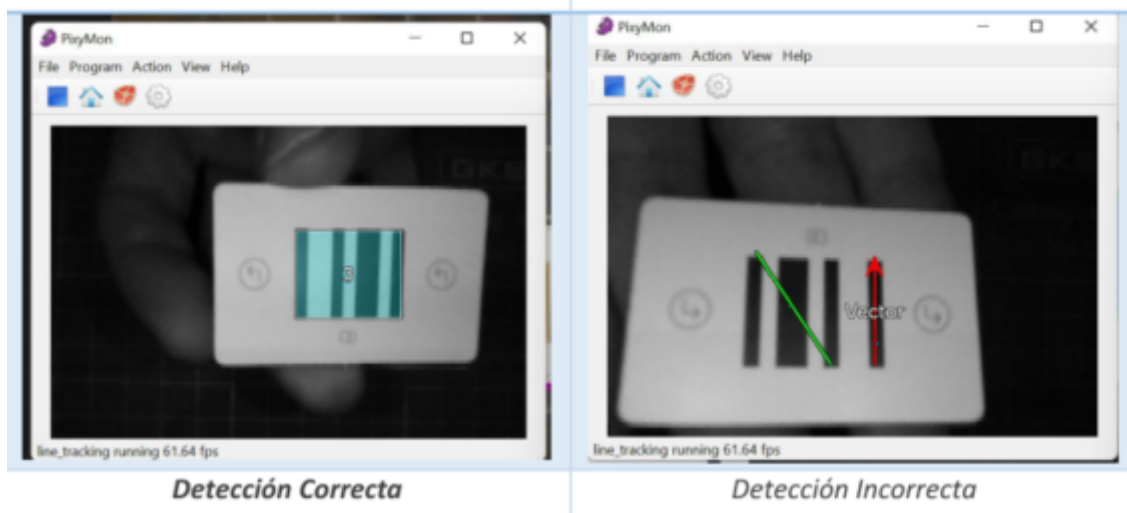
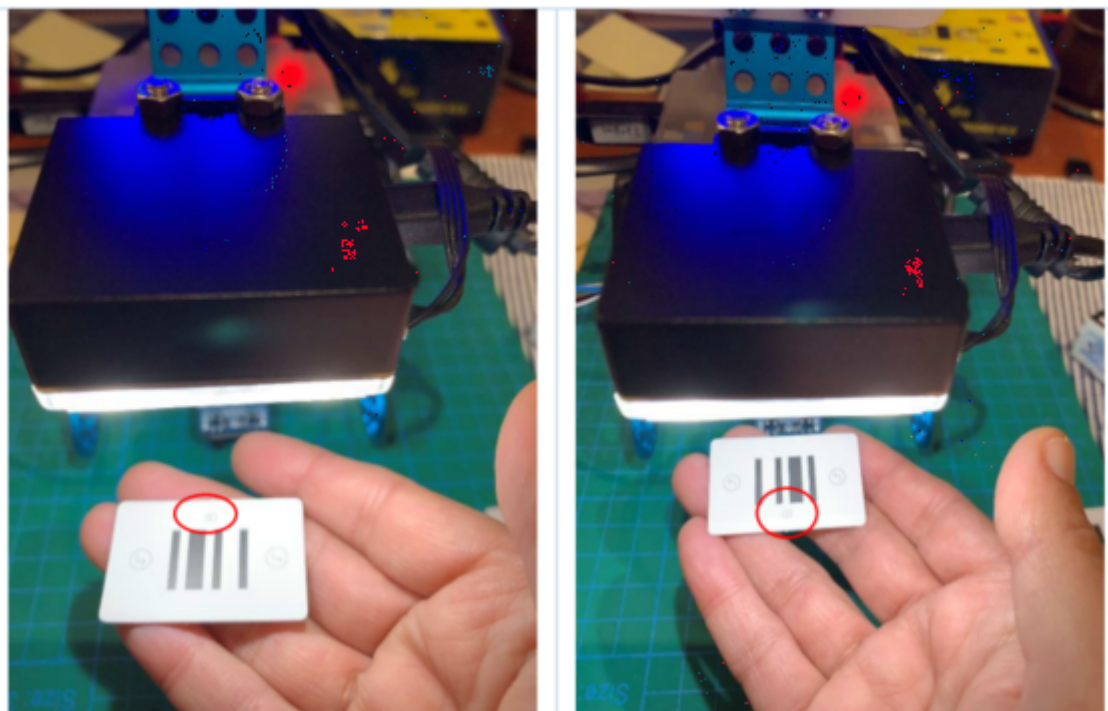
[https://drive.google.com/file/d/1K28cD6o5csGg1\\_h7cnmsZ5Box02NTdUC/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1K28cD6o5csGg1_h7cnmsZ5Box02NTdUC/view?usp=sharing)



Extraído del Tutorial Smart Camera de Makeblock”, creada por Susana Oubiña Falcón,

Licencia CC-BY-NC <https://juegosrobotica.es/smart-camera-makeblock/>

Y las tiene que detectar en la posición correcta, excepto la 15 que es simétrica, el resto no son invariantes bajo rotación



Extraído del Tutorial *Smart Camera de Makeblock*”, creada por Susana Oubiña Falcón,  
 Licencia CC-BY-NC <https://juegosrobotica.es/smart-camera-makeblock/>

En mBlock las detecta desde el número 1 al 15. Pero observa que del 1 al 9 tiene ya unos nombres predefinidos

**Esto no quiere decir que estés obligado a ejecutar la acción acorde al nombre de la etiqueta**, puedes elegir perfectamente que si detecta la etiqueta 5(parar) que haga girar

Si quieres cambiar de nombres, dentro del software Piximon puedes renombrar estas etiquetas en Configure-Barcode labels



¿cámara inteligente

puerto1 ▼

detecta etiqueta

(1) avanzar ▼

?

- ✓ (1) avanzar
- (2) retroceder
- (3) girar a la izquierda
- (4) girar a la derecha
- (5) parar
- (6) signo más
- (7) signo menos
- (8) signo de interrogación
- (9) corazón rojo
- (10) A
- (11) B
- (12) C
- (13) D

Un programa ejemplo sería

cuando mBot(mcore) se pone en marcha



cambiar cámara inteligente

puerto4 ▼

a modo de seguimiento de líneas / etiquetas



luz de relleno de la cámara inteligente

puerto4 ▼

abrir ▼

para siempre

si



¿cámara inteligente

puerto4 ▼

detecta etiqueta

(1) avanzar ▼

?

entonces



avanza ▼

a potencia

50

%

si



¿cámara inteligente

puerto4 ▼

detecta etiqueta

(5) parar ▼

?

entonces



para

Extraído del Tutorial Smart Camera de Makeblock", creada por Susana Oubiña Falcón,  
Licencia CC-BY-NC <https://juegosrobotica.es/smart-camera-makeblock/>

También puede detectar dada una posición, por ejemplo este programa



Extraído del Tutorial Smart Camera de Makeblock”, creada por Susana Oubiña Falcón,  
Licencia CC-BY-NC <https://juegosrobotica.es/smart-camera-makeblock/>

## Proyectos con Cyberpi

### Caja registradora

El programa lo tenemos en [este tutorial](#) (hay que registrarse para verlo)

<https://www.youtube.com/embed/INP9A2G3abo?t=51s>

Color traductor. [Aquí el tutorial](#) (hay que registrarse)

<https://www.youtube.com/embed/0CcMS0qkBJY>

---

Revision #4

Created 22 March 2024 08:27:59 by Javier Quintana

Updated 2 June 2024 19:26:07 by Javier Quintana