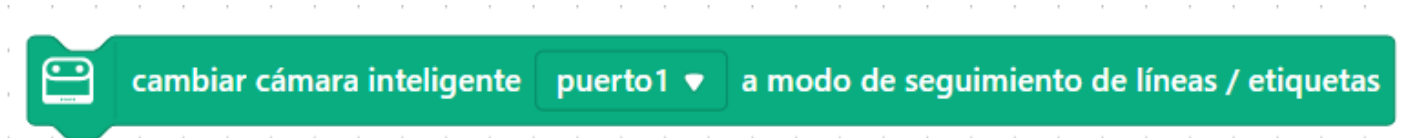


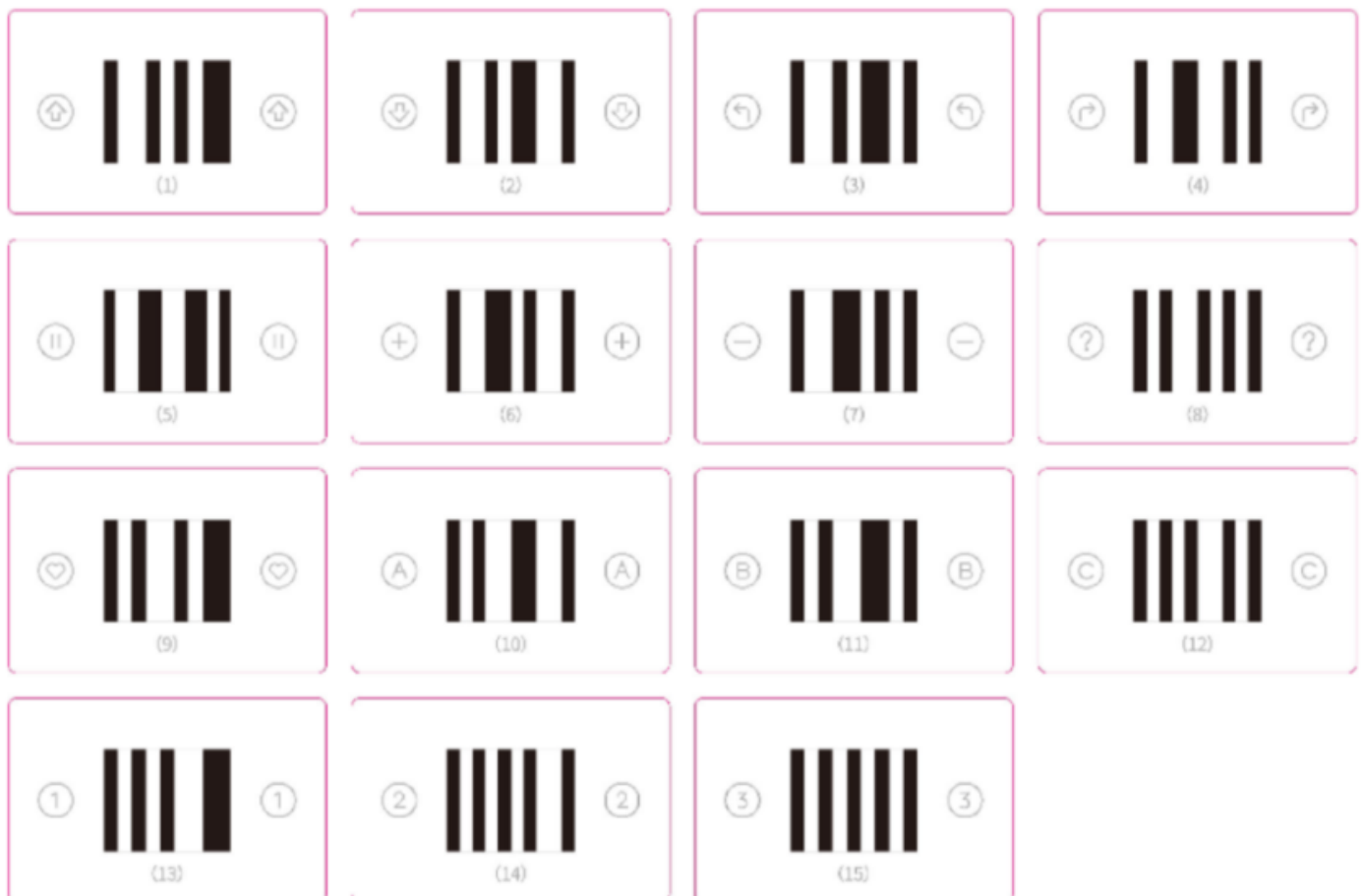
Smart Camera Código de barras

En el modo de detección de código de barras, puede detectar 15 códigos de barras ya definidas.



Las puedes descargar aquí

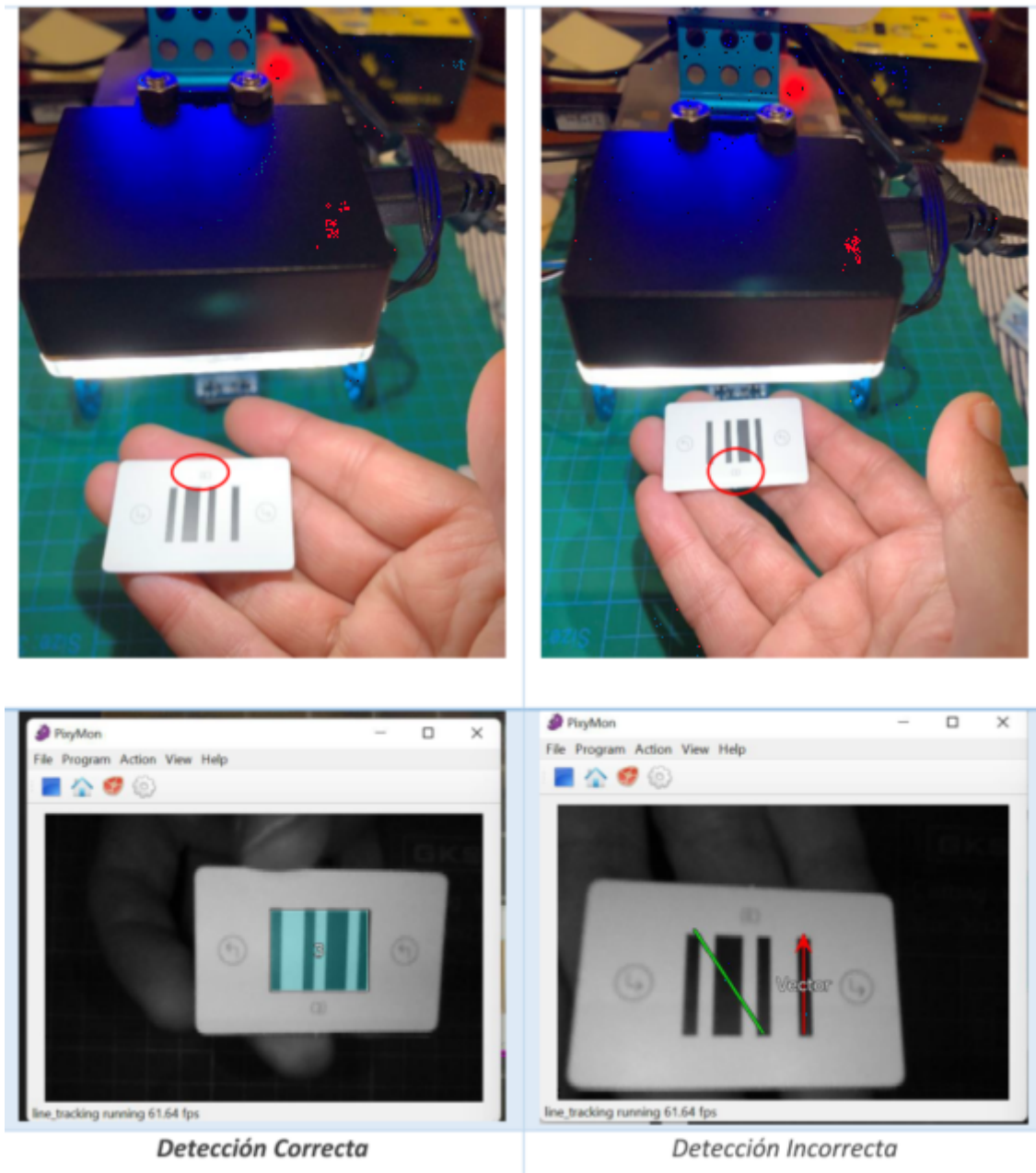
https://drive.google.com/file/d/1K28cD6o5csGg1_h7cnmsZ5Box02NTdUC/view?usp=sharing



Extraído del Tutorial Smart Camera de Makeblock", creada por Susana Oubiña Falcón,

Licencia CC-BY-NC <https://juegosrobotica.es/smart-camera-makeblock/>

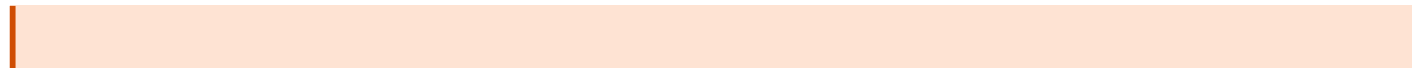
Y las tiene que detectar en la posición correcta, excepto la 15 que es simétrica, el resto no son invariantes bajo rotación



Extraído del Tutorial Smart Camera de Makeblock”, creada por Susana Oubiña Falcón,

Licencia CC-BY-NC <https://juegosrobotica.es/smart-camera-makeblock/>

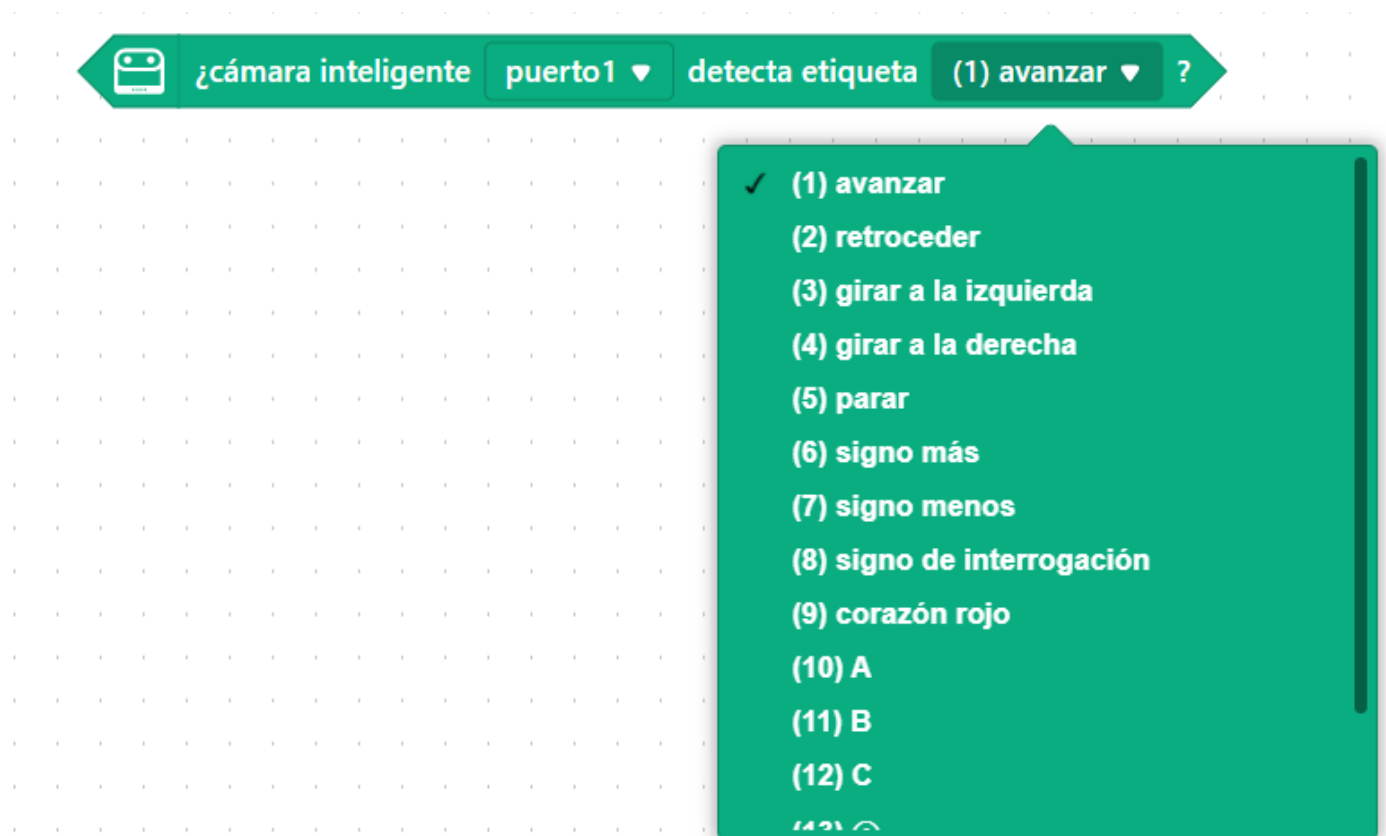
En mBlock las detecta desde el número 1 al 15. Pero observa que del 1 al 9 tiene ya unos nombres predefinidos





Esto no quiere decir que estés obligado a ejecutar la acción acorde al nombre de la etiqueta, puedes elegir perfectamente que si detecta la etiqueta 5(parar) que haga girar

Si quieres cambiar de nombres, dentro del software Piximon puedes renombrar estas etiquetas en Configure-Barcode labels



Un programa ejemplo sería



cuando mBot(mcore) se pone en marcha

cambiar cámara inteligente puerto4 ▼ a modo de seguimiento de líneas / etiquetas

luz de relleno de la cámara inteligente puerto4 ▼ abrir ▼

para siempre

si ¿cámara inteligente puerto4 ▼ detecta etiqueta (1) avanzar ▼ ? entonces

avanza ▼ a potencia 50 %

si ¿cámara inteligente puerto4 ▼ detecta etiqueta (5) parar ▼ ? entonces

para

Extraído del Tutorial Smart Camera de Makeblock”, creada por Susana Oubiña Falcón,
Licencia CC-BY-NC <https://juegosrobotica.es/smart-camera-makeblock/>

También puede detectar dada una posición, por ejemplo este programa

cuando mBot(mcore) se pone en marcha

cambiar cámara inteligente puerto4 ▼ a modo de seguimiento de líneas / etiquetas

luz de relleno de la cámara inteligente puerto4 ▼ abrir ▼

para siempre

si cámara inteligente puerto4 ▼ detecta etiqueta (15) ③ ▼ en coordenada x ▼ < 100 entonces

panel LED puerto1 ▼ muestra número 15

panel LED puerto1 ▼ muestra imagen

Extraído del Tutorial Smart Camera de Makeblock”, creada por Susana Oubiña Falcón,
Licencia CC-BY-NC <https://juegosrobotica.es/smart-camera-makeblock/>



Proyectos con Cyberpi

Caja registradora

El programa lo tenemos en [este tutorial](#) (hay que registrarse para verlo)

<https://www.youtube.com/embed/INP9A2G3abo?t=51s>

Color traductor. [Aquí el tutorial](#) (hay que registrarse)

<https://www.youtube.com/embed/0CcMS0qkBJY>

Revision #4

Created 22 March 2024 08:27:59 by Javier Quintana

Updated 2 June 2024 19:26:07 by Javier Quintana