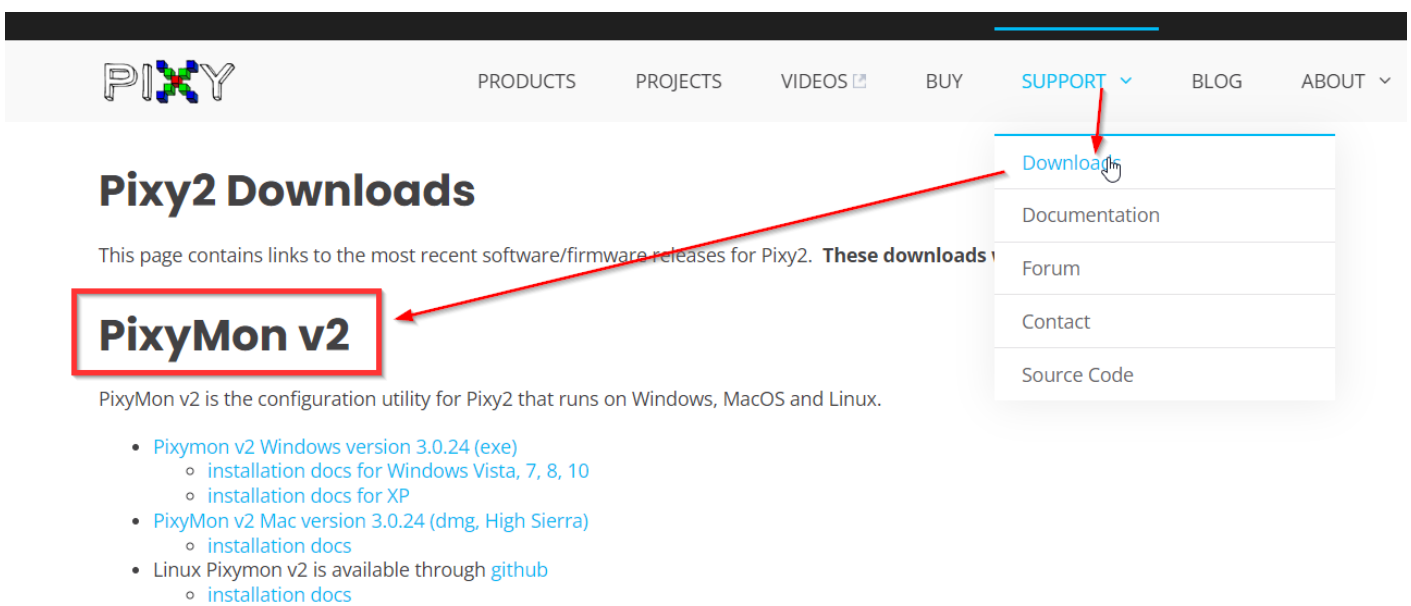


Smart camera Piximon

INSTALACIÓN DE PYXMON V2

No es un software obligatorio, pero viene muy bien qué está pasando y qué esta viendo la cámara. Además nos permite opciones avanzadas y configurar con más detalle sus posibilidades.

El software está en la página de <https://pixycam.com/>



The screenshot shows the Pixy2 website's navigation menu with 'SUPPORT' expanded to show 'Downloads', 'Documentation', 'Forum', 'Contact', and 'Source Code'. The 'Downloads' section is titled 'Pixy2 Downloads' and contains a list of links. The 'PixyMon v2' link is highlighted with a red box, and a red arrow points from the 'Downloads' menu item to it.

PixyMon v2

PixyMon v2 is the configuration utility for Pixy2 that runs on Windows, MacOS and Linux.

- [Pixymon v2 Windows version 3.0.24 \(exe\)](#)
 - [installation docs for Windows Vista, 7, 8, 10](#)
 - [installation docs for XP](#)
- [PixyMon v2 Mac version 3.0.24 \(dmg, High Sierra\)](#)
 - [installation docs](#)
- Linux Pixymon v2 is available through [github](#)
 - [installation docs](#)

ATENCIÓN NO CONECTAR LA CAMARA CON EL CABLE USB ANTES DE LA INSTALACIÓN DE PIXIMON

Pues Windows instalará unos drivers erróneos o dejará marcado como desconocido la cámara. Instalaremos PixyMon v2 y **después** conectaremos el cable USB del ordenador a la cámara.

En el caso de que hayamos metido la pata, ir a Windows-Administrador de dispositivos, quitar a cámara, instalar PixyMon y conectar la cámara.

PARA QUE NOS SIRVE PIXIMON: PARA SABER QUÉ OCURRE EN LA DETECCIÓN DE COLOR

Si algo falla, podemos conectar la Smart Camera al ordenador y Piximon nos enseña qué ve y cómo lo hace, por ejemplo el siguiente vídeo se ve que está en modo de detección de color, y vemos que

ha detectado el verde

Conecta el cable USB a la cámara

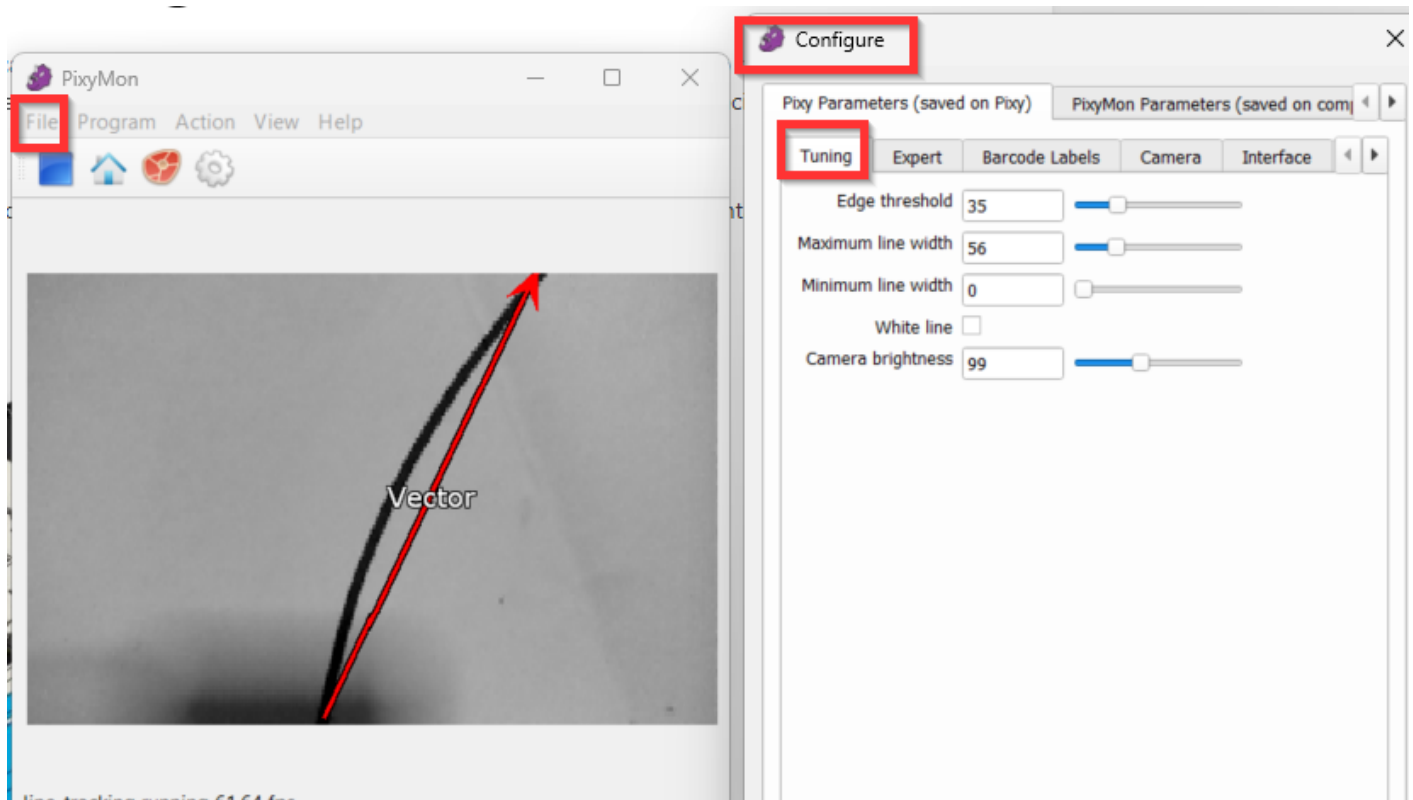
<https://www.youtube.com/embed/PWXYGdNGoIA>

Más información

- En inglés https://docs.pixycam.com/wiki/doku.php?id=wiki:v2:pixymon_index
- En español <https://juegosrobotica.es/descargas/Tutorial-Smart-Camera-de-Makeblock.pdf>

PARA QUE NOS SIRVE PIXIMON: CONFIGURAR EL SIGUE-LINEAS

Podemos entrar en configuración y determinar el grosor de la línea, brillo, contraste...



Para más información de la configuración del sigue líneas



- En inglés https://docs.pixycam.com/wiki/doku.php?id=wiki:v2:line_pixymon
- En español <https://juegosrobotica.es/descargas/Tutorial-Smart-Camera-de-Makeblock.pdf>

Revision #14

Created 2024-03-18 15:28:39 CET by Javier Quintana

Updated 2024-06-02 19:26:07 CEST by Javier Quintana