2.4 ¿Ganaré la lotería?

Objetivo

Un programa sencillo de adivinanza

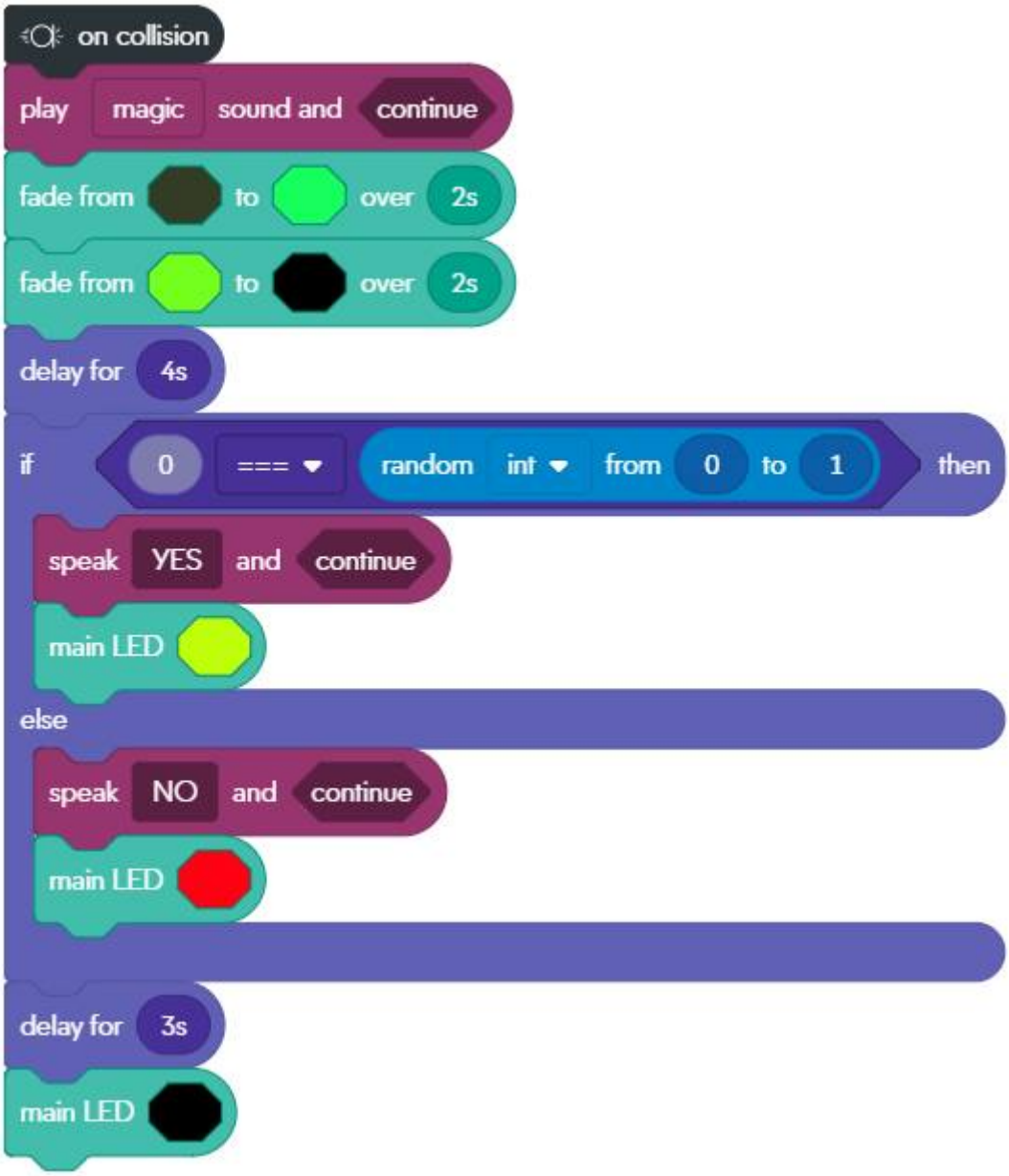
Programa

Cogeremos el evento y con el evento colisión le añadimos efectos y audio. Genearemos una variable aleatoria que nos dirá si ganaremos o no la lotería.

El programa lo puedes encontrar en este enlace

https://edu.sphero.com/remixes/5435323

Copyright 2026



Resultado

https://www.youtube.com/embed/QiQP80wh7N4

Revision #1
Created 2022-02-01 12:22:36 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-11-02 20:21:24 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026