

## 2.5 Actividades de otros

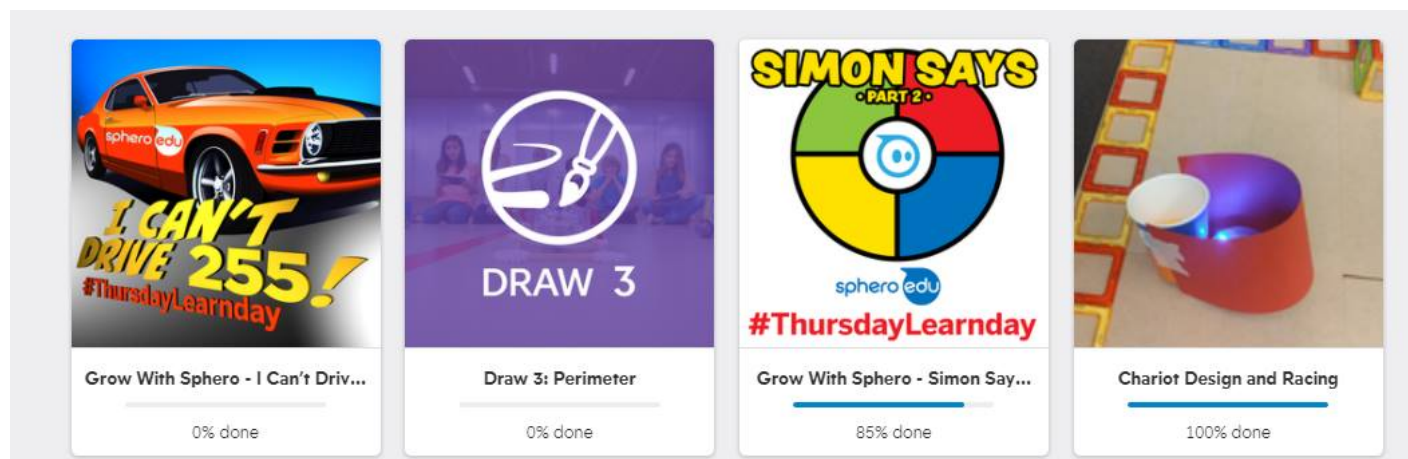
Desde el programa, lo primero que nos encontramos son actividades públicas creadas por terceros. Ante tanta variedad, lo mejor es filtrar los contenidos:



Filtramos por SHERO MINI



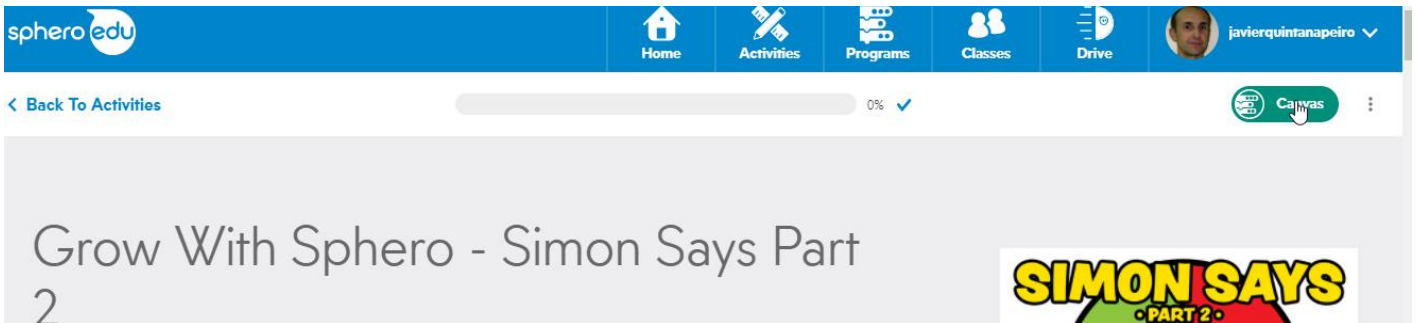
Entramos en la que nos interese:



Empezamos la actividad



Entramos en el **canvas**



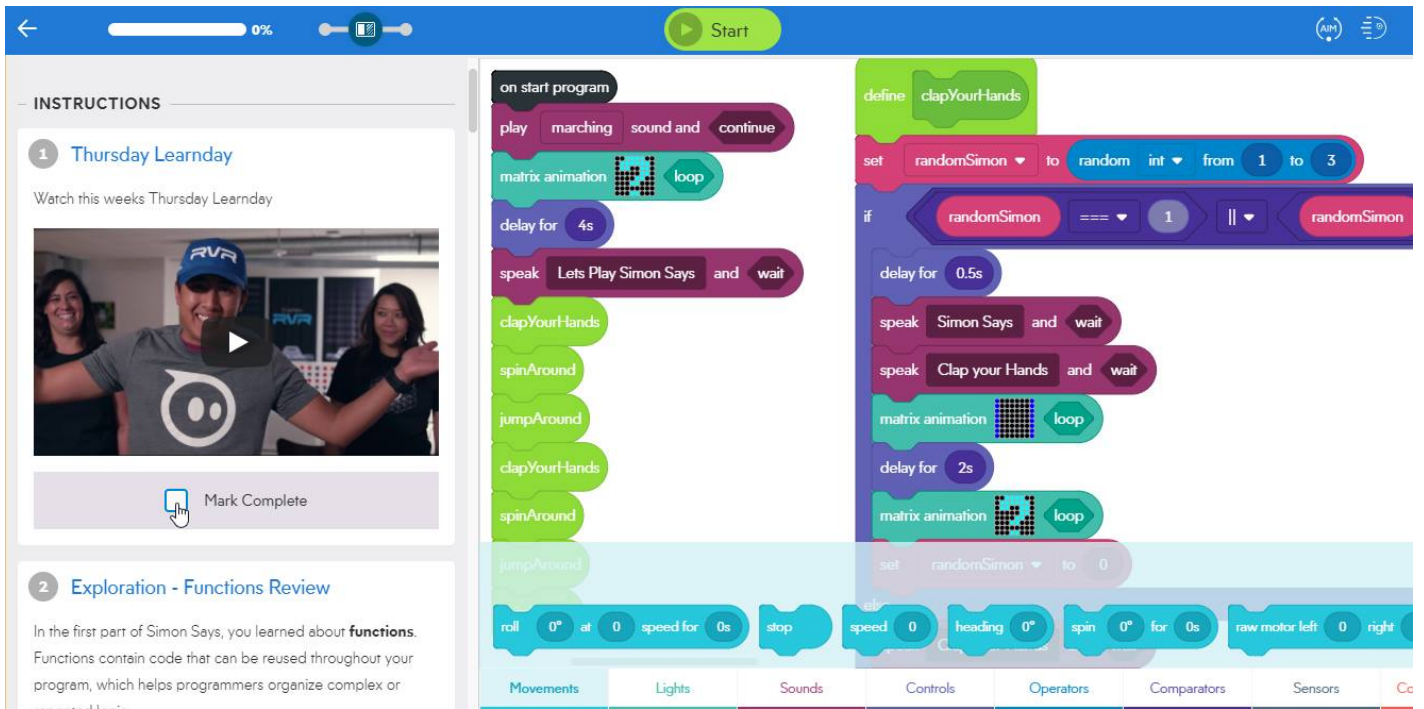
Y se abre una ventana flexible donde programar en la parte derecha y ver los pasos tutorizados a la izquierda.

## Barra de desplazamiento principal

Existe un scroll en la barra azul de arriba con 3 posiciones: \* maximizar izquierda \* las dos ventanas \* maximizar la derecha

En la siguiente ilustración el scroll está en medio, y en la ventana de creación ya nos da una propuesta de programa. (muchas veces nos encontramos que no hay propuesta, que tienes que hacer tú el programa).

También nos podemos encontrar fallos, como en este caso el programa no está preparado para **Shpero mini**, pues la instrucción *matrix animation* es para la versión no mini, hay que quitarla.



The screenshot displays the Scratch IDE interface. On the left, the 'INSTRUCTIONS' panel shows two steps: '1 Thursday Learnday' with a video thumbnail and a 'Mark Complete' button, and '2 Exploration - Functions Review' with a text description about functions. The main workspace contains a Scratch script for a Simon Says game. The script starts with 'on start program', followed by 'play marching sound and continue', a 'matrix animation' loop, a 'delay for 4s', and a 'speak Lets Play Simon Says and wait' block. A function 'clapYourHands' is defined, which includes 'set randomSimon to random int from 1 to 3', an 'if' statement checking if 'randomSimon == 1', and a 'delay for 0.5s'. The 'if' block contains 'speak Simon Says and wait' and 'speak Clap your Hands and wait'. The function also includes a 'matrix animation' loop and a 'delay for 2s'. The script continues with 'spinAround', 'jumpAround', and another 'clapYourHands' call. The bottom of the screen shows the 'Movements' category selected in the palette.

## Revision #1

Created 1 February 2022 12:22:36 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:21:24 by Equipo CATEDU