

# Velocidad

- [3 Control velocidad](#)
- [3.1 ¿Cómo funciona?](#)
- [3.2 Prueba velocidad](#)
- [3.3 Variables.py](#)
- [3.4 MOVIMIENTOSPASO.py](#)
- [3.5 Movimientos con paso](#)

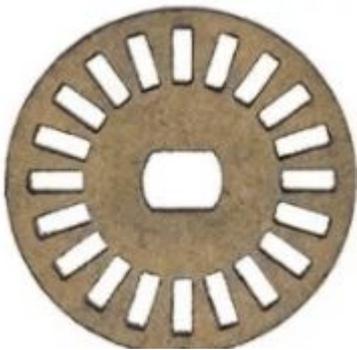
# 3 Control velocidad

El control de la velocidad y de la posición exacta de las ruedas es muy importante en un rover. Nos permite tener el control para sortear los obstáculos y darle las instrucciones precisas de movimiento



[NASA JPL](https://www.nasa.gov/jpl)

Nuestro robot tiene unos discos en los ejes de las ruedas, estos discos están agujereados :

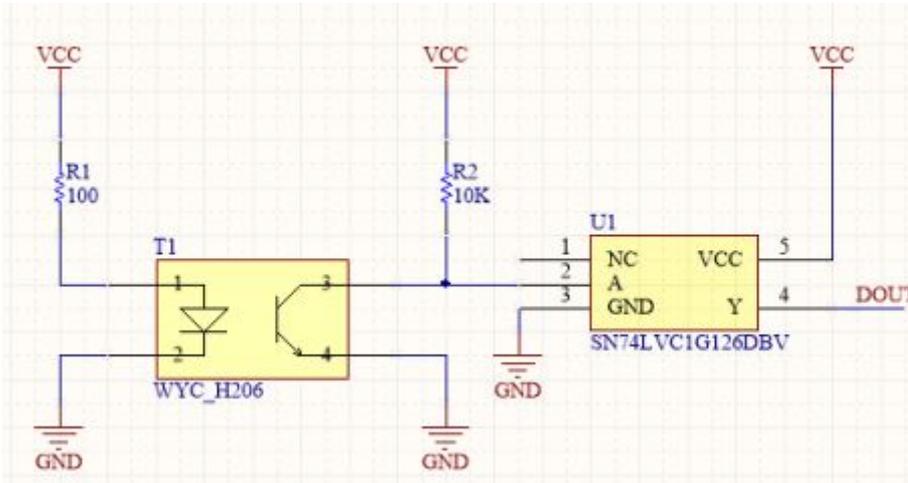


Este sensor, el WYC-H206, es el encargado de detectar los agujeros, haciendo pasar una luz entre ellos, por lo que detecta agujero o no, y podemos contar el número y por lo tanto controlar su velocidad.

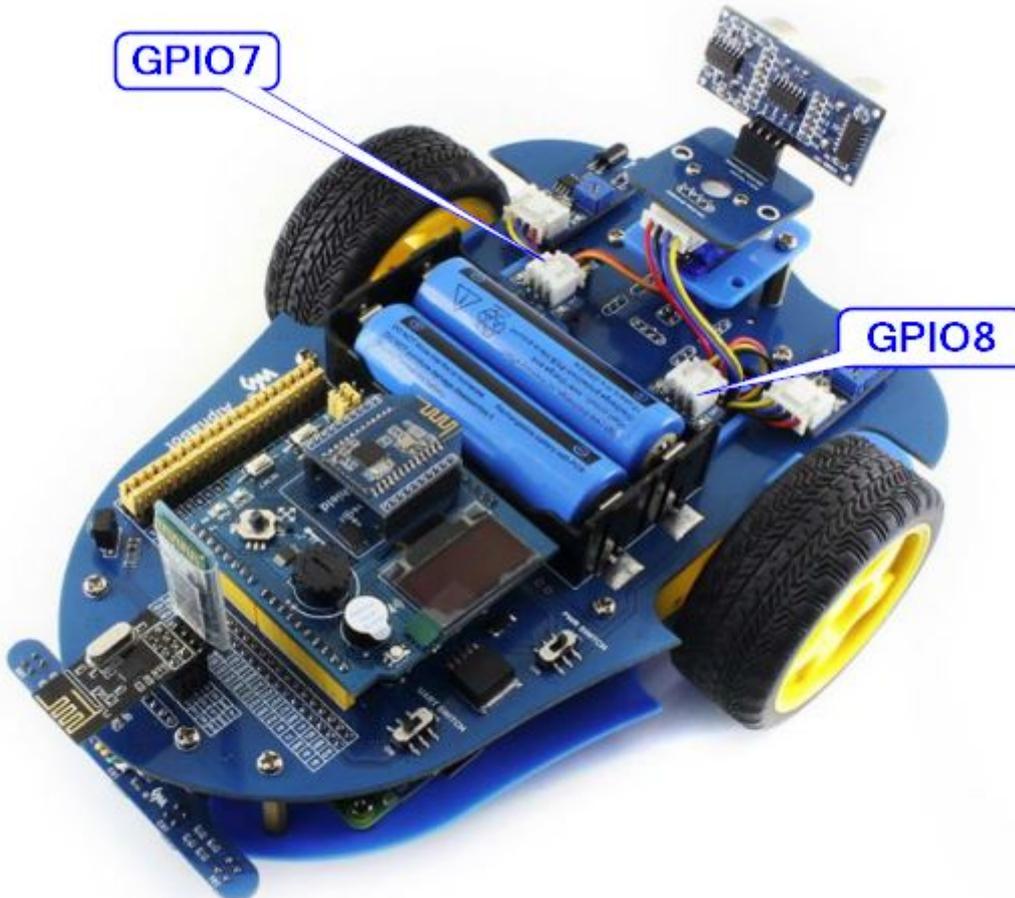


# 3.1 ¿Cómo funciona?

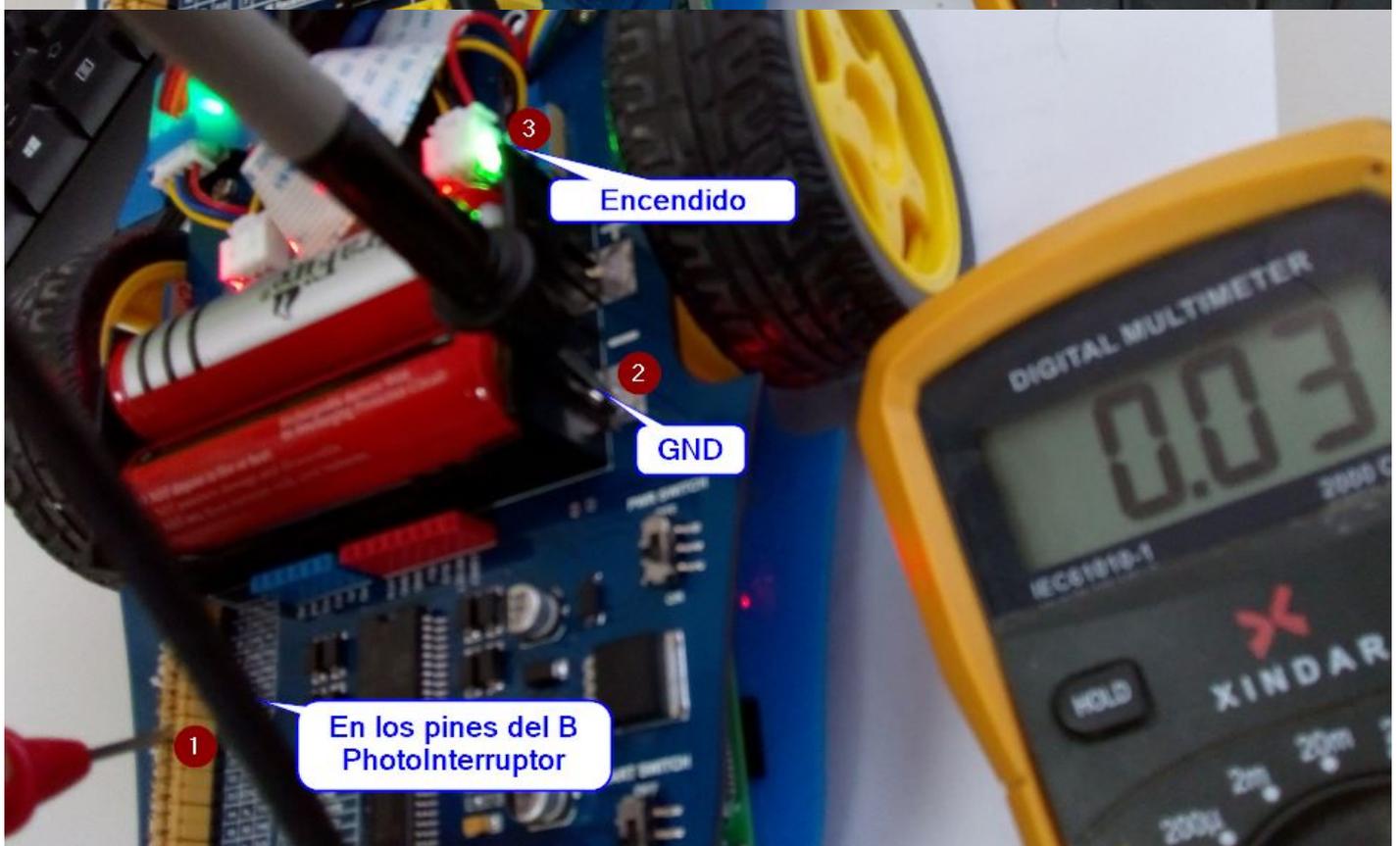
El WYC-H206 es un diodo emisor de IR por una parte y por otra es un sensor fotoeléctrico, que detecta los agujeros que hay en medio de los dos, pasando por un pequeño adaptador 74x126 que adapta la señal para ser leída apropiadamente:



Están conectados a los siguientes GPIO: \* Motor derecha GPIO7 \* Motor izquierda GPIO8



Si te fijas en el esquema anterior, las resistencias, están con la configuración **PULL-UP** ([aquí para saber +](#) en el curso Arduino) ¿qué significa esto? pues que van al revés, cuando el circuito está encendido, o sea detecta agujero, estado ON transmite un 0 lógico, y al revés, cuando está apagado OFF transmite un 1 lógico, lo puedes ver mejor en estas fotografías, midiendo con un tester entre masa y el pin 8 BCM (pues es la rueda izquierda) o pin 24 del conector [ver GPIO](#) :





## 3.2 Prueba velocidad

En el siguiente vídeo vemos como cuando el sensor está encendido, el programa detecta un 0 y si el sensor está apagado, el programa detecta un 1:

<https://www.youtube.com/embed/anWM7Y54u98>

Fichero [Pruebasensorvelocidad.py](#)

El programa es el siguiente:

```
import RPi.GPIO as GPIO

DataMotorR = 7
DataMotorL = 8

GPIO.setmode(GPIO.BCM)

GPIO.setup(DataMotorR,GPIO.IN)
GPIO.setup(DataMotorL,GPIO.IN)

for i in range(100000):
    print("\nMotor derecha :",GPIO.input(DataMotorR))
    print("\nMotor izquierda :",GPIO.input(DataMotorL))
```

## Segundo test de contador

En el segundo vídeo vídeo vemos como un simple contador puede detectar el paso del 1 al 0:

<https://www.youtube.com/embed/Xm1aZvEp9fE>

El programa es el siguiente:

Fichero [Pruebasensorvelocidad-2.py](#)

```
import RPi.GPIO as GPIO

DataMotorR = 7
DataMotorL = 8

GPIO.setmode(GPIO.BCM)

GPIO.setup(DataMotorR,GPIO.IN)
GPIO.setup(DataMotorL,GPIO.IN)

contador=0
repetido=0
num = 100
while (contador<num):
    if((GPIO.input(DataMotorR)==1)and(repetido==0)):
        contador=contador+1
        print('\nContador :',contador)
        repetido=1
    if(GPIO.input(DataMotorR)==0):
        repetido=0
```

# 3.3 Variables.py

Añadimos ahora las variables de paso siguientes a este fichero

[VARIABLES.py](#)

```
import RPi.GPIO as GPIO

DataMotorR = 7
DataMotorL = 8

IN1=12
IN2=13
ENA=6
IN3=20
IN4=21
ENB=26

#####CONFIGURACION GPIO ENTRADAS SALIDAS #####
GPIO.setmode(GPIO.BCM)
GPIO.setwarnings(False)
GPIO.setup(IN1,GPIO.OUT)
GPIO.setup(IN2,GPIO.OUT)
GPIO.setup(IN3,GPIO.OUT)
GPIO.setup(IN4,GPIO.OUT)
GPIO.setup(ENA,GPIO.OUT)
GPIO.setup(ENB,GPIO.OUT)

GPIO.setup(DataMotorR,GPIO.IN)
GPIO.setup(DataMotorL,GPIO.IN)

##### VELOCIDAD DE LOS MOTORES
PWMA = GPIO.PWM(ENA,500)
PWMB = GPIO.PWM(ENB,500)
```

# 3.4 MOVIMIENTOSPASO.py

Vamos a hacer una pequeña función donde le pasemos dos argumentos por cada motor (en total 4 argumentos): velocidad y número de pasos. Tiene que hacer:

- Si el número de pasos es positivo va hacia delante el motor.
- Si el paso es negativo es que el motor va hacia atrás.
- Los motores funcionarán con la velocidades dadas en los argumentos.
- En total 4 argumentos tiene la función, dos para cada motor R y L: *velR,numR,velL,numL* donde *vel* es la velocidad del motor y *num* el número de pasos.

¿Te atreves? Sino, mira la solución:

Fichero [MOVIMIENTOSPASO.py](#)

```
import RPi.GPIO as GPIO
import time
import MOVIMIENTOS
from VARIABLES import *

#####
#####FUNCIÓN AMBOS#####
#####

def BOTH(velR,numR,velL,numL):
    repetidoR=0
    repetidoL=0
    if (numR>0):
        GPIO.output(IN1,GPIO.HIGH)
        GPIO.output(IN2,GPIO.LOW)
    else:
        numR=-numR
        GPIO.output(IN1,GPIO.LOW)
        GPIO.output(IN2,GPIO.HIGH)
    if (numL>0):
        GPIO.output(IN4,GPIO.HIGH)
        GPIO.output(IN3,GPIO.LOW)
    else:
        numL=-numL
        GPIO.output(IN4,GPIO.LOW)
```

```

GPIO.output(IN3,GPIO.HIGH)
contadorR=0
contadorL=0
while ((contadorR<numR)or(contadorL<numL)):
    if (contadorR<numR):
        PWMA.start(velR)
    else:
        GPIO.output(IN1,GPIO.LOW)
        GPIO.output(IN2,GPIO.LOW)
        PWMA.start(0)
    if (contadorL<numL):
        PWMB.start(velL)
    else:
        GPIO.output(IN3,GPIO.LOW)
        GPIO.output(IN4,GPIO.LOW)
        PWMB.start(0)
    if ((GPIO.input(DataMotorR)==1)and(repetidoR==0)):
        contadorR=contadorR+1
        repetidoR=1
        print ('contador derecha = ',contadorR)
    if((GPIO.input(DataMotorL)==1)and(repetidoL==0)):
        contadorL=contadorL+1
        repetidoL=1
        print ('contador izquierda = ',contadorL)
    if(GPIO.input(DataMotorR)==0):
        repetidoR=0
    if(GPIO.input(DataMotorL)==0):
        repetidoL=0

MOVIMIENTOS.STOP()

```

# 3.5 Movimientos con paso

Vamos a hacer un programa que simulemos el gobierno real de un rover:

<https://www.youtube.com/embed/e6vzjNkDB5k>

No va a ser tan profesional pero es un primer paso para ver la complejidad de su programación.

El programa utilizará la librería anterior MOVIMIENTOSPASO.py y gobernado con el teclado *numérico*:

- PARAR = tecla 5
- ADELANTE=FORDWARD = 8
- ATRAS=BACKWARD = 2
- DERECHA=RIGHT = 6
- IZQUIERDA=LEFT = 4

Fijaremos de antemano las velocidades y el paso a 50 y 10 por ejemplo.

<https://www.youtube.com/embed/n0tOHIHI0Rs>

## Solución

- Ponemos las librerías fichero [MOVIMIENTOS.py](#) y [MOVIMIENTOSPASO.py](#) en la misma carpeta que vamos a crear este programa y las incorporamos en el programa con **import**.
- Vamos llamando a las distintas funciones de movimientos según la tecla pulsada, fijamos la velocidad al 50%, por pantalla va saliendo el estado de los contadores.
- Todo dentro de un bucle de manera que si pulsamos la tecla espacio sale del bucle no sin antes parar el robot.

Fichero [3-5-Movimientos-paso.py](#)

```
import RPi.GPIO as GPIO
import time

import MOVIMIENTOS
import MOVIMIENTOSPASO
```

```

veR=50
numR=10
veL=50

numL=10

print ('TECLAS ;en minúscula!:\nPARAR = tecla 5\nADELANTE=FORDWARD = 8\nATRAS=BACKWARD =
2\nDERECHA=RIGHT = 6\nIZQUIERDA=LEFT = 4')
tecla='x'
while tecla!='5':
    tecla = input('\nPresiona una tecla y después enter : ')
    if tecla != '5':
        print ('\nHas presionado ', tecla)
        if tecla=='8':
            print ('\nadelante')
            MOVIMIENTOSPASO.BOTH(veR,numR,veL,numL)
        if tecla=='2':
            print ('\natrás')
            MOVIMIENTOSPASO.BOTH(veR,-numR,veL,-numL)
        if tecla=='6':
            print ('\nderecha')
            MOVIMIENTOSPASO.BOTH(veR,-numR,veL,numL)
        if tecla=='4':
            print ('\nizquierda')
            MOVIMIENTOSPASO.BOTH(veR,numR,veL,-numL)

    else:
        print ('\nFin, has apretado STOP')
        MOVIMIENTOS.STOP()

```