

2.3 Librería MOVIMIENTOS.py

Para simplificar nuestros programas podemos hacer una librería propia.

Esta librería la vamos a llamar [MOVIMIENTOS.py](#) y su contenido sería lo visto en las páginas anteriores, añadiendo las variables definidas en **VARIABLES.py**:

```
import RPi.GPIO as GPIO

from VARIABLES import *

#####FUNCIONES#####

def FORDWARD(vel):
    GPIO.output(IN1,GPIO.HIGH)
    GPIO.output(IN2,GPIO.LOW)
    GPIO.output(IN3,GPIO.LOW)
    GPIO.output(IN4,GPIO.HIGH)
    PWMA.start(vel)
    PWMB.start(vel)

def BACKWARD(vel):
    GPIO.output(IN1,GPIO.LOW)
    GPIO.output(IN2,GPIO.HIGH)
    GPIO.output(IN3,GPIO.HIGH)
    GPIO.output(IN4,GPIO.LOW)
    PWMA.start(vel)
    PWMB.start(vel)

def LEFT(vel):
    GPIO.output(IN1,GPIO.LOW)
    GPIO.output(IN2,GPIO.LOW)
    GPIO.output(IN3,GPIO.LOW)
    GPIO.output(IN4,GPIO.HIGH)
    PWMA.start(vel)
```

```
PWMB.start(vel)
```

```
def RIGHT(vel):
```

```
    GPIO.output(IN1,GPIO.HIGH)
```

```
    GPIO.output(IN2,GPIO.LOW)
```

```
    GPIO.output(IN3,GPIO.LOW)
```

```
    GPIO.output(IN4,GPIO.LOW)
```

```
    PWMA.start(vel)
```

```
    PWMB.start(vel)
```

```
def STOP():
```

```
    GPIO.output(IN1,GPIO.LOW)
```

```
    GPIO.output(IN2,GPIO.LOW)
```

```
    GPIO.output(IN3,GPIO.LOW)
```

```
    GPIO.output(IN4,GPIO.LOW)
```

Revision #2

Created 2022-03-21 11:57:13 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-03-22 12:04:19 CET by Equipo CATEDU