

Introducción

Los Rovers son un buen elemento STEAM para poder usar en el aula [ver propuestas didácticas de la NASA](#) [1]. Nuestra propuesta se enmarca dentro de [nuestra hoja de ruta del pensamiento computacional](#) [2].



Fotomontaje del paisaje de Marte tomado por el Curiosity © NASA

Objetivos

- Proporcionar el lado robótico de Raspberry y Python programando en la misma Raspberry.
- Adentrarnos en las dificultades técnicas de la exploración espacial

Para ello utilizaremos este robot que dota a la Raspberry de chasis, motor y sensores que dan autonomía de movimientos y posibilidad de control remoto ¡Hasta una cámara web con brazo robótico!! ☐☐

Requisitos de conocimientos

- Los expuestos en el [Curso Python básico](#).
- Los expuestos en [RASPERRY MUY BÁSICO](#) donde aprenderás a:
 - instalar el sistema operativo
 - comunicarte con la Raspberry

Requisitos materiales

- Wifi
- Ordenador
- Alphabot con raspberry

Revision #2

Created 21 March 2022 11:56:55 by Equipo CATEDU

Updated 22 March 2022 12:04:19 by Equipo CATEDU