5 CÓMO MONTAR UN SERVIDOR BLYNK LEGACY LOCAL

- Servidor local Blynk
- OJO ESTO NO TIENES QUE HACERLO
- Raspberry: Qué hay que hacer para empezar
- Rasbperry: Poner un Sistema Operativo
- Raspberry: Conectarlo a la red
- Raspbery: Conexión SSH
- Raspberry: Cambiar usuario y contraseña
- Raspberry: Apagar
- Raspberry VNC
- Raspberry: Instalar Java 8
- Raspberry: Instalar y ejecutar el servidor Blynk local
- En Windows Instalar Java 11
- En Windows Instalar Blynk local

Copyright 2026

- En Windows Ejecutar Blynkserver
- En Linux

Copyright 2026

Servidor local Blynk

Ya que Blynk Inc ha dejado sin soporte a **Blynk legacy**, tenemos que conseguir un **SERVIDOR BLYNK LOCAL** que haga de puente entre nuestro robot y nuestra App.

Se puede hacer en:

- Una **Raspberry** fácil, barato y poco consumo.
- En un ordenador con Windows
- En un ordenador con Linux

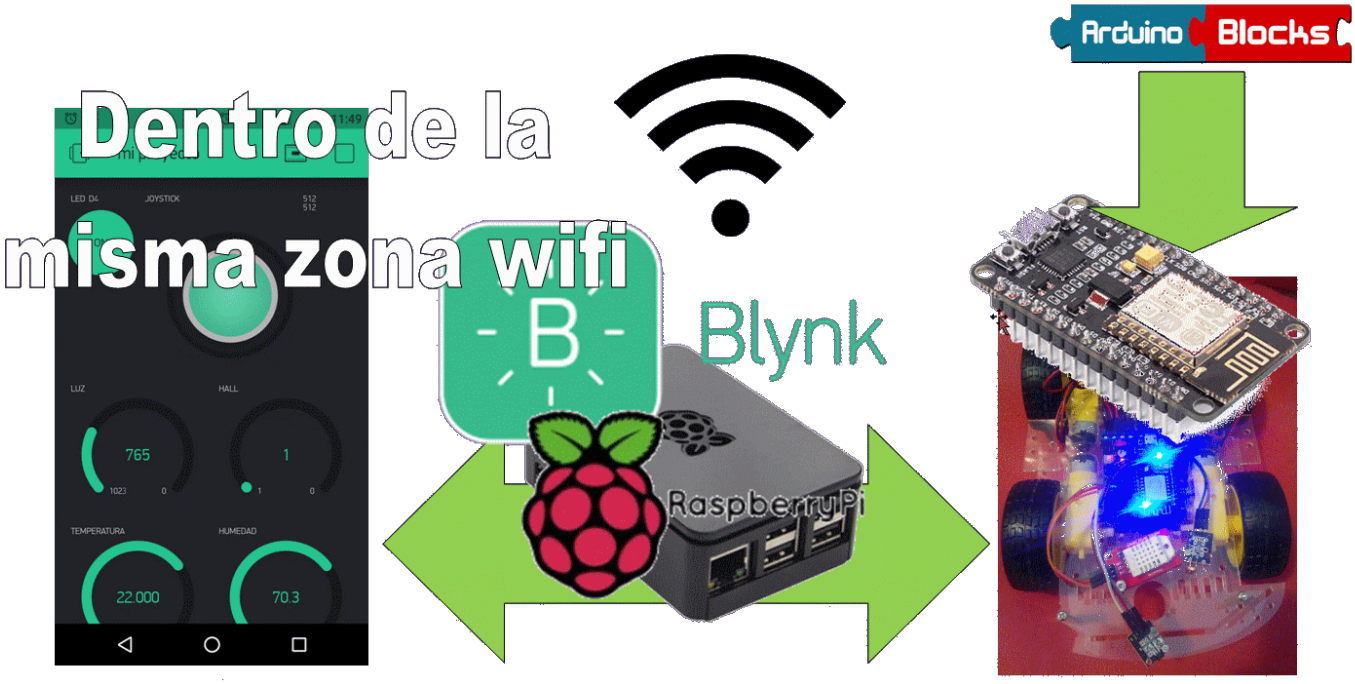
> EL CURSO DE CATEDU FACILITA UN SERVIDOR BLYNK en Internet. ES DECIR NO ES LOCAL

> SI TU CENTRO ES UN **CENTRO VITALINUX** seguramente tendrá un servidor local. Ponte en contacto con nosotros soportecatedu@educa.aragon.es y te lo instalamos remotamente.

Desventajas de usar un servidor local

Nuestro equipo robot y nuestro móvil **tiene que estar en la misma red local** esto imposibilita que el alumno pueda trabajar en casa, necesita el servidor local.

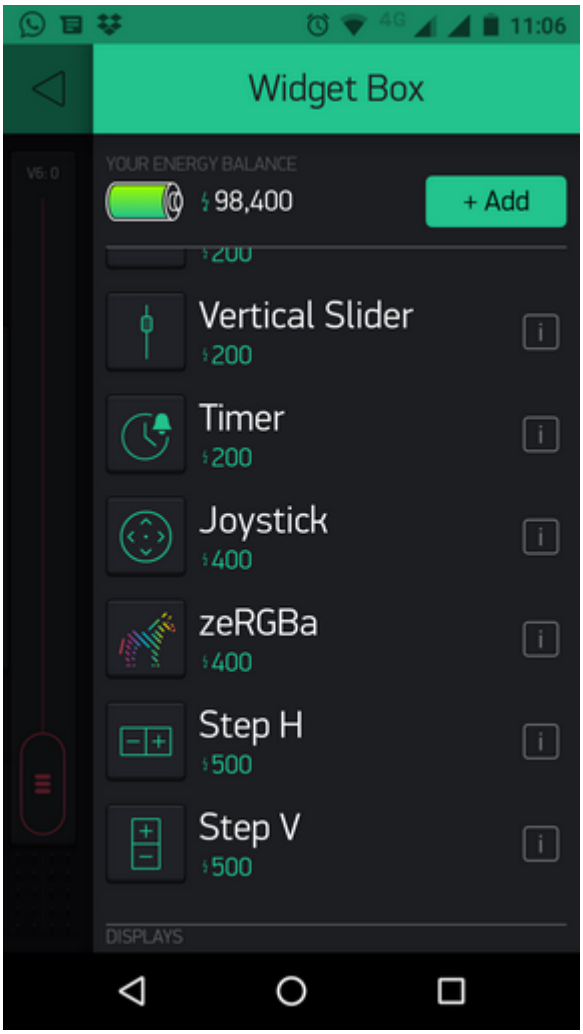
Copyright 2026



Energía y control

Los alumnos tienen TODA la energía para hacer sus proyectos por lo tanto pueden usar tantos gadgets como quieran

Copyright 2026



Además de tener control vía web de todos usuarios, pues tú eres el administrador.

Copyright 2026

OJO ESTO NO TIENES QUE HACERLO

Este apartado es para tu conocimiento NO LO TIENES QUE HACER, sólo para que sepas como CATEDU ha montado el servidor en la RASPBERY por si te interesa seguir los mismos pasos

Como CATEDU ya te proporciona la Raspberry con el Blynk local, sólo tienes que conectarlo a tu red y ponerle una IP fija

Opción A La Raspberry con pantalla, teclado y ratón

Esta es más fácil, pero tienes que encender la Raspberry con teclado, pantalla y ratón:

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vQShQenHWgn0_axlCmlKpIX6kqQOHHzaIHhy7SxTtXjLOXZip40JO5B-UB7KRx6g1Z8M1LsUg2N8fi8/embed?start=falseloop=false&delayms=3000

Opción B La Raspberry sin pantalla, teclado y ratón

Con esta opción es **más difícil**, pero no tienes que encender la Rasbperry para la configuración, sólo manipular los ficheros de la tarjeta micro SD.

Copyright 2026

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vSuE389RRI67Vi1LGxySj5rWjhfNMjV9t27FbO80BOqMqDJyKcH7hFZWdOXubwsuO8NtnwXtaTQfg4p/embed?start=falseloop=false&delayms=3000

Texto que hay que poner en interfaces

```
auto wlan0
iface wlan0 inet static
address 192.168.1.xxx
gateway 192.168.1.1
netmask 255.255.255.0
wpa-ssid el_nombre_tu_red_wifi
wpa-psk la_contraseña_de_tu_wifi
dns-nameservers 8.8.8.8 188.244.82.1
```

Texto que hay que poner en wpa_supplicant.conf

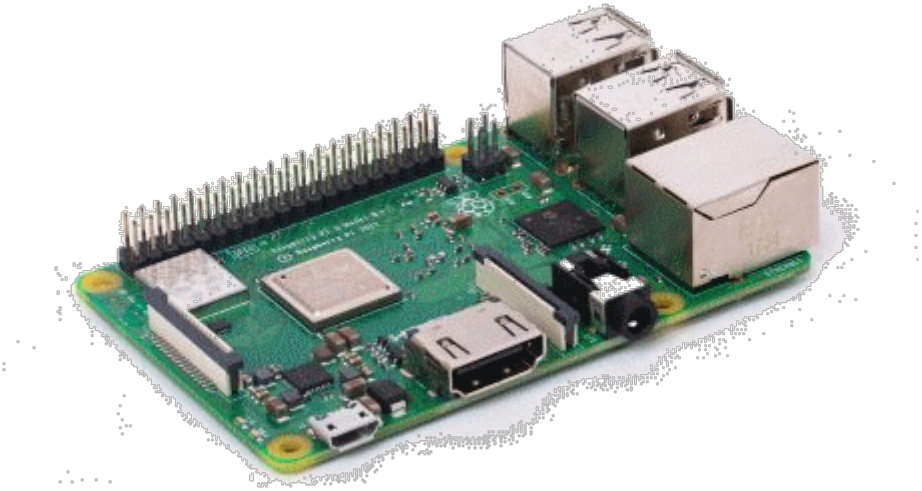
```
# /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf
ctrl_interface=DIR=/var/run/wpa_supplicant GROUP=netdev
update_config=1
network={
    ssid="nombre de tu router o SSID"
    psk="tu contraseña del wi-fi"
    key_mgmt=WPA-PSK
}
```

Copyright 2026

Raspberry: Qué hay que hacer para empezar

Lo primero que tenemos que conseguir es:

- Tener una Raspberry con el sistema operativo propio de la raspberry instalado, antes se llamaba Raspbian, ahora Raspberry Pi OS
- Comunicarnos con la Raspberry por comandos SSH
- Una vez hecho esto que es lo básico instalaremos el servidor Blynk



Ahora vamos a ver unas páginas para

- Instalar un **sistema operativo** en una Raspberry
- Una vez instalado hay que **conectarlo a la red wifi** y **ponerle una IP FIJA**
- Para **comunicarse vía comandos SSH**, aconsejamos hacerlo de forma remota, pues lo contrario implica tener siempre una pantalla, teclado y ratón conectado en la Rasperry

> **¿Qué Rasberry habría que comprar?**
> Aconsejamos una que tenga la Wi-fi incorporada, nosotros hemos hecho pruebas con la

Raspberry Pi 3B+ y con la Raspberry Pi4 y no encontramos diferencias de velocidad para estos propósitos de robótica, luego por la mitad de precio aconsejamos la Raspberry Pi 3B

Copyright 2026

Rasbperry: Poner un Sistema Operativo

¿Es el único sistema operativo que se puede instalar?

No, podemos instalar otros sistemas operativos en nuestra Raspbery (evidentemente uno sólo cada vez, poner dos a la vez en la *rasp* sería forzarlo demasiado). Por ejemplo:

- Podemos instalar un **Linux-Ubuntu** ligero pero que se puede usar en una aula de informática (ver libro del curso de Aularagon Monta tu aula de informática con Raspberry).
- Si no podemos vivir sin Windows, hay un **Windows 10 especial** gratis *(sí has leído bien, los de Microsoft van entendiendo eso de si no puedes con ellos únete a ellos, pero no te hagas ilusiones, sólo vale para la Raspberry y no esperes una máquina que sustituya a tu PC va lentísimo).*
- Sistemas operativos para aplicaciones concretas:
  - Video juegos: Recalbox.
  - Dómótica y control Home Assitant
- Nuestro sistema operativo de este curso (y el mejor que "*rula en la Rasp*") pues está adaptado a la arquitectura ARM de la Raspberry es **RASPBIAN** o actualmente lo llaman **RASPBERRY PI OS**

Hay dos opciones, elige la que quieras (nuestra preferida es la A):

Opción A Instalar el sistema operativo en la tarjeta sin NOOBS

Con esta opción no tienes que encender la Rasbperry.

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vQoxDLLHMvB-mCQwm2en9cBgb1faamFG0YJIiFDFuNrGH8TuH8U-4zCDg_K9CkM4gFl-Wy6TxBNLg9j/embed?start=falseloop=false&delayms=3000

Opción B Instalar la Raspbian en la tarjeta con NOOBS

Con esta opción SI que tienes que encender la Rasbperry con pantalla, teclado y ratón

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vR4wwk8BwdSEgk-aTQ_xgvrQYJ-cr2QhN_35Q-mYJxYedhT5P-vF6UkDbSsHJ5I_zLS7IqBirdNfI4t/embed?start=falseloop=false&delayms=3000

Esto es válido para cualquier ordenador: Descargar la ISO de un Sistema Operativo, grabarlo en un pincho de forma autoarrancable, pero por curiosidad, no es tan fácil como en la RASPBERRY
Se añade esta presentación como curiosidad:

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vSvr4JxqRNkTwI0mcFJdfbIe5BtDpSGyLO4ucyAyk65f3zXsFa3zxIyFZiPcqRuv_2YEfrGY39SFVi0/embed?start=falseloop=false&delayms=3000

Raspberry: Conectarlo a la red

Opción A La Raspberry con pantalla, teclado y ratón

Esta es más fácil, pero tienes que encender la Raspberry con teclado, pantalla y ratón:

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vQShQenHWgn0_axlCmlKpIX6kqQOHHzaIHhy7SxTtXjLOXZip40JO5B-UB7KRx6g1Z8M1LsUg2N8fi8/embed?start=falseloop=false&delayms=3000

Opción B La Raspberry sin pantalla, teclado y ratón

Con esta opción es **más difícil**, pero no tienes que encender la Rasbperry para la configuración, sólo manipular los ficheros de la tarjeta micro SD.

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vSuE389RRI67Vi1LGxySj5rWjhfNMjV9t27FbO80BOqMqDJyKcH7hFZWdOXubwsuO8NtnwXtaTQfg4p/embed?start=falseloop=false&delayms=3000

Copyright 2026

Texto que hay que poner en interfaces

```
auto wlan0
iface wlan0 inet static
address 192.168.1.xxx
gateway 192.168.1.1
netmask 255.255.255.0
wpa-ssid el_nombre_tu_red_wifi
wpa-psk la_contraseña_de_tu_wifi
dns-nameservers 8.8.8.8 188.244.82.1
```

Texto que hay que poner en wpa_supplicant.conf

```
# /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf
ctrl_interface=DIR=/var/run/wpa_supplicant GROUP=netdev
update_config=1
network={
    ssid="nombre de tu router o SSID"
    psk="tu contraseña del wi-fi"
    key_mgmt=WPA-PSK
}
```

Copyright 2026

Raspbery: Conexión SSH

Controlar Raspberry pi de forma remota y de forma textual es muy rápido y eficaz, sobre todo para la robótica con AlphaBot.

SSH (Secure Shell) según Wikipedia es el nombre de un protocolo y del programa que lo implementa, y sirve para acceder servidores privados a través de una puerta trasera. Te recomiendo visitar esta página de Luis Llamas.

Recuerda que lo que hemos hecho es:

- Hemos conectado la Raspberry a la Wifi
- Hemos activado el protocolo SSH y VNC en la raspberry
- Hemos fijado una IP y la sabemos para poder acceder a él.

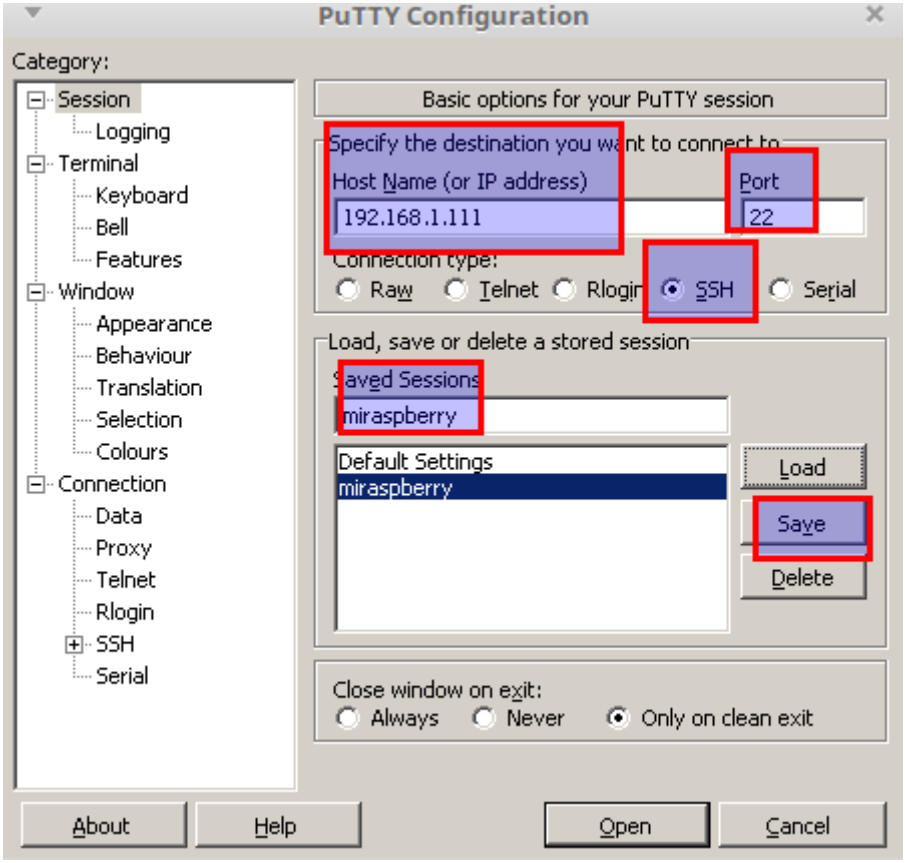
Ya podemos trabajar por SSH con la Raspberry, no nos hace falta que conectemos la raspberry a una pantalla, teclado, etc....

YA PODEMOS ENCENDER LA RASPBERRY si has elegidos las opciones A de 3.-Raspbian y 4.-Conectando aún no habrás encendido la Raspberry.

Si trabajas con Windows

No lo tiene nativo, tenemos que instalar Putty

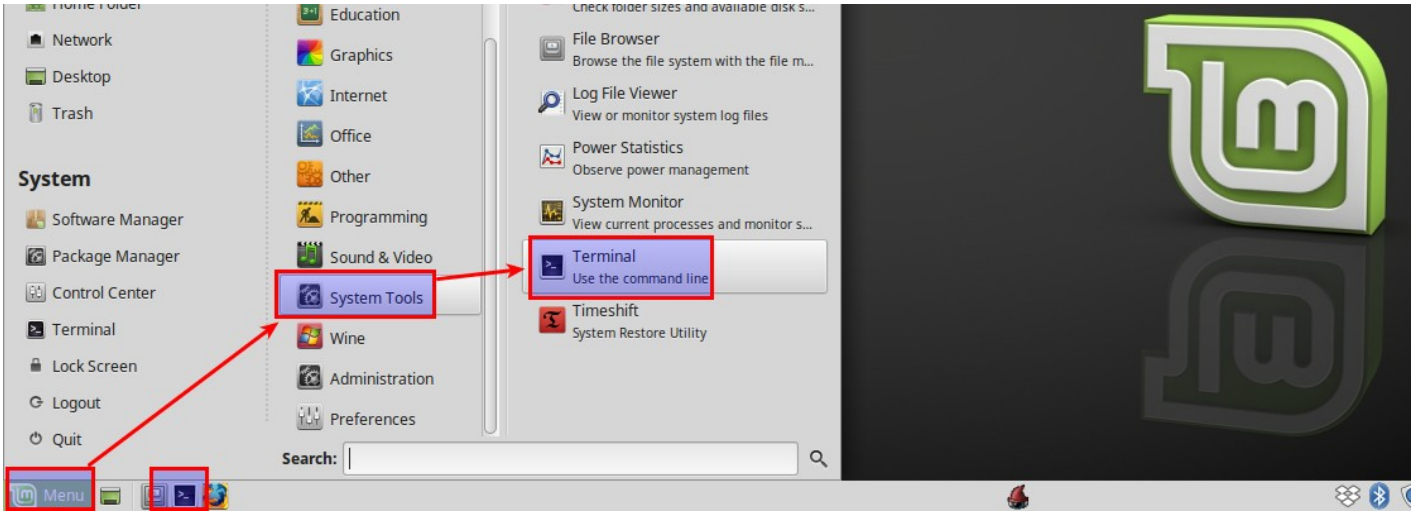
Y rellenamos los campos de la IP (la que hayas determinado, en la imagen es 192.168.1.111), puerto y el protocolo SSH, es recomendable grabar la sesión para tenerlo en futuras entradas.



Se abre una ventana pidiendo el usuario ***pi*** y contraseña por defecto ***rasbperry***

Si trabajas con Linux

Linux tiene de forma nativa el protocolo SSH, lo activamos en el icono en negro que es el **Terminal** :



Supongamos que la IP fija que le hemos asignado a la Rasbperry la IP 192.168.1.131 Tecleamos

```
ssh pi@192.168.1.131
```

Te pide usuario y contraseña, por defecto es usuario pi y la contreseña *raspberry*, la tecleas ***no la puedes ver***, te tiene que salir algo así en la pantalla:

Cuando te sale pi@raspberrypi: es que ya está preparado para recibir órdenes

```
cat@cat-Aspire-E5-571 ~ $ ssh pi@192.168.1.131
pi@192.168.1.131's password:
Linux raspberrypi 4.9.80-v7+ #1098 SMP Fri Mar 9 19:11:42 GMT 2018 armv7l

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
Last login: Fri Mar 23 18:03:09 2018 from 192.168.1.131
pi@raspberrypi:~ $
```

Nota por si te pasa

Si después de un intento fallido, o realizar la conexión con otra computadora.... te sale este error al intentar conectarte por ssh:

> @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ @ WARNING: REMOTE HOST IDENTIFICATION HAS CHANGED! @ @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ IT IS POSSIBLE THAT SOMEONE IS DOING SOMETHING NASTY! Someone could be eavesdropping on you right now (man-in-the-middle attack)! It is also possible that the RSA host key has just been changed. The fingerprint for the RSA key sent by the remote host is
> Please contact your system administrator. Add correct host key in /home/user/.ssh/known_hosts to get rid of this message. Offending key in /home/user/.ssh/known_hosts:1 RSA host key for ras.mydomain.com has changed and you have >requested strict checking. Host key verification failed.

Entonces antes de intentar conectarte por ssh, hay que obligar a la Raspberry que reinicie las claves de conexión de ssh, ejecuta esta orden :

Supongamos que la IP fija que le hemos asignado a la Rasbperry en el punto 4 es 192.168.1.131
Tecleamos

ssh-keygen -R 192.168.1.131

Raspberry: Cambiar usuario y contraseña

El usuario por defecto es **pi** y su contraseña es **raspberry** pero lo podemos cambiar perfectamente

Opción A remota con SSH

Entramos por SSH como hemos aprendido, y tecleamos

sudo passwd pi

y nos pide enseguida la contraseña, la tenemos que insertar dos veces *no se puede ver*.

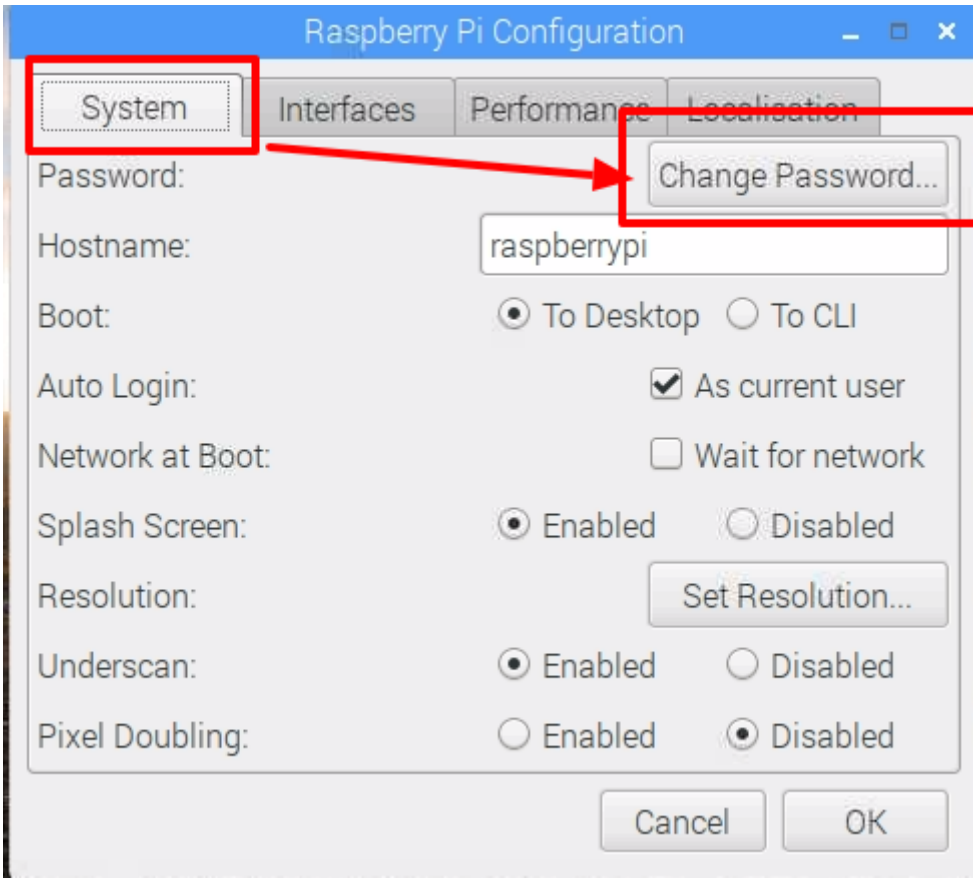
Opción B local por pantalla

Entramos por VNC o conectamos una pantalla, teclado y ratón a la raspberry y en **Preferencias-RaspberryPi configuration**

Copyright 2026



Y entramos en **System**



Copyright 2026

Raspberry: Apagar

Apagar de forma caliente (es decir simplemente quitando de la fuente de alimentación la corriente) daña al sistema operativo Rasbpian dejando ficheros corruptos.

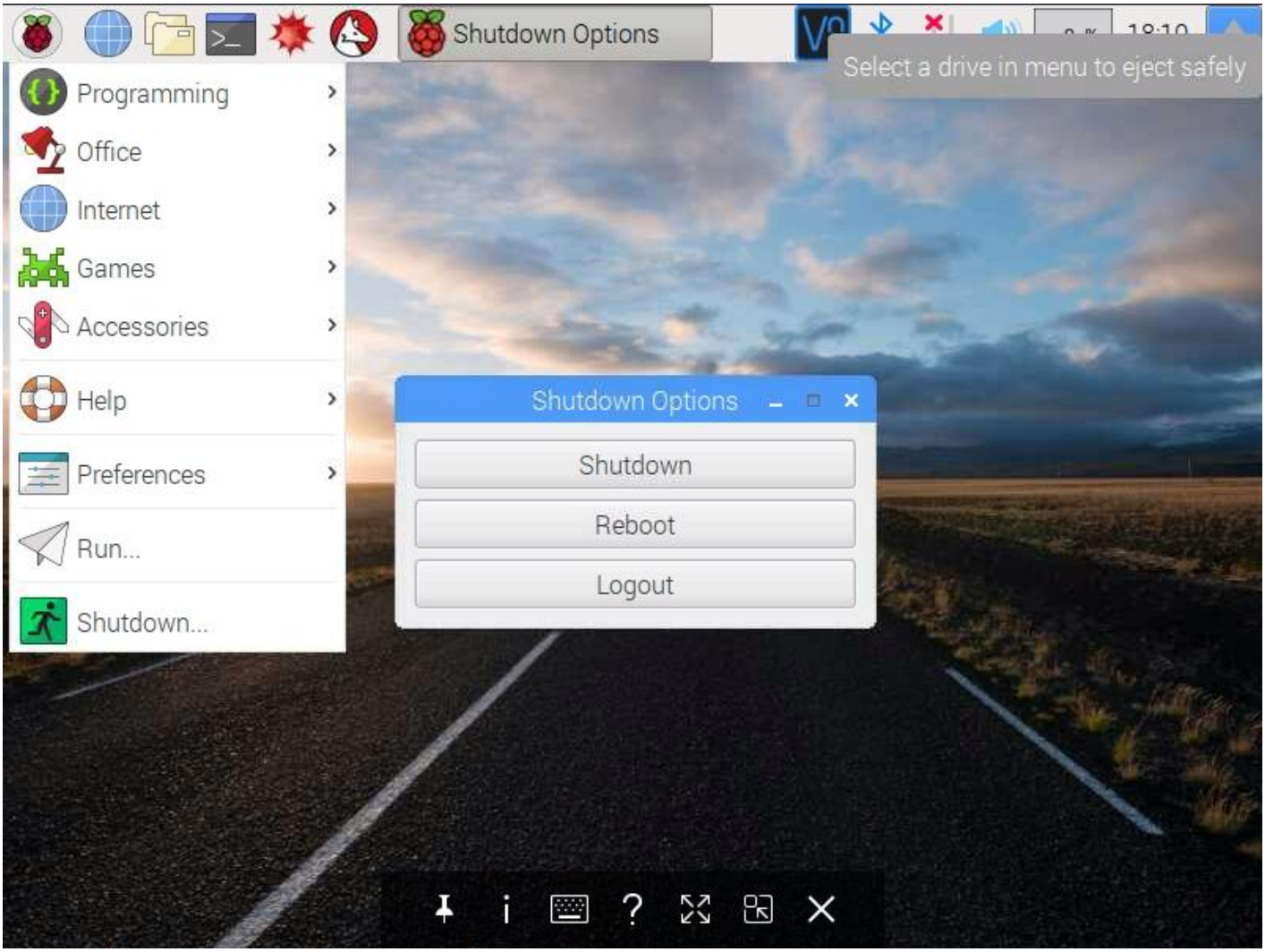
7.1 Opción de forma remota con SSH

Muy fácil, teclea

```
sudo poweroff
```

7.2 Opción local de forma gráfica

Igual que en otros sistemas operativos Windows o Linux tenemos que apagar desde el menú **Shutdown**



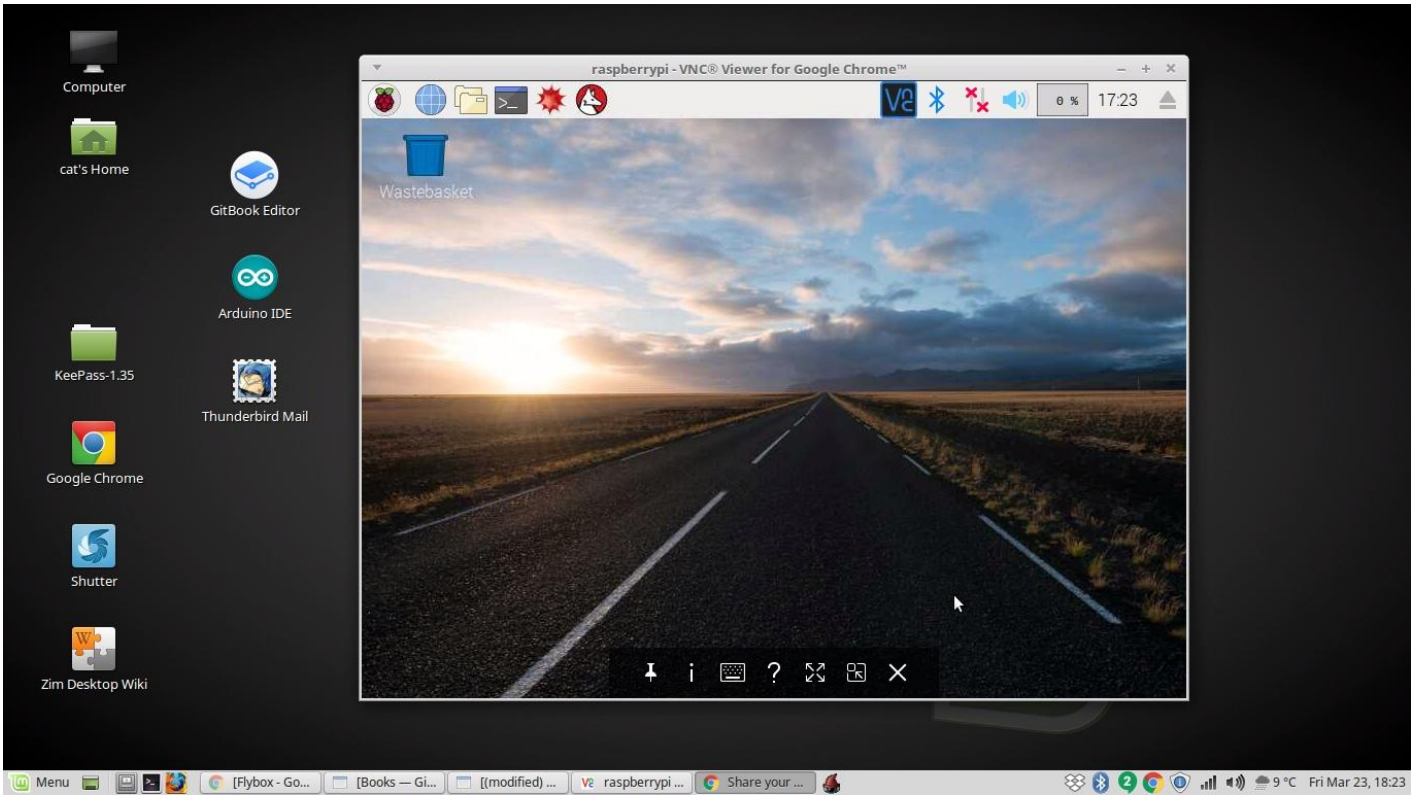
Copyright 2026

Raspberry VNC

VNC es un programa que nos permite la conexión remota con los servidores pero de forma gráfica. Es el sistema elegido por RASPBIAN pues ya lo tiene incorporado, pero no activado.

Hay que tener claro que son **dos programas**: * **VNC SERVER** que es el programa que se ejecuta en la RASPBERRY y que aunque viene instalado, hay que activarlo. Es el programa que lanza el escritorio para que lo lea: * **VNC VIEWER** es el programa que tenemos que tener en nuestro ordenador para ver lo que lanza VNC SERVER.

En la imagen podemos ver un pantallazo de mi ordenador, el escritorio negro es mi escritorio y el de la careterra es el de la Raspberry:



Raspberry: Instalar Java 8

Una vez que tenemos la Raspberry funcionando y accesible por SSH o por VNC es el momento de instalar el servidor Blynk, primero hay que, para instalar Blynk, se necesita la **versión 8 de Java**

Seguimos las instrucciones de https://github.com/Peterkn2001/blynk-server#blynk-server

Entramos en la ventana de comandos SSH y ejecutamos las siguientes órdenes, si en algún momento nos pide confirmación [Y/n] es porque faltan descargar paquetes o confirmación de instalación, por lo tanto aceptamos.

Con esta orden busca las actualizaciones

sudo update

y ya ejecutamosque instala la versión 8 de java (curiosamente no funciona con la versión 64 bits de Raspberry OS sino con la de 32 bits)

sudo apt install openjdk-8-jdk

Por último una vez finalizado, comprobamos la versión que coge por defecto

java –version

Tiene que salir Openjdk version 1.8.0 etc...

Si no sale esa versión...

Suele pasar que tenga ya instalado la versión 11, tenemos que obligar a que sea la 8 por defecto, para ello ejecutamos

sudo update-alternatives --config java

```
pi@raspberrypi:~ $ sudo update-alternatives --config java
Existen 2 opciones para la alternativa java (que provee /usr/bin/java).

  Selección   Ruta                                          Prioridad  Estado
------------------------------------------------------------
  0            /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-armhf/bin/java      1111      modo a
utomático
  1            /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-armhf/bin/java      1111      modo m
anual
* 2            /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-armhf/jre/bin/java   1081      modo m
anual

Pulse <Intro> para mantener el valor por omisión [*] o pulse un número de selecc
ión:
```

Si seleccionamos el 2 nos lo pondrá como por defecto (sale con un (*). Podemos comprobar que ya nos sale la versión con la orden :

java –version

Pero esto no nos sirve, pues al reiniciar la Raspberry volverá a la versión 11.

Para ponerlo por defecto, edita el fichero *environment*

sudo nano /etc/environment

Y si en la orden **sudo update-alternatives --config java** salía que la carpeta donde está la versión 8 es */usr/lib/jvm/java-8-openjdk-armhf/jre/bin/java* luego tenemos que poner en el fichero *environment* :

JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-8-openjdk-armhf/jre/bin/java"

Guardar, reiniciar

sudo reboot

Y comprueba

java –version

Y tiene que salir :

```
pi@raspberrypi:~/Blynk $ java -version
openjdk version "1.8.0_212"
OpenJDK Runtime Environment (build 1.8.0_212-8u212-b01-1+rpi1-b01)
OpenJDK Client VM (build 25.212-b01, mixed mode)
```

Para más cosas

Por ejemplo, desinstalarlo, volver a la 11, etc.. visitar esta página :

https://phoenixnap.com/kb/install-java-raspberry-pi

Copyright 2026

Raspberry: Instalar y ejecutar el servidor Blynk local

1 Descarga Blynk

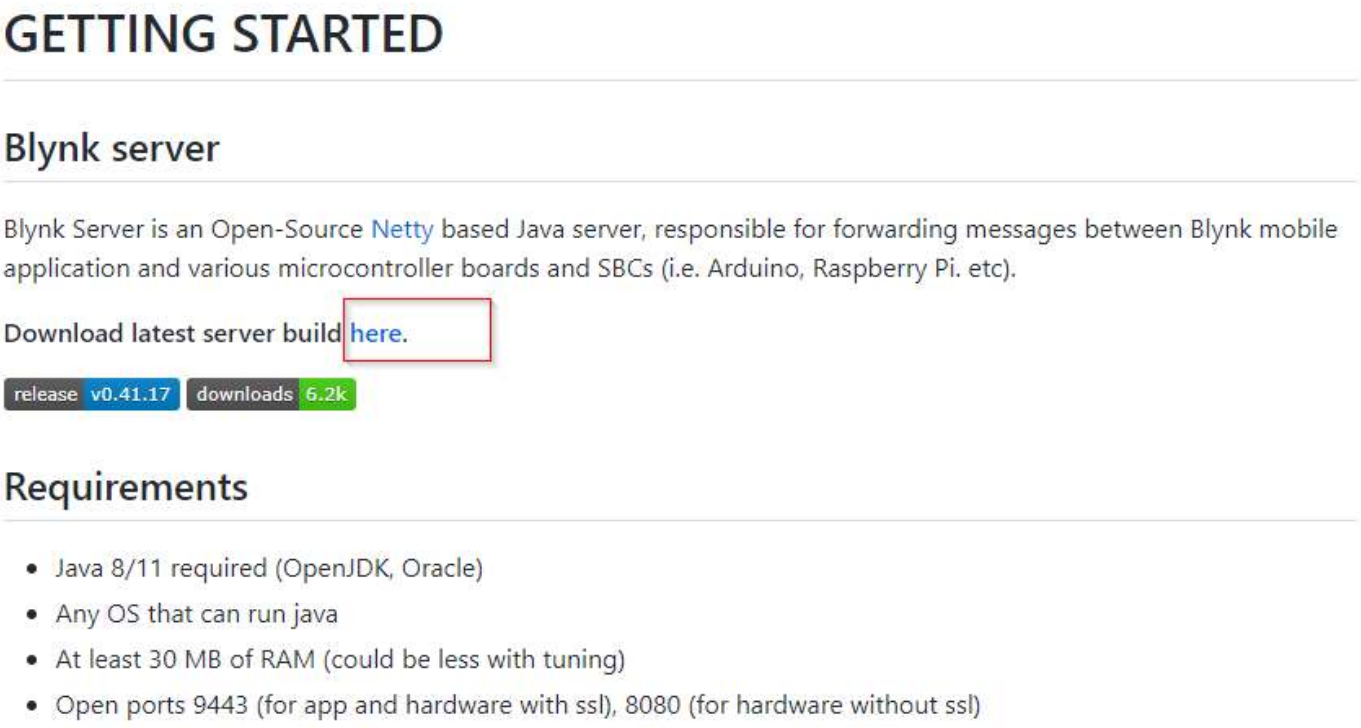
Crea una carpeta en tu directorio home, por ejemplo Blynk

mkdir Blynk

Y descarga Blynk :

wget "https://github.com/Peterkn2001/blynk-server/releases/download/v0.41.16/server-0.41.16-java8.jar"

El enlace https://github.com/Peterkn2001/blynk-server/releases/download/v0.41.16/server-0.41.16-java8.jar conviene actualizarlo, recomendamos visitar la página https://github.com/Peterkn2001/blynk-server#blynk-server y coger la última versión de aquí



2 Configurar server.properties

Necesitamos crear un fichero de configuración para las diferentes opciones que queremos en nuestro servidor Blynk.

Entra en la carpeta creada Blynk y crea el fichero *server.properties*.

cd Blynk

sudo nano server.properties

A continuación se muestra un posible contenido de server.properties.

```
initial.energy=1000000
allow.reading.widget.without.active.app=false
user.message.quota.limit=100
logs.folder=./logs
user.dashboard.max.limit=100
```

```
lcd.strings.pool.size=6
server.ssl.key=./server_embedded.key
webhooks.response.size.limit=96
hardware.mqtt.port=8440
table.rows.pool.size=100
terminal.strings.pool.size=25
admin.email=admin@blynk.cc
admin.rootPath=/admin
user.widget.max.size.limit=20
listen.address=
blocking.processor.thread.pool.limit=6
stats.print.worker.period=60000
enable.db=false
force.port.80.for.csv=false
enable.raw.db.data.store=true
restore.host=blynk-cloud.com
csv.export.data.points.max=43200
restore=false
user.profile.max.size=256
allow.store.ip=true
allowed.administrator.ips=0.0.0.0/0,::/0
net.interface=eth
webhooks.frequency.user.quota.limit=1000
http.port=8080
web.request.max.size=524288
user.devices.limit=50
async.logger.ring.buffer.size=2048
user.tags.limit=100
server.ssl.key.pass=
admin.pass=admin
hard.socket.idle.timeout=10
product.name=Blynk
data.folder=/Path
map.strings.pool.size=25
profile.save.worker.period=60000
https.port=9443
```

```
log.level=info
server.ssl.cert=./server_embedded.crt
force.port.80.for.redirect=true
notifications.queue.limit=2000
notifications.frequency.user.quota.limit=5
server.host=192.168.137.1
app.ssl.port=8443
hardware.default.port=8442
hardware.ssl.port=8441
hardware.mqtt.port=8440
```

Para la explicación de cada línea, aconsejo consultar esta página en el apartado *Configuración avanzada del servidor local*

3 Ejecutar el servidor Blynk local

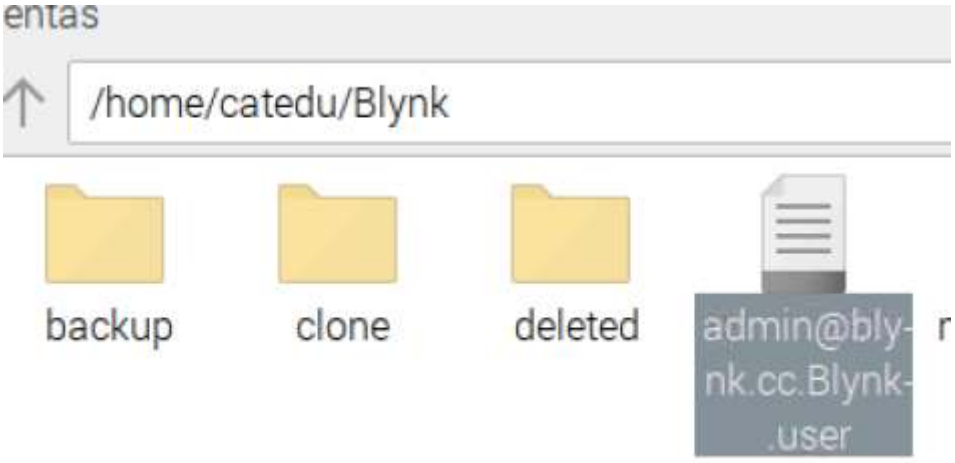
En la Raspberry por comandos SSH, entramos en la carpeta donde hemos creado el servidor Blynk

cd Blynk

Y ejecutamos el servidor Blynk instalado, pero que cargue la configuración de server.properties que en nuestro caso como el la Raspberry el usuario se llama catedu la carpeta es catedu:

java -jar server-0.41.16-java8.jar -dataFolder /home/catedu/Blynk -serverConfig /home/catedu/Blynk/server.properties

Curiosamente la primera vez que ejecutas esta instrucción te sale los datos del usuario admin@blynk.cc **y su contraseña sin encriptar** que por defecto es admin. Si no has tomado nota, ejecutar la instrucción anterior no sirve de nada pues ya ha creado el fichero texto de este usuario.



La única forma de que te vuelva a mostrar la contraseña es borrar el fichero texto y ejecutar otra vez la orden java -jar server....

4 Que la orden de ejecución se haga automáticamente cada vez que se reinicie la Raspberry

Para no repetir estos dos comandos cd Blynk y java -jar server-0.41.16-java8.jar -dataFolder /home/catedu/Blynk -serverConfig /home/catedu/Blynk/server.properties cada vez qye reiniciamos la Raspberry puedes generar un script para que lo ejecute automáticamente, puedes ver buenos tutoriales en Internet.

En internet puedes ver varios métodos:

Método1 es entrar en /etc y editar el fichero rc.local y añadir esta línea

> java -jar server-0.41.16-java8.jar -dataFolder /home/catedu/Blynk -serverConfig /home/catedu/Blynk/server.properties &

Método 2 usar el comando **crontab -e** y poner al final la siguiente línea **@reboot java java -jar server-0.41.16-java8.jar -dataFolder /home/catedu/Blynk -serverConfig /home/catedu/Blynk/server.properties**

5 Probarlo

Si la IP de la Raspberry es 192.168.1.112 entonces entramos en:

https://192.168.1.112:9443/admin

Vale, ya estoy ¿y ahora qué?

Seguramente te saldrá la siguiente advertencia por el certificado SSL, dale a **Configuración avanzada** y luego a **Acceder a (la IP del servidor Blynk Legacy) sitio no seguro**



Si quieres generar certificados SSL propios para que no salga la anterior pantalla consulta aquí

Tienes que entrar con el usuario y contraseña fijada en **server.properties** :

```
 # Default admin name and password. Will be created on initial server start
admin.email=admin@blynk.cc
admin.pass=admin
```

> Si quieres cambiar la contraseña, tienes que hacerlo como un usuario normal en la página de administración tal y como hemos visto en el capítulo Entrando en el Blynk local: El panel de control

6 Para saber más :

- https://github.com/Peterkn2001/blynk-server#blynk-server
- Intalación de Blynk : How to Install a Blynk Local Server on Raspberry Pi
- Configuración de server.properties.

7 Para saber más : Configurar mail.properties

Este aparatado ya comentamos que no lo aconsejamos, pues los alumnos no suelen tener email y la APP ya no permite crear usuarios con email, pero si queremos que envíe los tokens por email, hay que crear este fichero para que el servidor envíe por email los tokens de los proyectos

Entra en la carpeta creada Blynk y crea el fichero *mail.properties*.

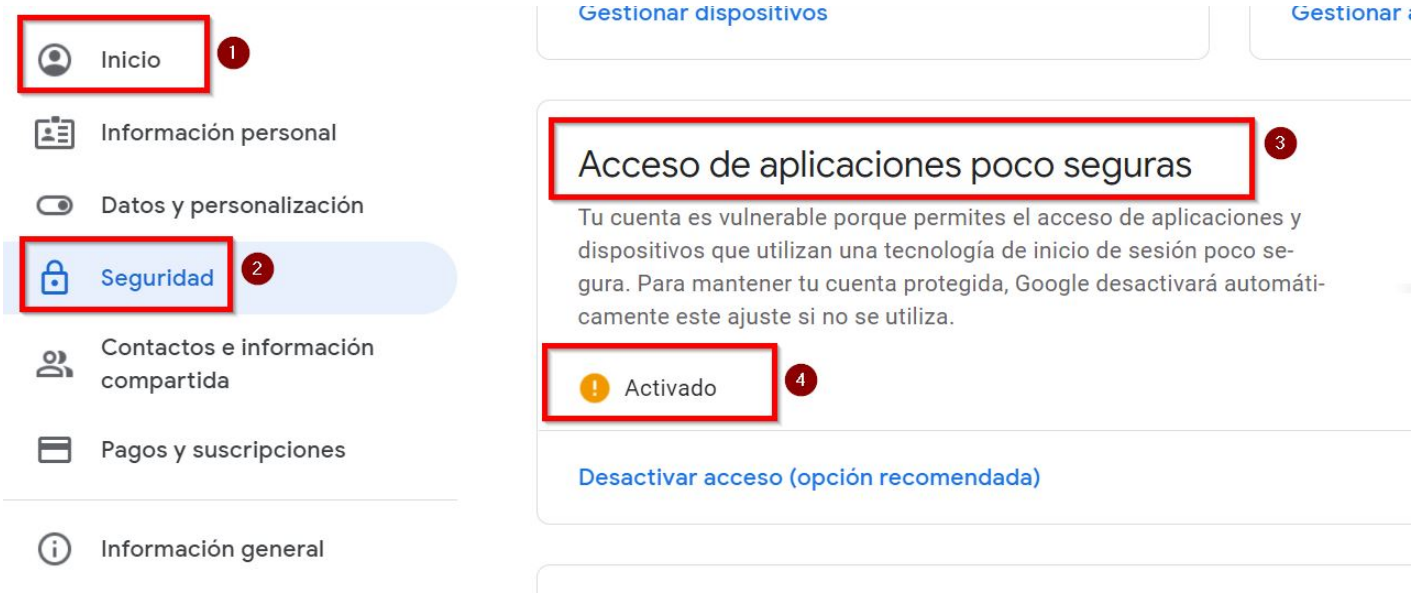
cd Blynk

sudo nano mail.properties

A continuación se muestra una muestra del posible contenido de mail.properties :

```
mail.smtp.auth=true
mail.smtp.starttls.enable=true
mail.smtp.host=smtp.gmail.com
mail.smtp.port=587
mail.smtp.username=Your EMAIL ID
mail.smtp.password=Password
```

Utilizando **Your EMAIL ID** y **Password** los datos de una cuenta de gmail tuya. En esa cuenta tienes que permitir accesos no seguros. Aquí se muestra dónde está en la pantalla de configuración de Gmail :



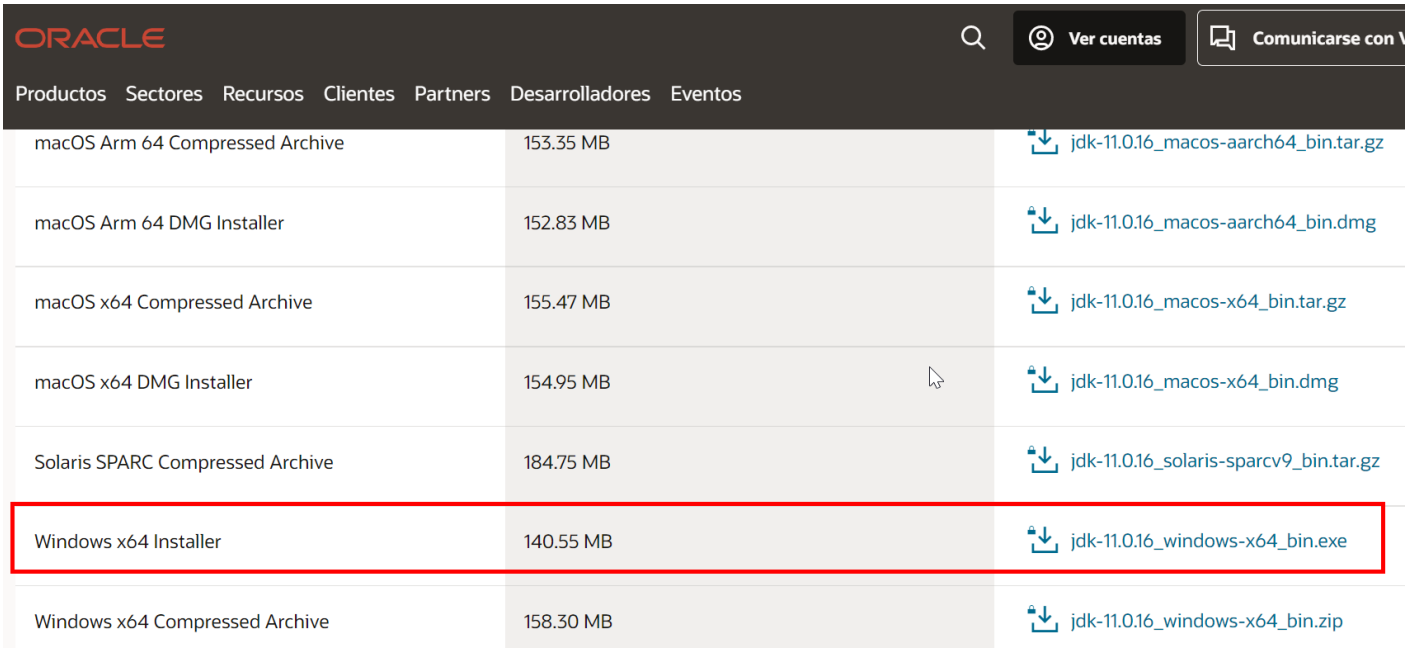
Para saber más

- Configuración mail

En Windows Instalar Java 11

Entramos en la web de Oracle - Java - Technologies - JavaSE y descargamos e instalamos el servidor Java 11, si nuestro ordenador no es viejo, seguro que soportará la versión 64

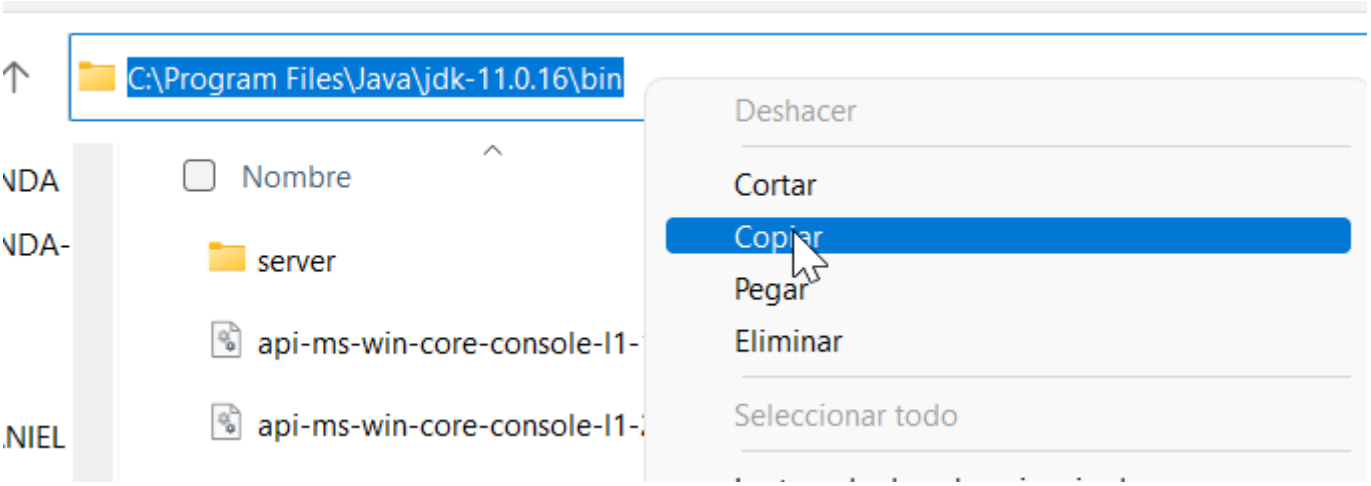
https://www.oracle.com/es/java/technologies/javase/jdk11-archive-downloads.html



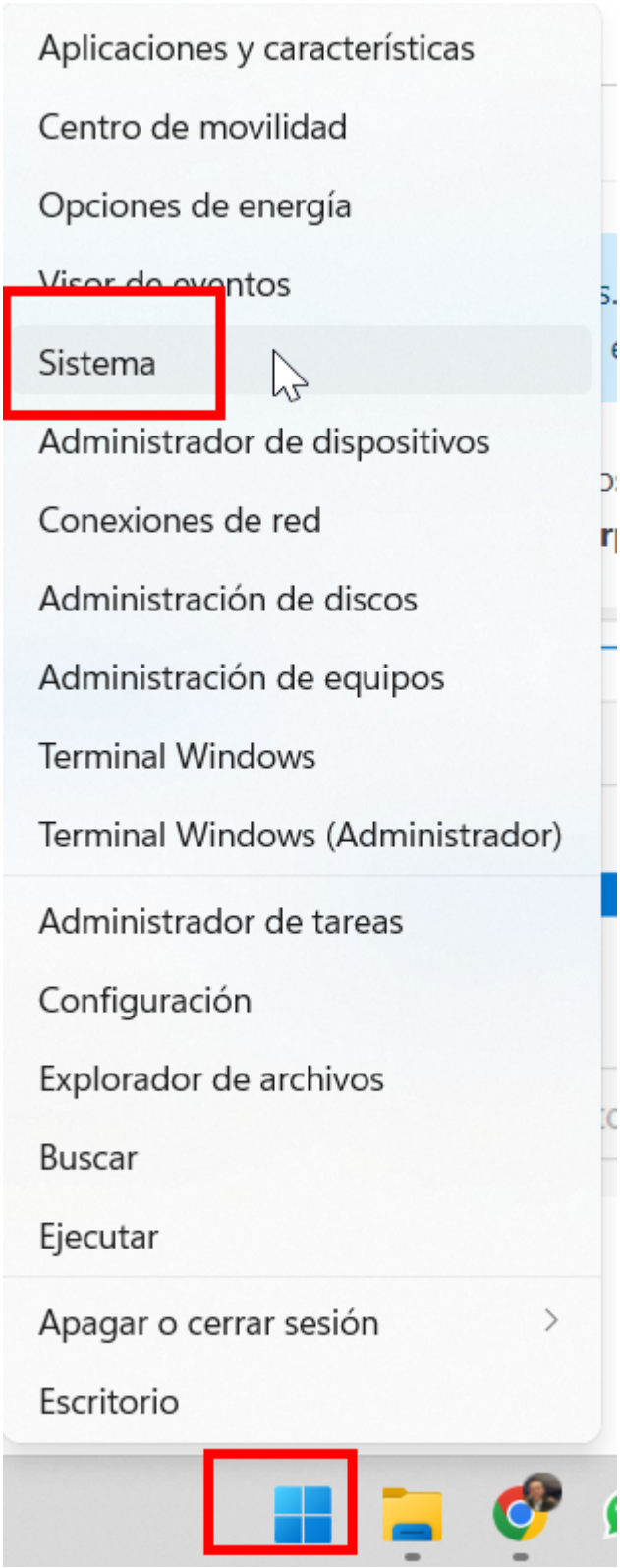
> Seguramente para la descarga Oracle nos pide que nos registremos. No entendemos el por qué pero efectivamente es necesario proporcionar un email y a ese email envía un enlace para el registro, Una vez registrado ya permite la descarga

Instalamos el servidor Java descargado.

Para que Windows encuentre la ruta del Java instalado cuando ejecutemos comandos, le tenemos que decir en qué camino está la carpeta del java instalado está. Para ello vamos a **C -> Archivos de programa -> Java -> Jdk11...-> carpeta bin** y copiamos la ruta :

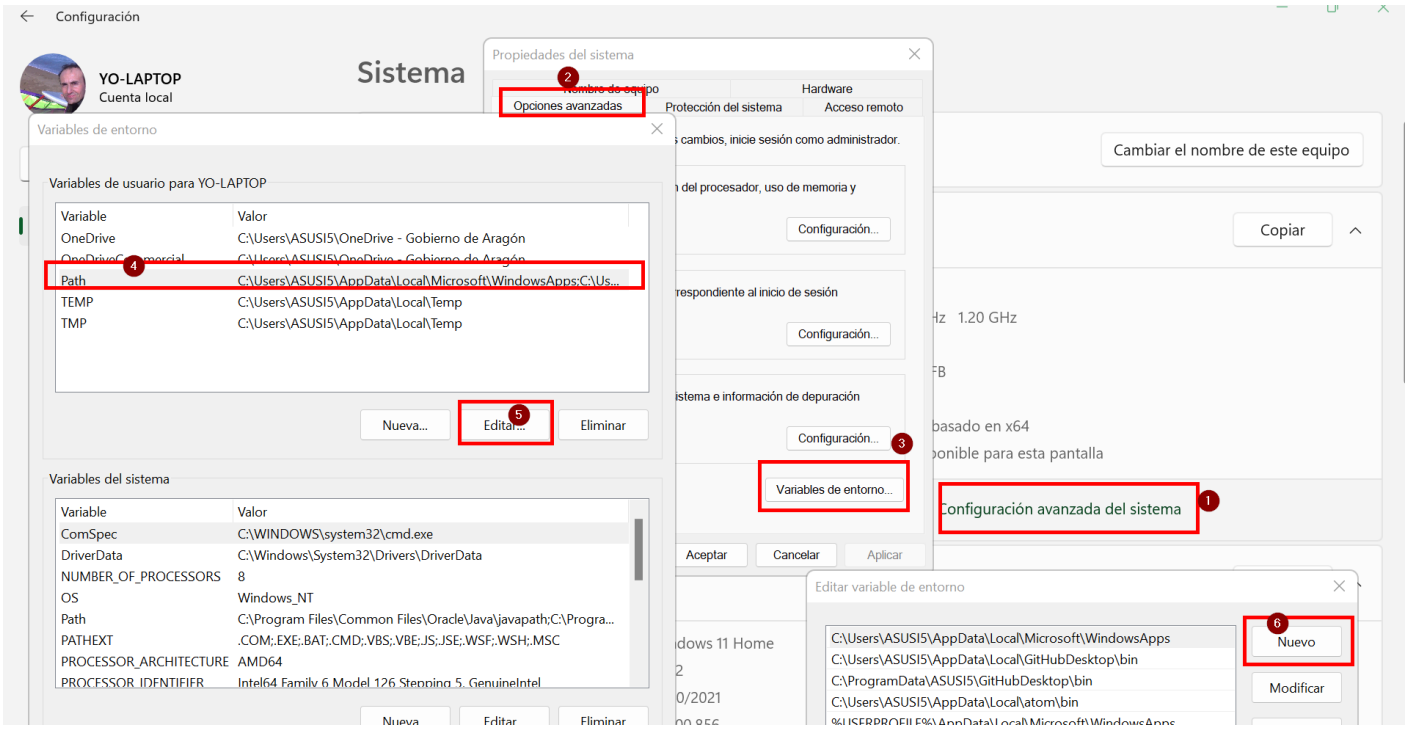


Nos vamos al sistema



Y configuración avanzada del sistema - variables de entorno- path - editar - nueva y pegamos la ruta que hemos copiado anteriormente

Copyright 2026


Configuración
YO-LAPTOP
Cuenta local
Sistema
Propiedades del sistema
Nombre de equipo
Hardware
Opciones avanzadas
Protección del sistema
Acceso remoto
Cambiar el nombre de este equipo
Copiar
Configuración...
Variables de entorno...
Configuración avanzada del sistema
Aceptar
Cancelar
Aplicar
Variables de entorno
Variables de usuario para YO-LAPTOP
Variable
Valor
OneDrive
C:\Users\ASUSI5\OneDrive - Gobierno de Aragón
Path
C:\Users\ASUSI5\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps;C:\Us...
TEMP
C:\Users\ASUSI5\AppData\Local\Temp
TMP
C:\Users\ASUSI5\AppData\Local\Temp
Nueva...
Editar...
Eliminar
Variables del sistema
ComSpec
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
DriverData
C:\Windows\System32\Drivers\DriverData
NUMBER_OF_PROCESSORS
8
OS
Windows_NT
Path
C:\Program Files\Common Files\Oracle\Java\javapath;C:\Progra...
PATHEXT
.COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC
PROCESSOR_ARCHITECTURE
AMD64
Editar variable de entorno
C:\Users\ASUSI5\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps
C:\Users\ASUSI5\AppData\Local\GitHubDesktop\bin
C:\ProgramData\ASUSI5\GitHubDesktop\bin
C:\Users\ASUSI5\AppData\Local\atom\bin
Nuevo
Modificar

En Windows Instalar Blynk local

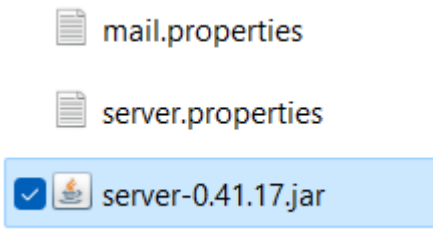
Descargamos el servidor Blynk server desde

https://github.com/blynkkk/blynk-server/releases

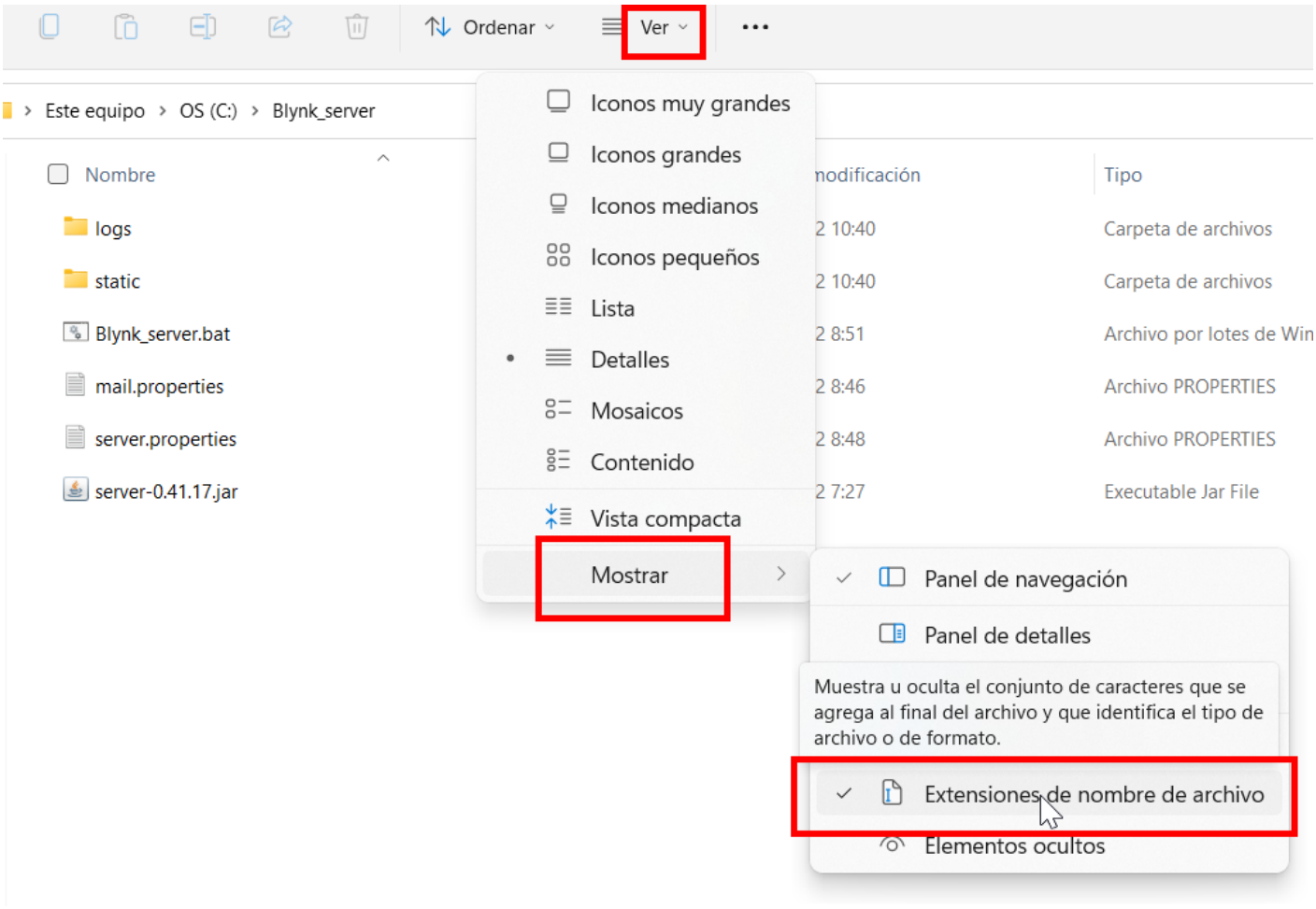
o desde https://drive.google.com/file/d/1nPZxn-9Q9q0ceUhCiZGd4WRC1c8pufEQ/view?usp=sharing

y lo pegamos en una carpeta, por ejemplo en c:\Blynk_server

Creamos **mail.properties y server.properties** como ficheros nuevos, los editamos con un procesador de texto y pegamos el código que hemos explicado aquí

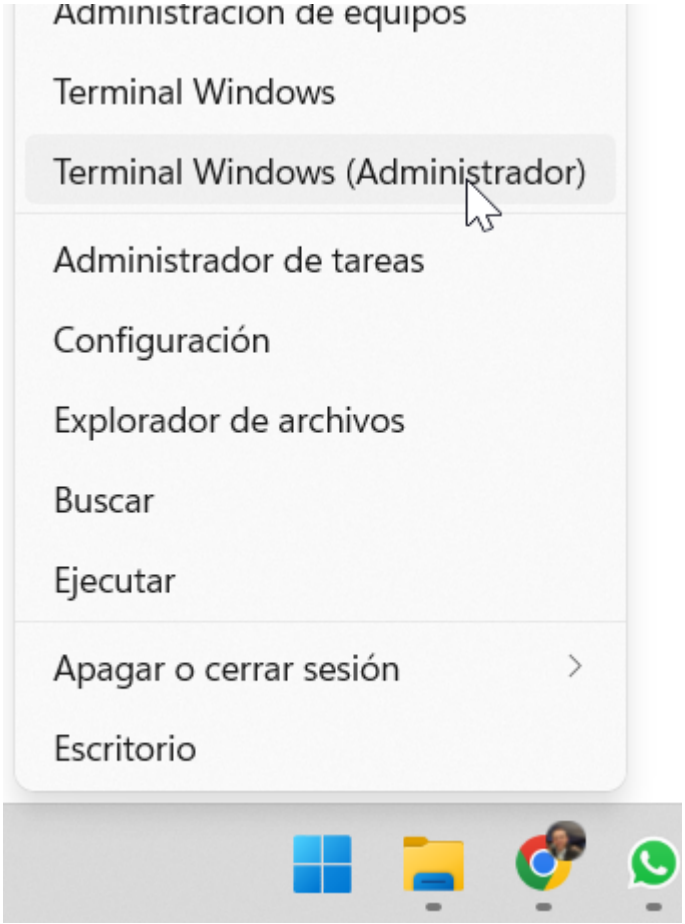


> Ojo: Ten en cuenta que Windows le gusta colocar sus propias extensiones. Si editas un fichero con un procesador de textos, por ejemplo el bloc de notas, le añadirá .txt, si lo editas con Word le añadirá la extensión .docx, tienes que asegurarte que no se añada ninguna extensión, que los nombres de los ficheros sean **mail.properties y server.properties** y no otros. Ten activo la visualización de las extensiones para asegurarte que windows no añada las suyas


Ordenar
Ver
Este equipo › OS (C:) › Blynk_server
Nombre
logs
static
Blynk_server.bat
mail.properties
server.properties
server-0.41.17.jar
Iconos muy grandes
Iconos grandes
Iconos medianos
Iconos pequeños
Lista
Detalles
Mosaicos
Contenido
Vista compacta
Mostrar
Tipo
Carpeta de archivos
Carpeta de archivos
Archivo por lotes de Win
Archivo PROPERTIES
Archivo PROPERTIES
Executable Jar File
Panel de navegación
Panel de detalles
Muestra u oculta el conjunto de caracteres que se agrega al final del archivo y que identifica el tipo de archivo o de formato.
Extensiones de nombre de archivo
Elementos ocultos

En Windows Ejecutar Blynkserver

Entramos en comandos de windows como administrador



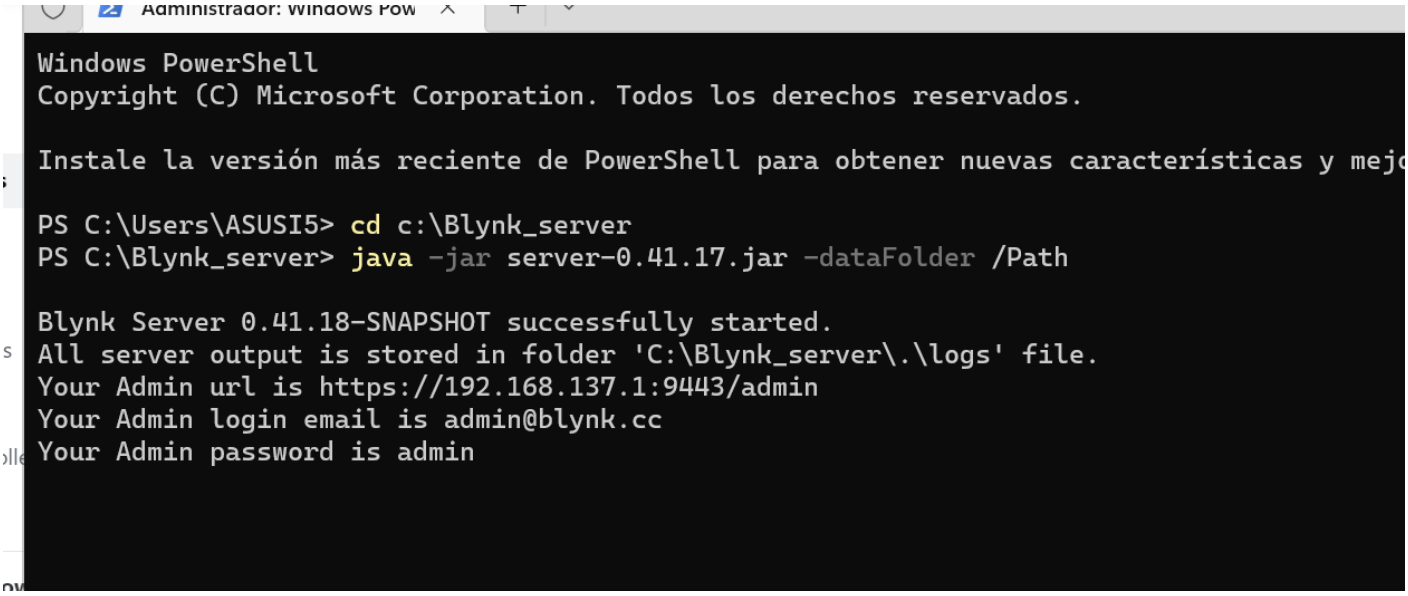
Y ejecutamos esta instrucción

java -jar server-0.41.17.jar -dataFolder /Path

de esta manera se crean las carpetas logs y static que nos dicen los errores que podemos encontrar

La primera pantalla nos dirá el nombre la url, el nombre de usuario y la contraseña para entrar en el servidor blynk

Copyright 2026


Administrador: Windows Pow
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejo
PS C:\Users\ASUSI5> cd c:\Blynk_server
PS C:\Blynk_server> java -jar server-0.41.17.jar -dataFolder /Path
Blynk Server 0.41.18-SNAPSHOT successfully started.
All server output is stored in folder 'C:\Blynk_server\.\logs' file.
Your Admin url is https://192.168.137.1:9443/admin
Your Admin login email is admin@blynk.cc
Your Admin password is admin

En Linux

Seguimos las instrucciones de https://github.com/Peterkn2001/blynk-server#blynk-server

Pero si tu centro tiene Vitalinux, ponte en contacto con nosotros soportecatedu@educa.aragon.es para instalar en un ordenador Vitalinux el servidor Blynk de forma local

Copyright 2026