0 Inicio

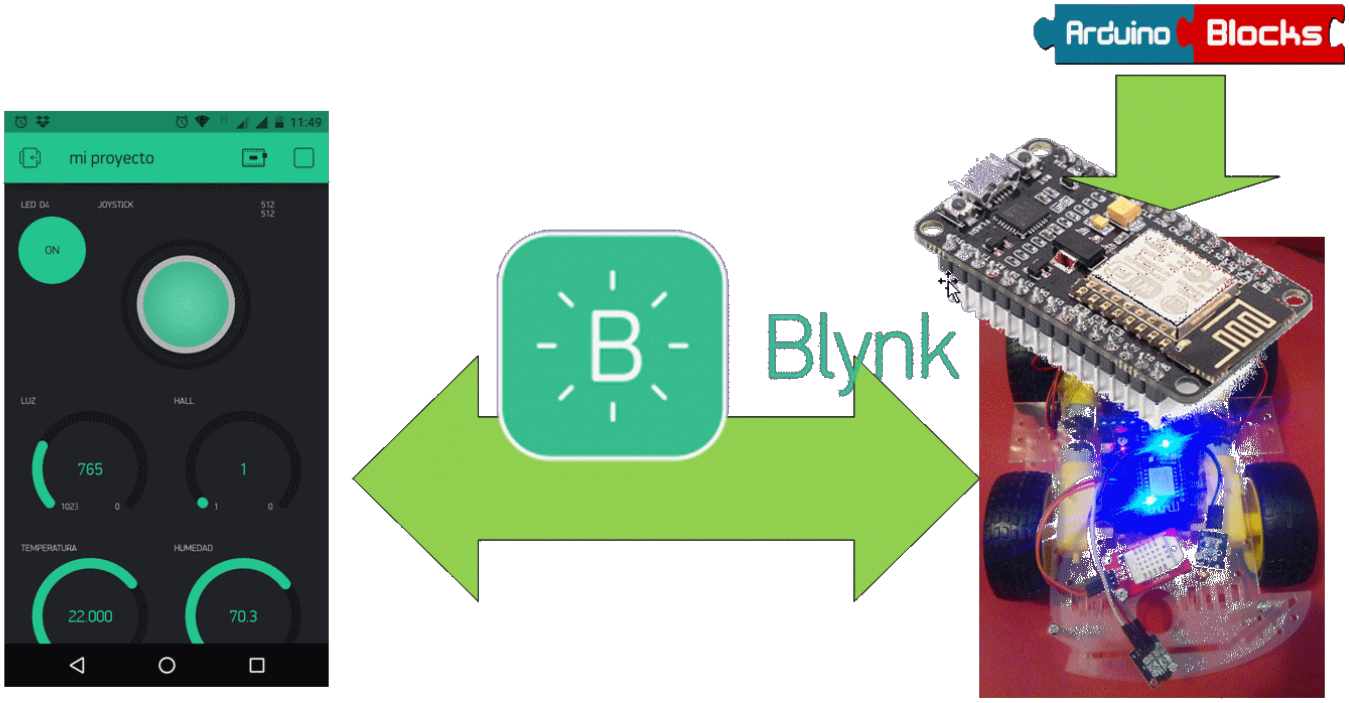
Objetivos

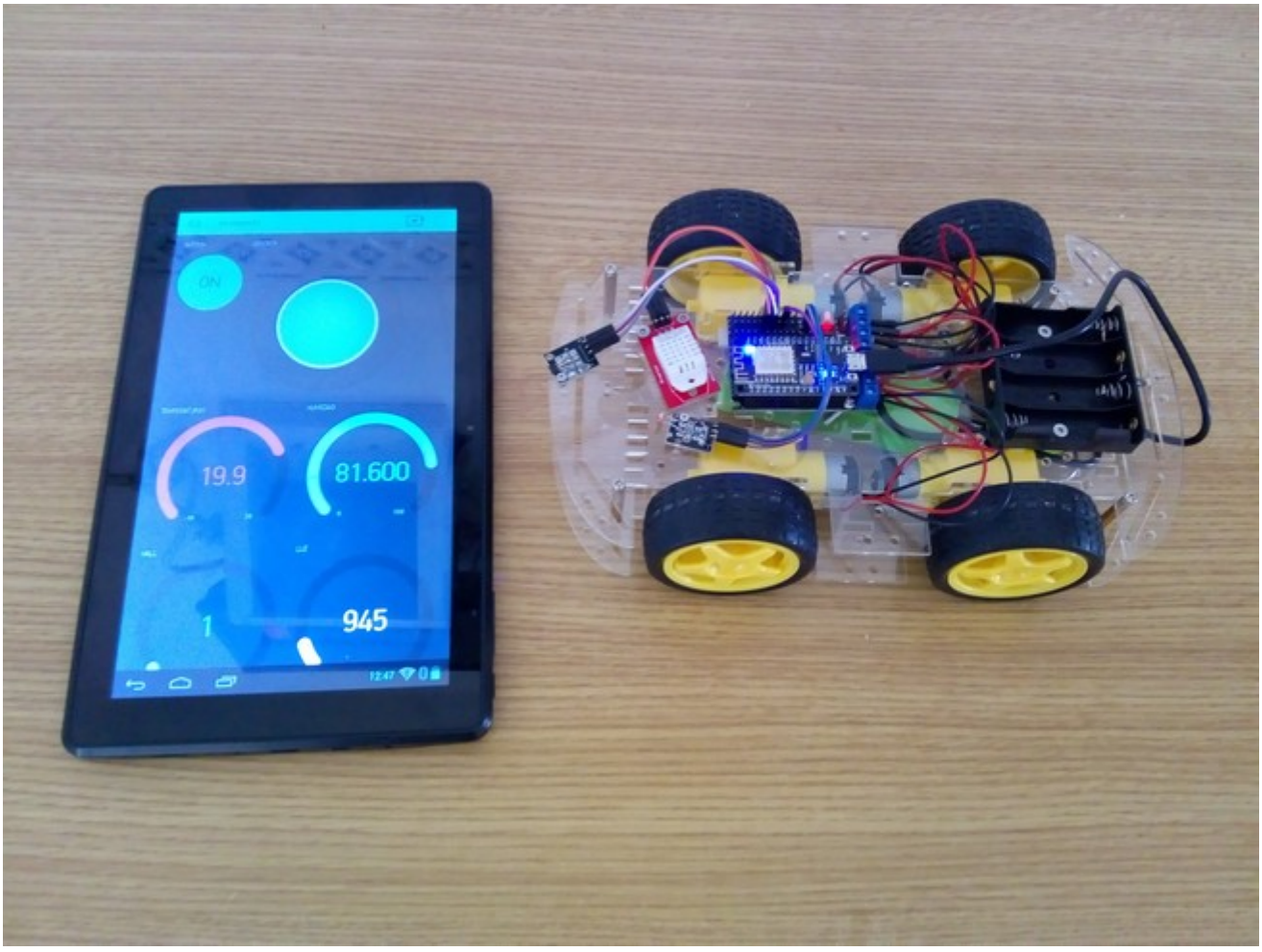
1. Conocer el Internet de las cosas **IoT** controlando robot tipo rover con sensores con una APP.
2. Explorar por encima la potencialidad de la programación por bloques **ArduinoBlocks**
3. Conocer la posibilidad de crear APPs de forma inmediata y sencilla para el control de hardware con **Blink**
4. Adentrarnos un poco en el mundo maker y descubrir sus ventajas

Contenidos

1. La electrónica del rover: NodeMCU y sensores
2. Programación por bloques **ArduinoBlocks** para controlar la placa **NodeMCU**.
3. Manejo de la **App Blink** para controlar el rover por wifi y con el móvil.
4. AVANZADO: Creación de un **servidor local BLINK con Raspbery**

Copyright 2026


Arduino Blocks
mi proyecto
LED D4
JOYSTICK
ON
LUZ
HALL
765
1
TEMPERATURA
HUMEDAD
22.000
70.3
Blynk


ON
19.9
81.600
1
945

Revision #1
Created 2022-02-01 12:50:56 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-04-13 08:15:24 CEST by Equipo CATEDU

Copyright 2026