

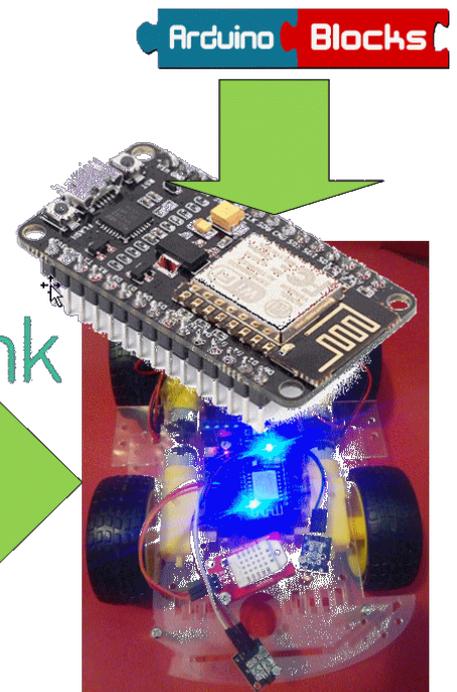
# 0 Inicio

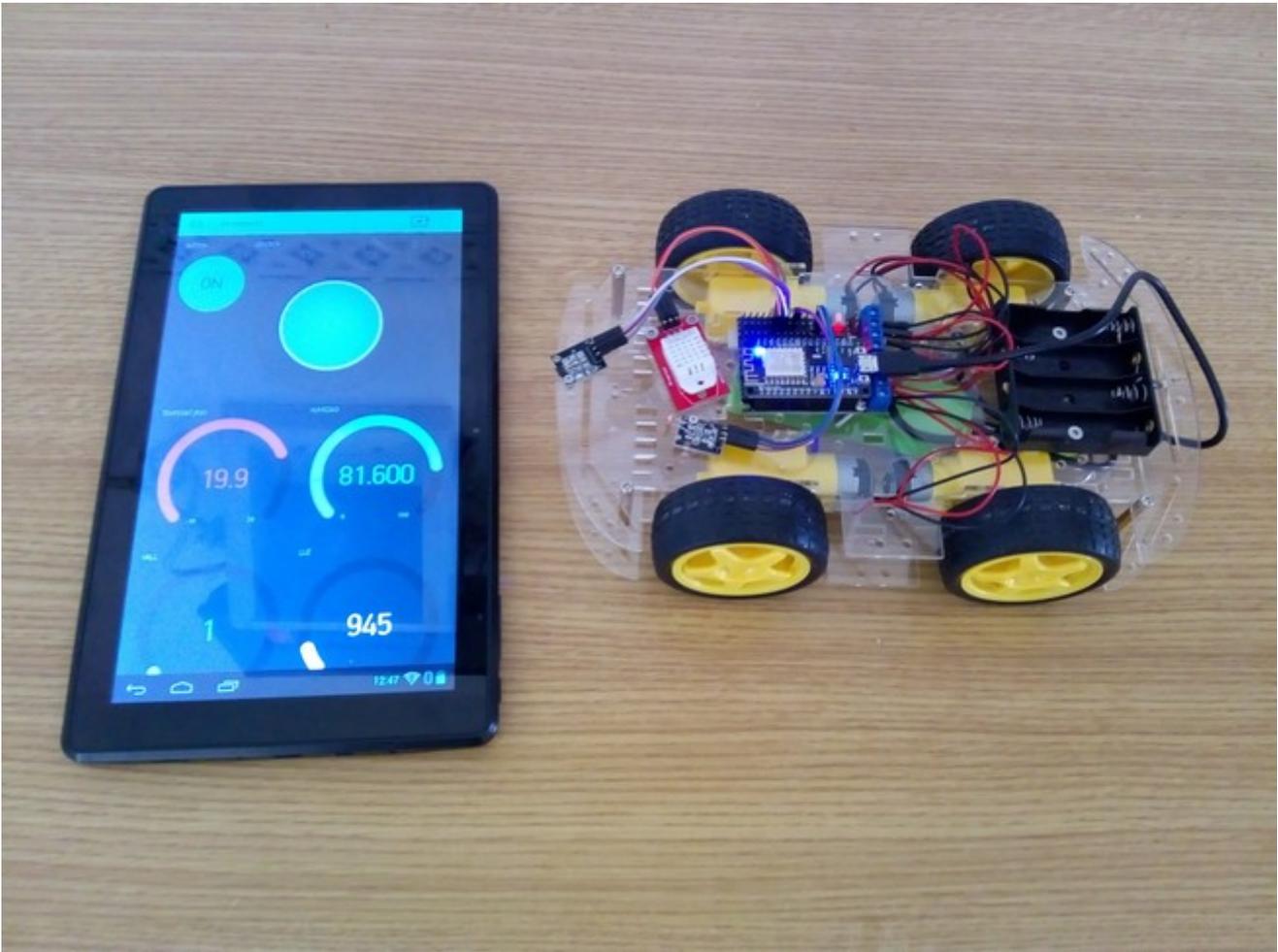
## Objetivos

1. Conocer el Internet de las cosas **IoT** controlando robot tipo rover con sensores con una APP.
2. Explorar por encima la potencialidad de la programación por bloques **ArduinoBlocks**
3. Conocer la posibilidad de crear APPs de forma inmediata y sencilla para el control de hardware con **Blynk**
4. Adentrarnos un poco en el mundo maker y descubrir sus ventajas

## Contenidos

1. La electrónica del rover: NodeMCU y sensores
2. Programación por bloques **ArduinoBlocks** para controlar la placa **NodeMCU**.
3. Manejo de la **App Blynk** para controlar el rover por wifi y con el móvil.
4. AVANZADO: Creación de un **servidor local BLINK con Raspbery**





Revision #1

Created 1 February 2022 12:50:56 by Equipo CATEDU

Updated 13 April 2022 08:15:24 by Equipo CATEDU