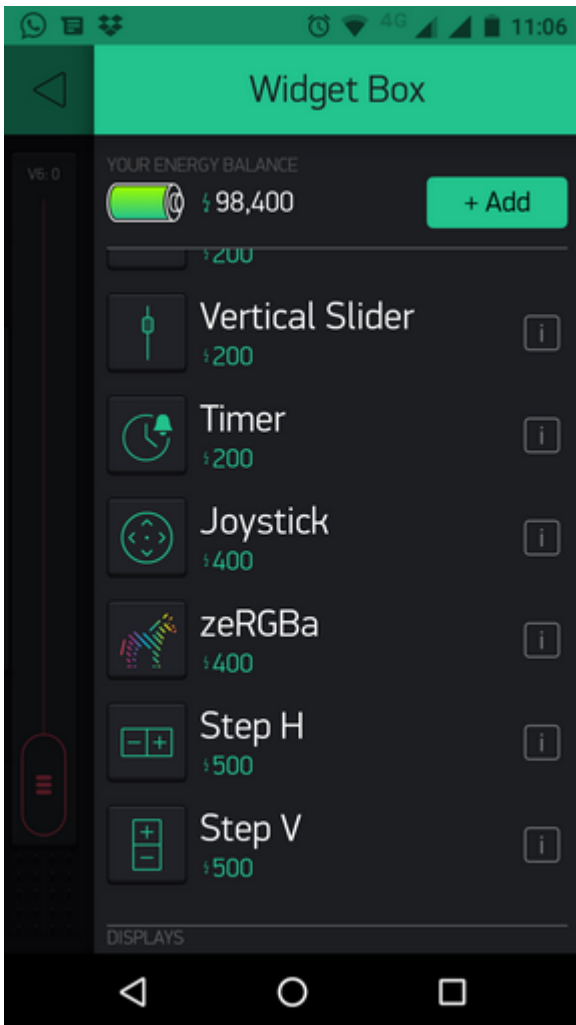
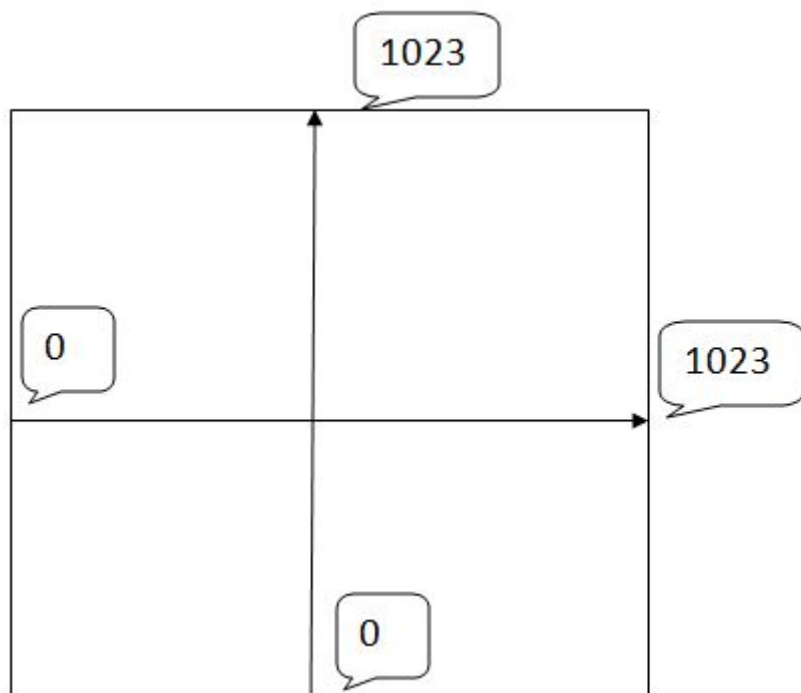


# A divertirnos con un Joystick

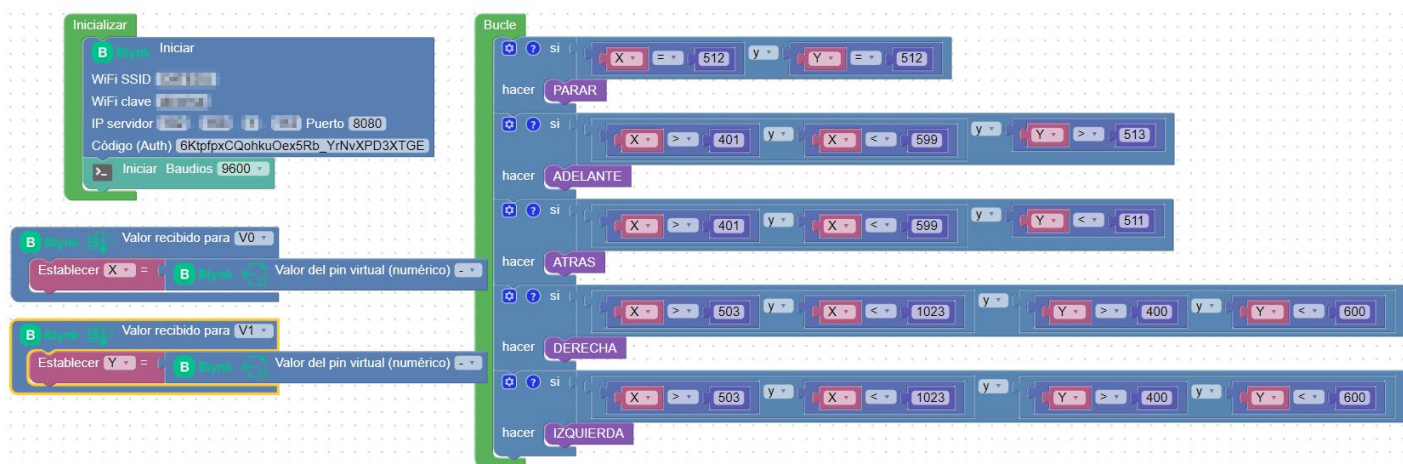
Este elemento es muy gamificador y nos posibilitará ir hacia atrás



Hay que tener en cuenta que los valores del Joystick son los siguientes :



Luego la programación en Arduinoblocks es la siguiente :



Revision #2

Created 1 February 2022 12:51:18 by Equipo CATEDU

Updated 28 November 2022 14:20:12 by Javier Quintana