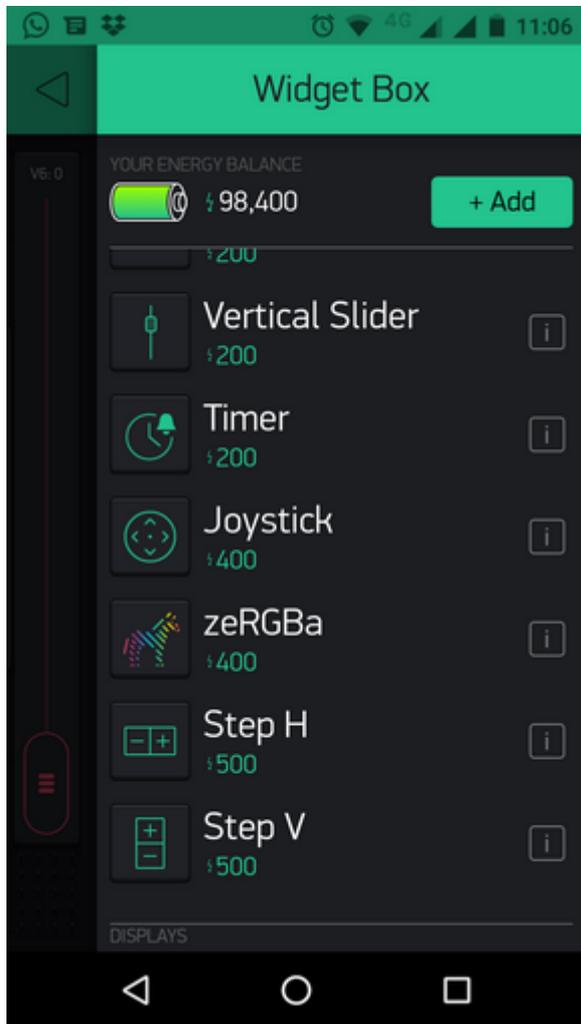
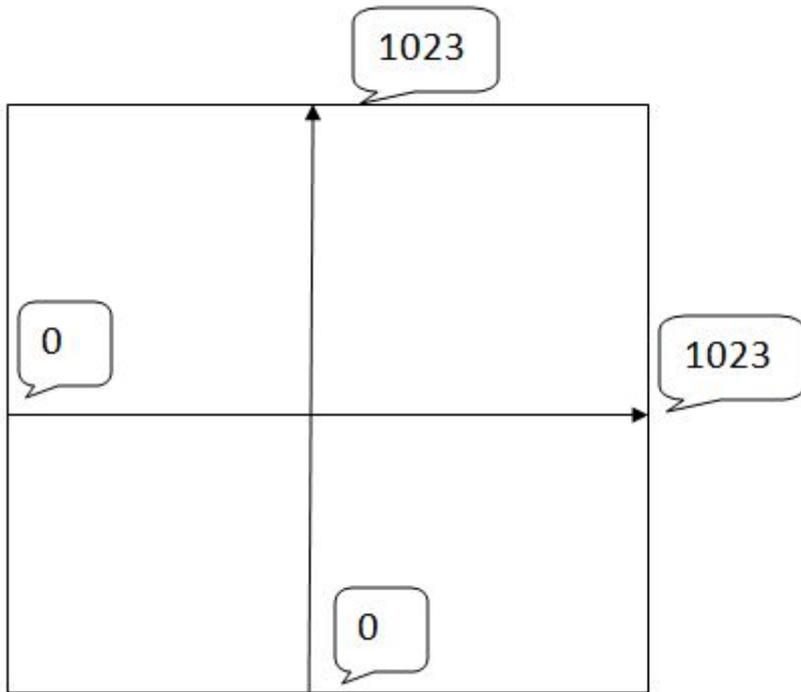


A divertirnos con un Joystick

Este elemento es muy gamificador y nos posibilitará ir hacia atrás



Hay que tener en cuenta que los valores del Joystick son los siguientes :



Luego la programación en Arduinoblocks es la siguiente :

The screenshot shows an Arduino Blocks program. It starts with an 'Inicializar' block containing:

- WiFi SSID: [redacted]
- WiFi clave: [redacted]
- IP servidor: [redacted]
- Puerto: 8080
- Código (Auth): 6KtpfpxCQohkuOex5Rb_YrNvXPD3XTGE
- Iniciar Baudios: 9600

 Below this are two 'Valor recibido para' blocks:

- Valor recibido para V0: Establecer X = [redacted] Valor del pin virtual (numérico)
- Valor recibido para V1: Establecer Y = [redacted] Valor del pin virtual (numérico)

 The main logic is in a 'Bucle' block:

- si X = 512 y Y = 512: hacer PARAR
- si X > 401 y X < 599 y Y > 513: hacer ADELANTE
- si X > 401 y X < 599 y Y < 511: hacer ATRAS
- si X > 503 y X < 1023 y Y > 400 y Y < 600: hacer DERECHA
- si X > 503 y X < 1023 y Y > 400 y Y < 600: hacer IZQUIERDA

Revision #2

Created 1 February 2022 12:51:18 by Equipo CATEDU

Updated 28 November 2022 14:20:12 by Javier Quintana