

ArduinoBlocks connector

Espera !!! Aún no conectes tu placa (ESP32, Arduino, TDR STEAM...)

PRIMER PASO Descargar e instalar Connector

Para poder usar la herramienta **Steamakerblocks** tenemos que ejecutar antes **Connector**. Lo descargamos de la misma página de **Steamakerblocks** según el sistema operativo que usemos: Windows (**W7 E INFERIORES NO FUNCIONA**), Linux

Entra en <https://www.steamakersblocks.com/> y en Recursos, tienes la web para descargar este programa:



The screenshot shows the ArduinoBlocks website interface. At the top, there is a navigation bar with the 'Arduino Blocks' logo, a search bar labeled 'Buscar proyectos', a 'Recursos' dropdown menu, a Spanish flag, and a 'Iniciar sesión' button. The 'Recursos' dropdown menu is open, showing three options: 'ArduinoBlocks Connector' (highlighted with a red circle and a mouse cursor), 'Libros & Documentación', and 'Librerías Arduino'. Below the navigation bar, the main heading reads 'ArduinoBlocks-Connector' with the subtitle 'La aplicación que conecta Arduino'. The ArduinoBlocks logo is prominently displayed in the center, with the word 'CONNECTOR' and an icon of a USB cable and an Arduino board below it. At the bottom, there are buttons for different operating systems: 'Windows', 'Ubuntu 32 bits', 'Ubuntu 64 bits', 'MacOS', 'RaspberryPi', and 'Chromebook (linux mode)'.

Lo descargamos y lo **instalamos**.

En el caso de tener equipos Vitalinux, es fácilmente accesible e instalable desde la aplicación **Vitalinux Play** o si se desea una instalación masiva en el centro a través de su página de [soporte](#):



SEGUNDO PASO: INSTALAR LOS DRIVERS

Si no hacemos estos pasos, cuando conectamos la placa, siempre sale en el COM1, le damos a subir y sale error

En <http://www.arduinoblocks.com/web/site/abconnector5> tenemos abajo ARDUINO SERIAL DRIVERS

RECOMENDAMOS EL PRIMER ENLACE Y EL TERCERO



AB-Connector v5

Windows

Ubuntu

MacOS

Chromebook



v5.3 (Windows 64)

v5.3 - Descarga para Windows 64 (Installer .exe)

v5.3 - Descarga para Windows 64 [Portable .zip]

v5.1 (Windows 32/64)

Descarga para Windows (Installer .exe)

Descarga para Windows [Portable zip]

¡Desactiva el antivirus si la descarga falla!

Arduino serial drivers:

- Arduino + FTDI usb-serial converter
- Arduino + CH340G usb-serial converter
- Arduino + CP2102 usb-serial converter

En el primero el instalador está en este enlace

https://cdn.sparkfun.com/assets/learn_tutorials/7/4/CDM21228_Setup.exe

sparkfun START SOMETHING SHOP LEARN BLOG CUSTOM KITS
Find a Retailer Need Help? -
0 LOG IN REGISTER
PRODUCT MENU find products, tutorials, etc...
TODAY'S DEALS SPARK X FORUM

HOME / TUTORIALS / HOW TO INSTALL FTDI DRIVERS

How to Install FTDI Drivers

CONTRIBUTORS PAUL SMITH

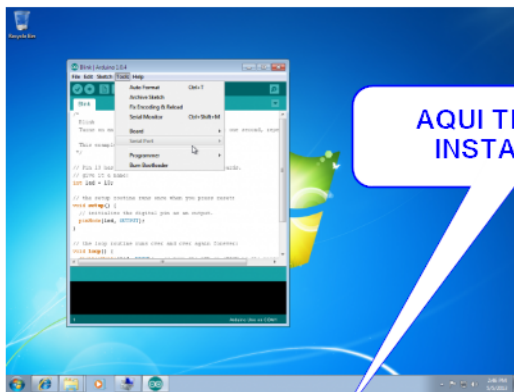
FAVORITE 12 SHARE

Windows - Quick and Easy

Note: The screen shots in this tutorial are from Windows 7. The process should be very similar for other versions of Windows. For most late versions of windows, such as 8.1 through Windows 10, the hardware may work fine without any driver install. If you can't locate a COM port for your hardware, then the set of instructions below is the possible fix. The exception to this is Windows 8. For instructions on how to disable device driver signatures, [please visit this tutorial](https://learn.sparkfun.com/tutorials/disabling-driver-signature-on-windows-8).

Note for Educators: You will most likely need to obtain administrative privileges from your network or IT administrator in order to install these drivers.

1. By default, windows does not have FTDI drivers installed. If you plug in your FTDI, open the Arduino IDE, go to Tools -> Serial Ports, and see nothing, you need the drivers! Let's go get them!



2. Download a copy of the v2.12.28 FTDI VCP Driver Executable here:



Otherwise, visit FTDI's VCP Drivers page for the latest download of the Windows FTDI Driver executable and clicking on the Windows's "Available as a setup executable" link. Make sure to unzip the executable before proceeding to the next step.

Pages
Introduction
Meet the FT232RL
Windows - Quick and Easy
Windows - In Depth
Mac
Linux
Resources and Going Further

Comments 14
Single Page
Print

License
tutorials are CC BY-SA 4.0

El segundo sólo si quieres utilizar Arduinos no oficiales, de fabricantes chinos, que tiene el CH340g y hay que leerse la página, paciencia

El tercero es necesario el 2102 si utilizas el ESP32 el instalador esta en este enlace, es una carpeta comprimida, la descomprimes y está el ejecutable instalador

https://www.silabs.com/documents/public/software/CP210x_Windows_Drivers.zip



Download and Install VCP Drivers

Downloads for Windows, Macintosh, Linux and Android below.

*Note: The Linux 3.x.x and 4.x.x version of the driver is maintained in the current Linux 3.x.x and 4.x.x tree at www.kernel.org.

Software Downloads

Software (11)

Software · 11

CP210x Universal Windows Driver	v11.3.0 6/24/2023
CP210x VCP Mac OSX Driver	v6.0.2 10/26/2021
CP210x VCP Windows	v6.7 9/3/2020
CP210x Windows Drivers	v6.7.6 9/3/2020
CP210x Windows Drivers with Serial Enumerator	v6.7.6 9/3/2020

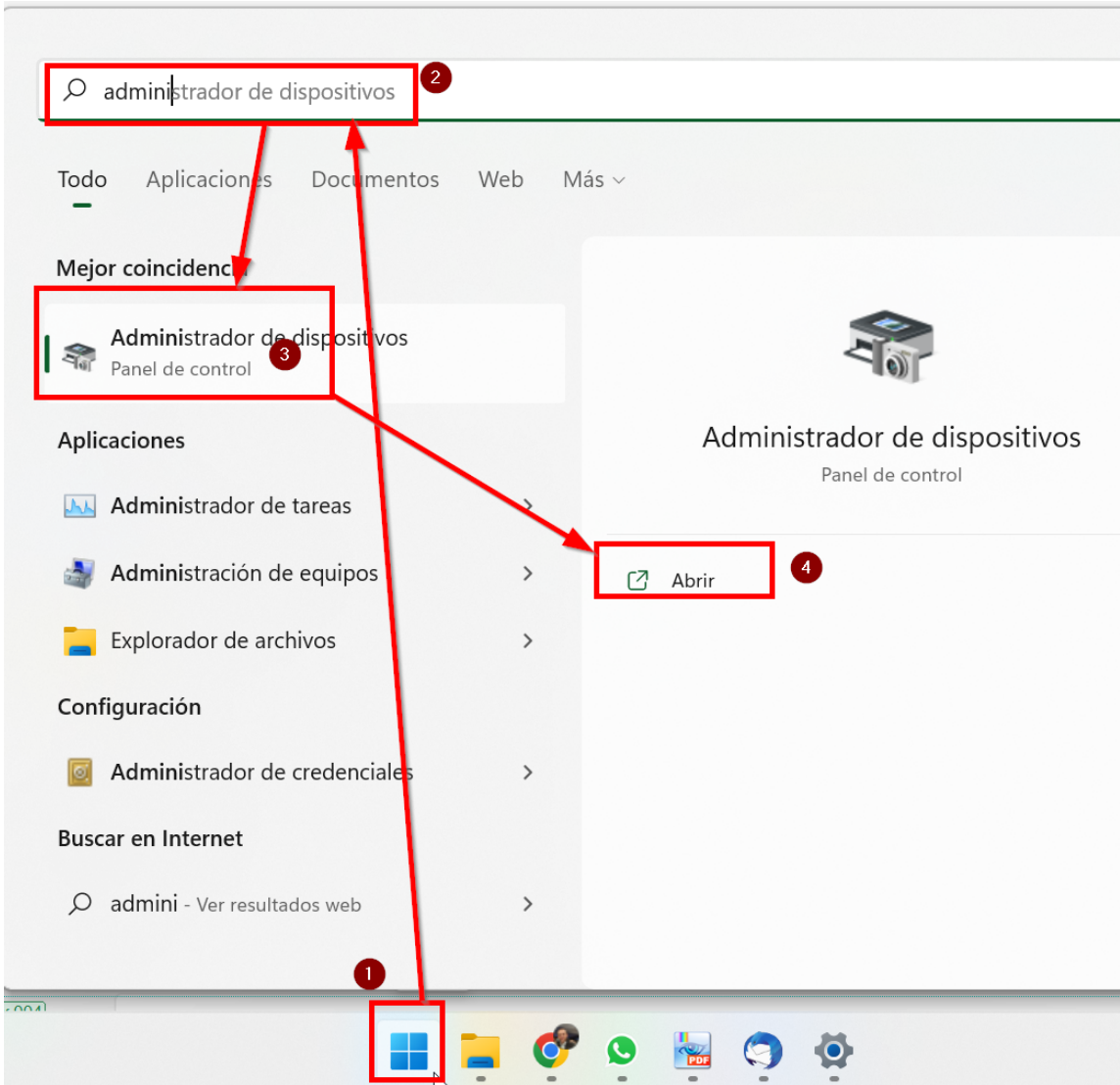
[Show 6 more Software](#)

concretamente hay que ejecutar este (al menos que el equipo sea muy viejo de 32bits)

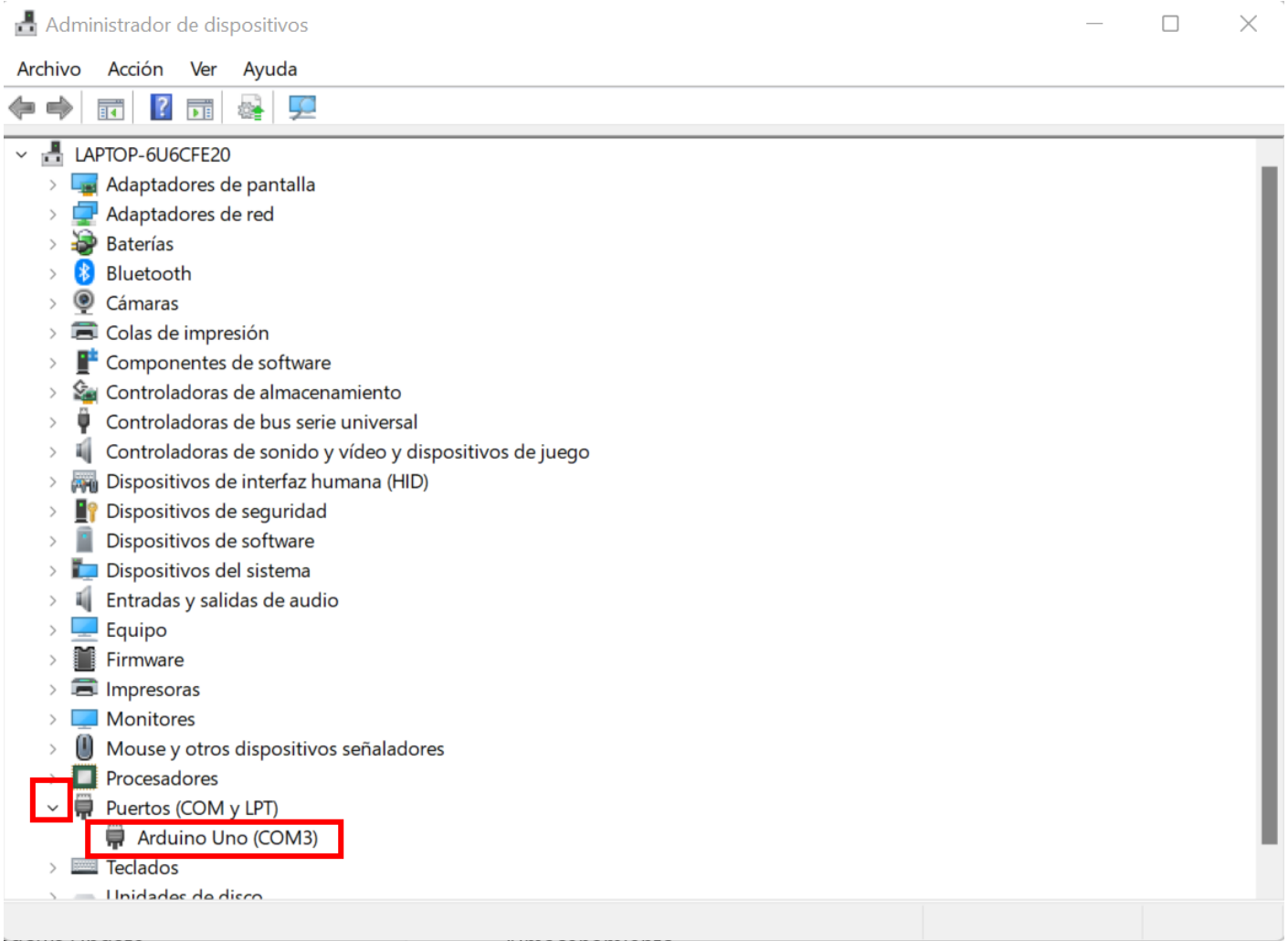
CP210xVCPInstaller_x64.exe	19/01/2026 8:53	Aplicación	1.026 KB
CP210xVCPInstaller_x86.exe	19/01/2026 8:53	Aplicación	903 KB
dpinst.xml	19/01/2026 8:53	Microsoft Edge H...	12 KB
SLAB_License_Agreement_VCP_Windows...	19/01/2026 8:53	Documento de tex...	9 KB
slabvcp.cat	19/01/2026 8:53	Catálogo de segur...	11 KB
slabvcp.inf	19/01/2026 8:53	Información sobre...	8 KB
v6-7-6-driver-release-notes.txt	19/01/2026 8:53	Documento de tex...	16 KB
x64	19/01/2026 8:53	Carpeta de archivos	
x86	19/01/2026 8:53	Carpeta de archivos	

COMPROBAR QUE DETECTA LA PLACA

Ahora **conectamos la placa** (ESP32, Arduino, NodeMCU, KeyStudio TDR STEAM...) a nuestro ordenador, y observamos si lo detecta, en Windows entramos en Administrador de dispositivos:



Y vemos que en los puertos COM se ha detectado correctamente la placa:



En el caso de que no aparezca, es que no se han instalado correctamente los *drivers* de Arduino. Entonces vamos a la página oficial de Arduino y descargamos el programa **ARDUINO IDE** : <https://www.arduino.cc/en/software> y lo instalamos. Al instalar este programa se instalan los drivers en nuestro ordenador. No hace falta ejecutarlo.

En el caso de equipos con sistema operativo Linux (como Vitalinux) el puerto serie tiene la forma **/dev/XXXX**

YA PUEDES EJECUTAR ARDUINOBLOCKS CONNECTOR

Ahora buscamos el programa ArduinoBlocks connector que hemos descargado e instalado en el primer paso y lo **ejecutamos**.



```

12:36:51> AB-Connector v5.3
12:36:51> Path: C:\Program Files\abconnector\bin
12:36:51> Port: 9987
12:36:51> Arduino-CLI: 0.35.3
12:36:51> ['arduino:avr', 'esp32:esp32', 'esp8266:esp8266']
12:36:51> Checking/updating libs...
12:36:51> Libraries version: 56

```

ATENCIÓN No podemos cerrar la ventana mientras utilizamos *Arduinoblocks*, la minimizamos simplemente.

En caso contrario, Arduinoblocks no se puede comunicar con nuestra placa Arduino, NodeMCU, KeyStudio, etc

YA PUEDES EJECUTAR ARDUINOBLOCKS

Entramos en la web ARDUINOBLOCKS <http://www.arduinoblocks.com/> nos logueamos e iniciamos un proyecto, Vemos que en el editor que aparece ya los puertos COM (si no te aparece, dale a la rueda actualizar)

Aparecen varios COM, **elegir el último que tiene que coincidir con el que has visto en el segundo paso**, no necesariamente es el COM más alto.

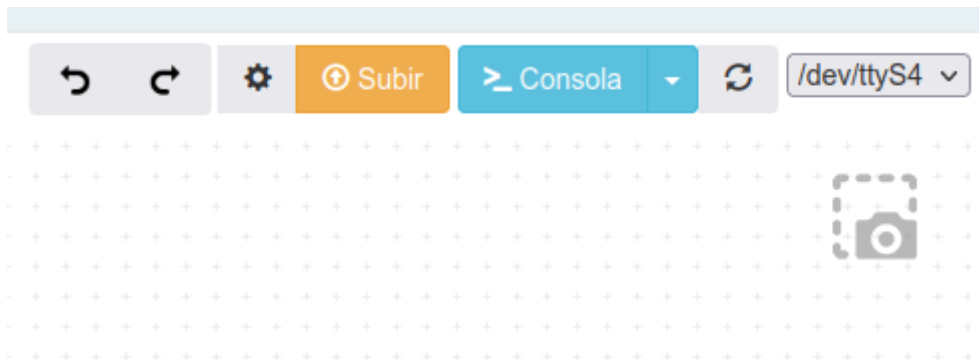
Si se queda una ruleta de espera demasiado tiempo, entonces, actualizar la página o darle a actualizar el botón 1 de la figura :





Una vez elegido el COM ya puedes darle al botón amarillo **SUBIR** cuando has realizado tu proyecto pero antes de subir, por si acaso dale a **guardar** el proyecto que has realizado.

En el caso de equipos con Linux veremos algo así:



¿Tengo que hacer los cuatro pasos cada vez?

No, sólo la primera vez para asegurar los drivers del Arduino, las siguientes veces que te conectes lo único que tienes que hacer es el tercer y cuarto paso

IMPORTANTE: TENER EL SOFTWARE ARDUINOBLOCKS ACTUALIZADO para que funcionen los nuevos bloques que se incorporan en Arudinoblocks

Revision #20

Created 2022-02-01 12:51:07 CET by Equipo CATEDU

Updated 2026-01-20 11:25:53 CET by Javier Quintana