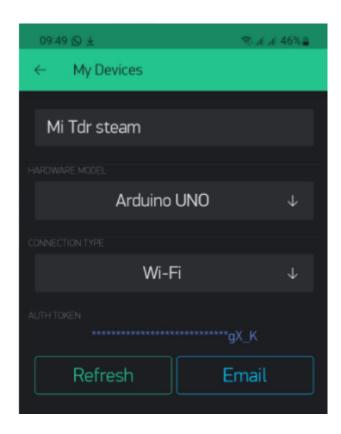


Poner el TOKEN en ARDUINOBLOCKS

¿Cómo conseguir el TOKEN?

OPCION A: QUE LO HAGA EL ALUMNO En la APP

Es la opción más sencilla, entrar en Devices **pulsar en el Token y se copiará en el portapapeles** del móvil, luego ir a cualquier aplicación para poder enviarla al PC (email, whatsapp...) y pegarla en Arduinoblocks en la instrucción que luego veremos.

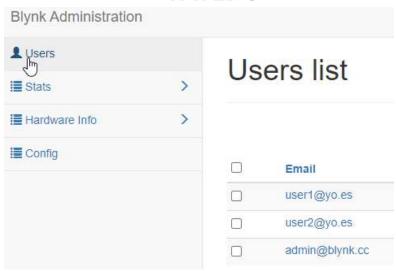


OPCION B: QUE LO HAGA EL PROFESOR En el panel de control

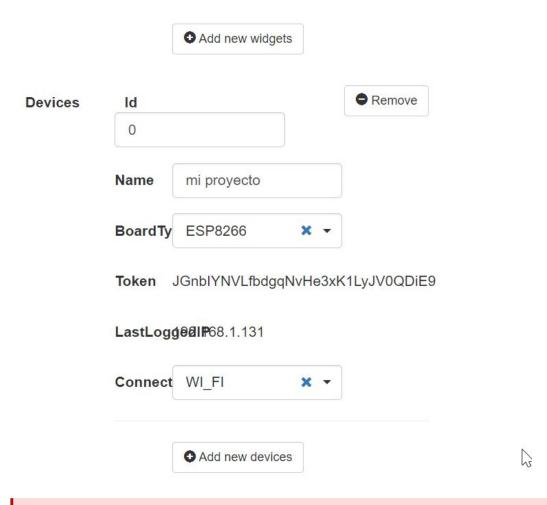
Entramos en el panel de control del servidor Blynk y podemos ver en los usuarios creados los tokens

Copyright 2025 - 1 -





Entrando en un usuario PODEMOS VER SUS PROYECTOS Y LOS TOKENS



RECUERDA: UN PROYECTO UN TOKEN

¿Qué se hace con ese TOKEN? Se pone en ARDUINOBLOCKS:

Copyright 2025 - 2 -



Entramos en ArduinoBlocks y vamos al bloque de comunicaciones IoT - Blynk legacy

ATENCIÓN: ARDUINOBLOCKS CONNECTOR tiene que estar actualizado, al menos v5 (octubre 2022)

Tenemos que poner los datos de la IP servidor BLYNK LOCAL, y el TOKEN del proyecto

- DENTRO DEL CURSO CATEDU Habrás recibido un email con las IPs y los puertos a poner en Arduinobloks
- SI ES EN TU SERVIDOR BLYNK LOCAL Hay que poner la IP de la Raspberry o tu servidor local y EL PUERTO 8080

En el caso de que es un proyecto con **ARDUINO** o **TDR-STEAM- ARDUINO** con **ESP01** sale :

```
Inicializar

B Iniciar (ESP-01 WiFi)

Rx 5 Tx 3 Baudios 9600

SSID Javier Clave alcorisa

IP servidor 192 168 245 80 Puerto 8080

Código (Auth) n0x1mgBw9P6wYMU7RVbEuoBYfaM58qR9
```

En el caso de sea un proyecto con **NodeMCU o ESP32** como en el curso del Rover con Arduino o loT en el aula sale :



Copyright 2025 - 3 -



Revision #5 Created 1 February 2022 12:51:24 by Equipo CATEDU Updated 29 November 2022 13:26:45 by Javier Quintana

Copyright 2025 - 4 -