

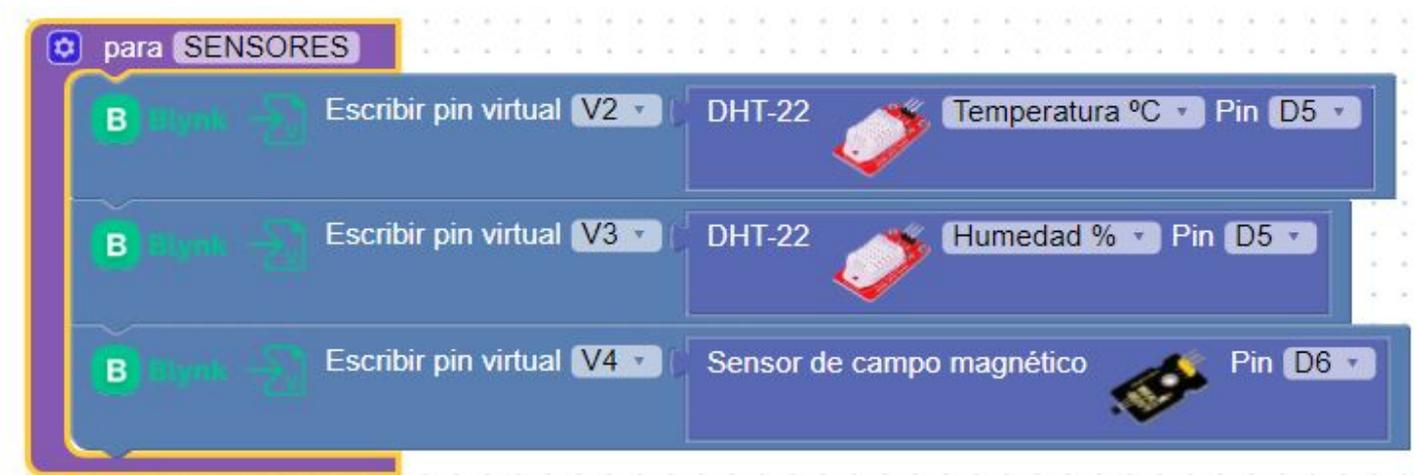
Proyecto final

Vamos a juntarlo todo :

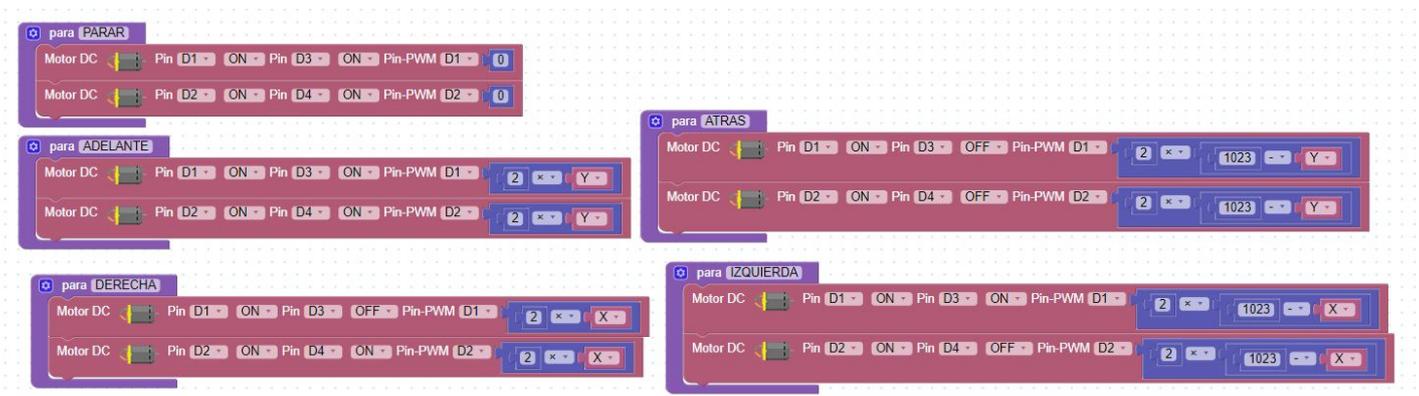
<https://www.youtube.com/embed/g1jwdec86aA>

En Arduinoblocks

Creamos una función **SENSORES** que lee los tres sensores digitales en tres pines virtuales



Unas funciones **adelante**, **atrás derecha** e **izquierda** (he multiplicado el valor de la potencia por dos para que sea más sensible el joystick)



Configuramos Blynk Legacy para que nos lea nuestra Wifi, nuestro Token la IP de nuestro servidor Blynk Legacy y si se recibe los valores V0 y V1 del Joystick que vayan a las variables X e Y

Inicializar

Blynk Iniciar

WiFi SSID [redacted]

WiFi clave [redacted]

IP servidor 0 . 0 . 0 . 0 Puerto 8080

Código (Auth) JGnbiYNVLfbdgqNvHe3xK1LyJV0QDiE9

Blynk Valor recibido para V0

Establecer X = **Blynk** Valor del pin virtual (numérico)

Blynk Valor recibido para V1

Establecer Y = **Blynk** Valor del pin virtual (numérico)

Y finalmente el programa principal

Bucle

Ejecutar cada 1000 ms

SENSORES

si X = 512 y Y = 512

hacer **PARAR**

si X > 401 y X < 599 y Y > 513

hacer **ADELANTE**

si X > 401 y X < 599 y Y < 511

hacer **ATRÁS**

si X > 503 y X < 1023 y Y > 400 y Y < 600

hacer **DERECHA**

si X > 503 y X < 1023 y Y > 400 y Y < 600

hacer **IZQUIERDA**

El proyecto es público y lo tienes en este enlace (hay que estar logueado en Arduinoblocks)

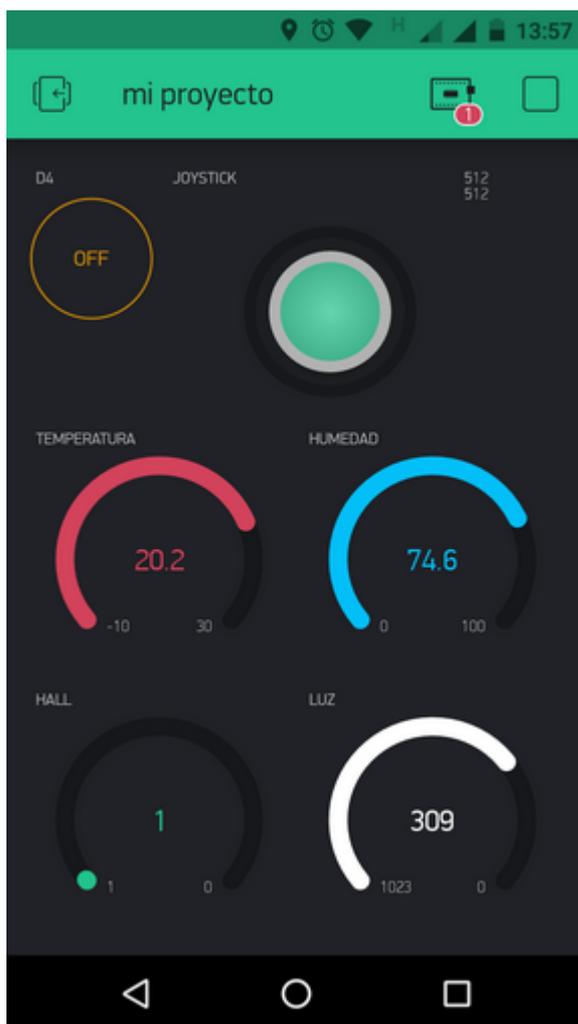
<http://www.arduinoblocks.com/web/project/486534>

La APP Blynk

Ponemos los siguiente controles

1. El Joystick con los pines virtuales V0 y V1
2. El Gauge de Temperatura a V2
3. El Gauge de Humedad a V3
4. El Gauge de efecto Hall a V4
5. El Gauge de Luz al analógico
6. Un botón al D4

El panel está completo :





Revision #4

Created 1 February 2022 12:51:19 by Equipo CATEDU

Updated 29 November 2022 14:23:18 by Javier Quintana