Gamificación (continuación)

Es este bloque de contenidos se plantea un reto mayor: continuar mejorando el juego que ya tenemos creado. Va a requerir añadir más complejidad en los programas de los objetos, ¡pero nada que no esté ya a vuestro alcance! Espero que os sintáis con ganas de continuar con este bloque de contenidos que se sale de la programación planteada en el curso de Aularagon.

El resultado de lo que vamos a conseguir lo puedes ver aquí:

Ver resultado final

https://scratch.mit.edu/projects/embed/125282917/?autostart=false

---

Revision #2
Created 2022-02-01 11:37:42 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-12-14 17:41:44 CET by Juanjo Mejías

Copyright 2026