

Gamificación

Con los contenidos vistos hasta ahora [curso de Scratch básico](#), ya se ha tratado todo lo necesario para poder superar los objetivos de aprendizaje. En este módulo vamos a afianzar los conocimientos adquiridos. Para ello, vamos a crear un nuevo juego sencillo en Scratch.

Mira esta presentación, fíjate en los siguientes conceptos:

- Preguntas y respuestas
- Apuntar y pulsar
- Arcade
- Movimiento, rebote y colisiones
- Aventuras gráficas

https://www.slideshare.net/slideshow/embed_code/key/wb3kOdWIXNWNSm?startSlide=1

Revision #1

Created 2022-02-01 11:37:34 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-02 20:27:32 CET by Equipo CATEDU