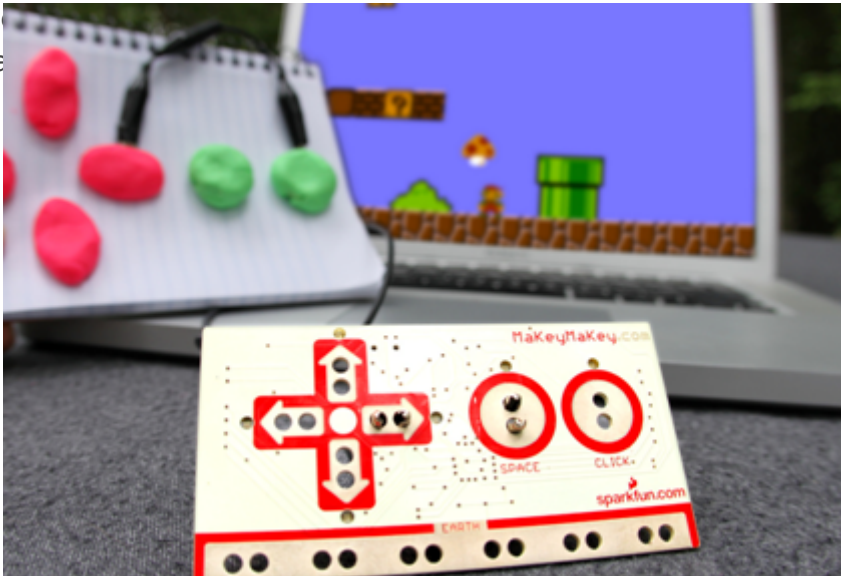


Introducción

Este curso es **UNA CONTINUACIÓN** [DEL CURSO BÁSICO DE SCRATCH](#) por lo que precisa de sus conceptos básicos.

Objetivos

- Seguir con la gamificación en Scratch: Aprender jugando con proyectos e introducir instrucciones más complejas.
- Conocer Makey Makey y sus posibilidades.
- Conocer los sensores de Makey Makey.
- Herramientas de programación.





```
{% include "git+https://github.com/catedu/robotica.git/README.md" %}
```

Revision #1

Created 1 February 2022 11:37:33 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:27:32 by Equipo CATEDU