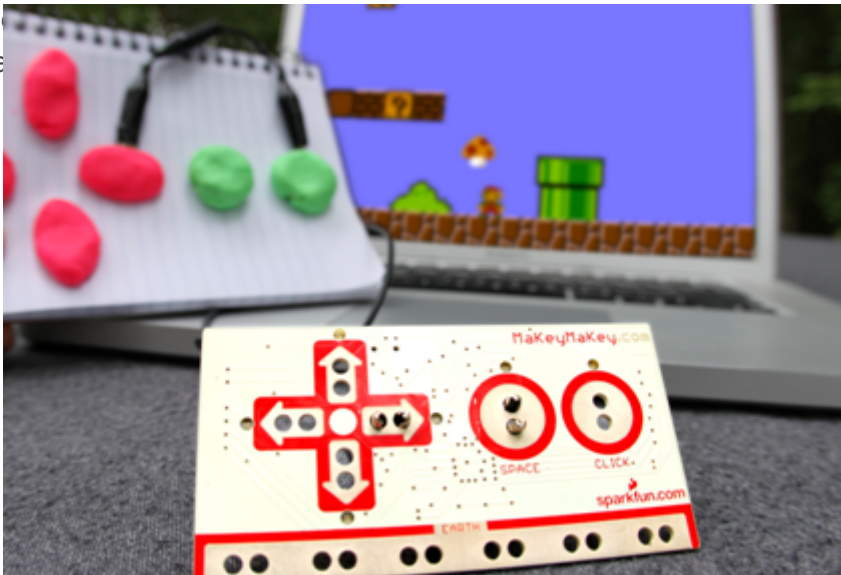


Introducción

IMPORTANTE es necesario saber conceptos básicos de Scratch para realizar este curso, si no los tienes, te recomendamos ver este tutorial <https://libros.catedu.es/books/ensenam-pensamiento-computacional-con-scratch>

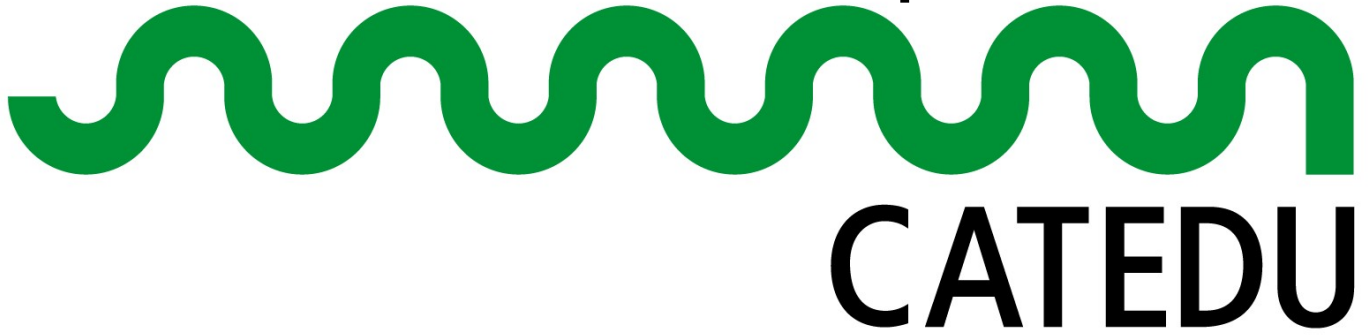
Objetivos

- Seguir con la gamificación en Scratch: Aprender jugando con proyectos e introducir instrucciones más complejas.
- Conocer Makey Makey y sus posibilidades.
- Conocer Scratch y sus posibilidades.
- Herramientas de programación.





CENTRO ARAGONÉS de TECNOLOGÍAS para la EDUCACIÓN



{% include "git+https://github.com/catedu/robotica.git/README.md" %}

Revision #2

Created 2022-02-01 11:37:33 CET by Equipo CATEDU

Updated 2026-03-07 20:19:45 CET by Javier Quintana