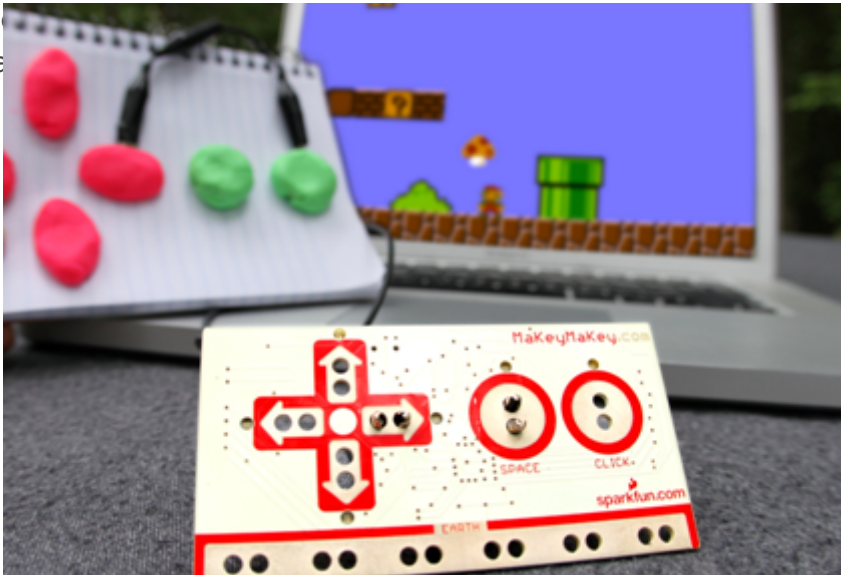


# Introducción

Este curso es **UNA CONTINUACIÓN DEL CURSO BÁSICO DE SCRATCH** por lo que precisa de sus conceptos básicos.

## Objetivos

- Seguir con la gamificación en Scratch: Aprender jugando con proyectos e introducir instrucciones más complejas.
- Conocer Makey Makey y sus posibilidades.
- Conocer Scratch y sus posibilidades.
- Herramientas de programación.



**CENTRO ARAGONÉS de TECNOLOGÍAS para la EDUCACIÓN**

**CATEDU**

{% include "git+https://github.com/catedu/robotica.git/README.md" %}

Revision #1

Created 1 February 2022 11:37:33 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:27:32 by Equipo CATEDU