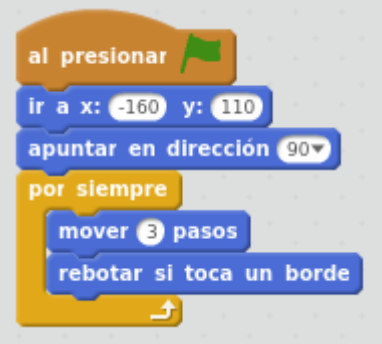
Movimiento de la letra

Caso práctico

Vamos a hacer que la letra A se mueva. La letra A debe moverse de izquierda a derecha cambiando de dirección cuando llegue al borde. Esto ya lo hemos hecho en el juego anterior.

Al presionar bandera, posicionamos la letra en un lugar fijo y apuntando a la derecha. A continuación haremos que, de forma indefinida, la letra se mueva 3 pasos, y cuando llegue al borde de la pantalla, haremos que cambie de dirección.

Solución



Revision #1
Created 2022-02-01 11:37:43 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-11-02 20:27:32 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026