

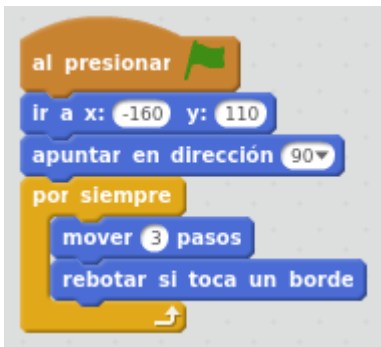
# Movimiento de la letra

## Caso práctico

Vamos a hacer que la letra A se mueva. La letra A debe moverse de izquierda a derecha cambiando de dirección cuando llegue al borde. Esto ya lo hemos hecho en el juego anterior.

Al presionar bandera, posicionamos la letra en un lugar fijo y apuntando a la derecha. A continuación haremos que, de forma indefinida, la letra se mueva 3 pasos, y cuando llegue al borde de la pantalla, haremos que cambie de dirección.

## Solución



---

Revision #1

Created 1 February 2022 11:37:43 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:27:32 by Equipo CATEDU