

# Blynk legacy y Blynk IoT

Antes de junio 2022 existía **Blynk legacy** en los servidores de [Blynk Inc](#) pero a partir de esa fecha, ha dejado de funcionar pasando a **Blynk IoT** ([ver noticia](#)) esto crea varios inconvenientes:

## VENTAJAS E INCONVENIENTES DE USAR BLYNK LEGACY

- Compatible con todas las placas en Arduinoblocks
- Muchos centros y proyectos utilizan en sus servidores locales **BLYNK LEGACY** por lo que ARDUINOBLOCKS mantendrá en el futuro su compatibilidad con Blynk legacy.
- La APP se instala en en Google Play (pero con riesgo que ya no dejen de ofertarlo) o fuera de Google Play
- El servidor hay dos opciones
  - En tu centro hacer un **SERVIDOR LOCAL** lo más fácil es con una Raspberry, en el curso se enseña cómo hacerlo.
  - En un servidor de CATEDU SÓLO PARA LOS CURSOS DE ROBOTICA
- Al utilizar **BLYNK LEGACY** con tu propio servidor tiene la ventaja que no tiene ninguna limitación de widgets y tienes el control de los alumnos, pero si el servidor es local, no se puede utilizar por ejemplo desde casa.

## VENTAJAS E INCONVENIENTES DE USAR BLYNK IoT

- **BLYNK IoT** tiene limitaciones, la mayoría de widgets son de pago pero los esenciales: switch, slider, led, label, gauge son gratuitos.
- Es una buena opción para que los alumnos puedan trabajar en casa con su robot, estamos a la espera que ARDUINOBLOCKS sea compatible con **BLYNK IoT ACTUALMENTE SÓLO ES POSIBLE CON LA PLACA ESP32 STEAMAKER** (OJO hay que tener [Arduinoconnector actualizado](#))

“ Ya puedes probar los bloques para el nuevo Blynk IoT [@blynk\\_app](#) con la placa [#esp32steamakers](#) de [@Innovadidactic](#) y [@ArduinoBlocks](#) [#iot](#) [#blynk](#) [#esp32](#) [#steamakers](#) [#steam](#) [#dashboard](#) [pic.twitter.com/kzPNkSpbAV](#)

— ArduinoBlocks (@ArduinoBlocks) [November 19, 2022](#)



Updated 2025-10-23 21:52:02 CEST by Javier Quintana