Connector

> **Espera !!!** Aún no conectes tu placa (ESP32, Arduino, TDR STEAM...)

PRIMER PASO Descargar e instalar Connector

Para poder usar la herramienta **Steamakerblocks** tenemos que ejecutar antes **Connector**. Lo descargamos de la misma página de **Steamakerblocks** según el sistema operativo que usemos: Windows (**W7 E INFERIORES NO FUNCIONA**), Linux ....

Entra en https://www.steamakersblocks.com/ y en Recursos, tienes la web para descargar este programa:



Lo descargamos y lo **instalamos.**

En el caso de tener equipos Vitalinux, es fácilmente accesible e instalable desde la aplicación **Vitalinux Play** o si se desea una instalación masiva en el centro a través de su página de soporte:



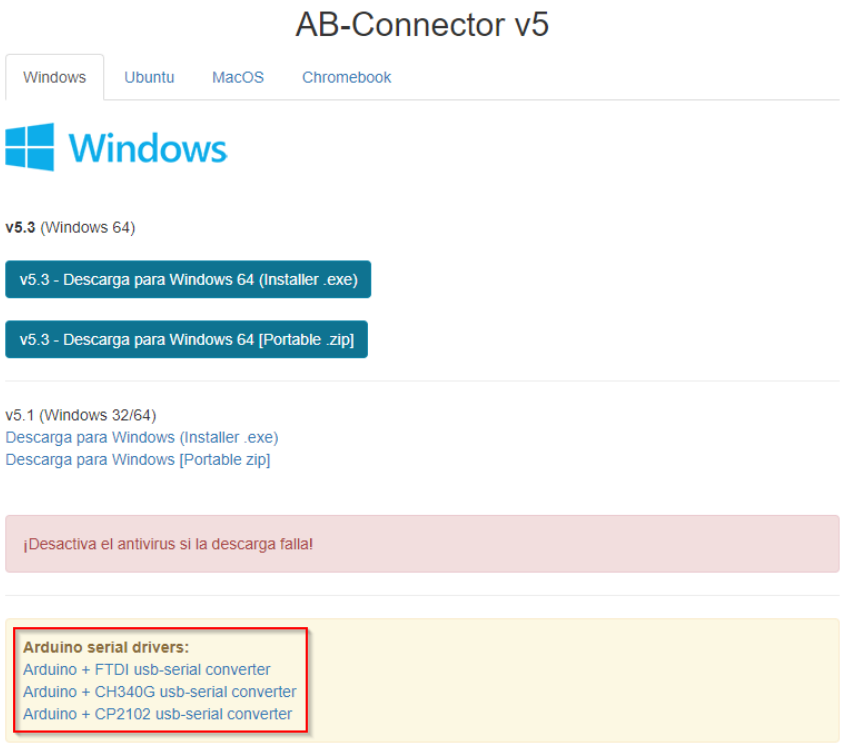
SEGUNDO PASO: INSTALAR LOS DRIVERS

> Si no hacemos estos pasos, cuando conectamos la placa, siempre sale en el COM1, le damos a subir y sale error

En en elnace de connector https://www.steamakersblocks.com/web/site/abconnector tenemos abajo ARDUINO SERIAL DRIVERS

> RECOMENDAMOS EL PRIMER ENLACE Y EL TERCERO

Copyright 2026



En el primero el instalador está en este enlace

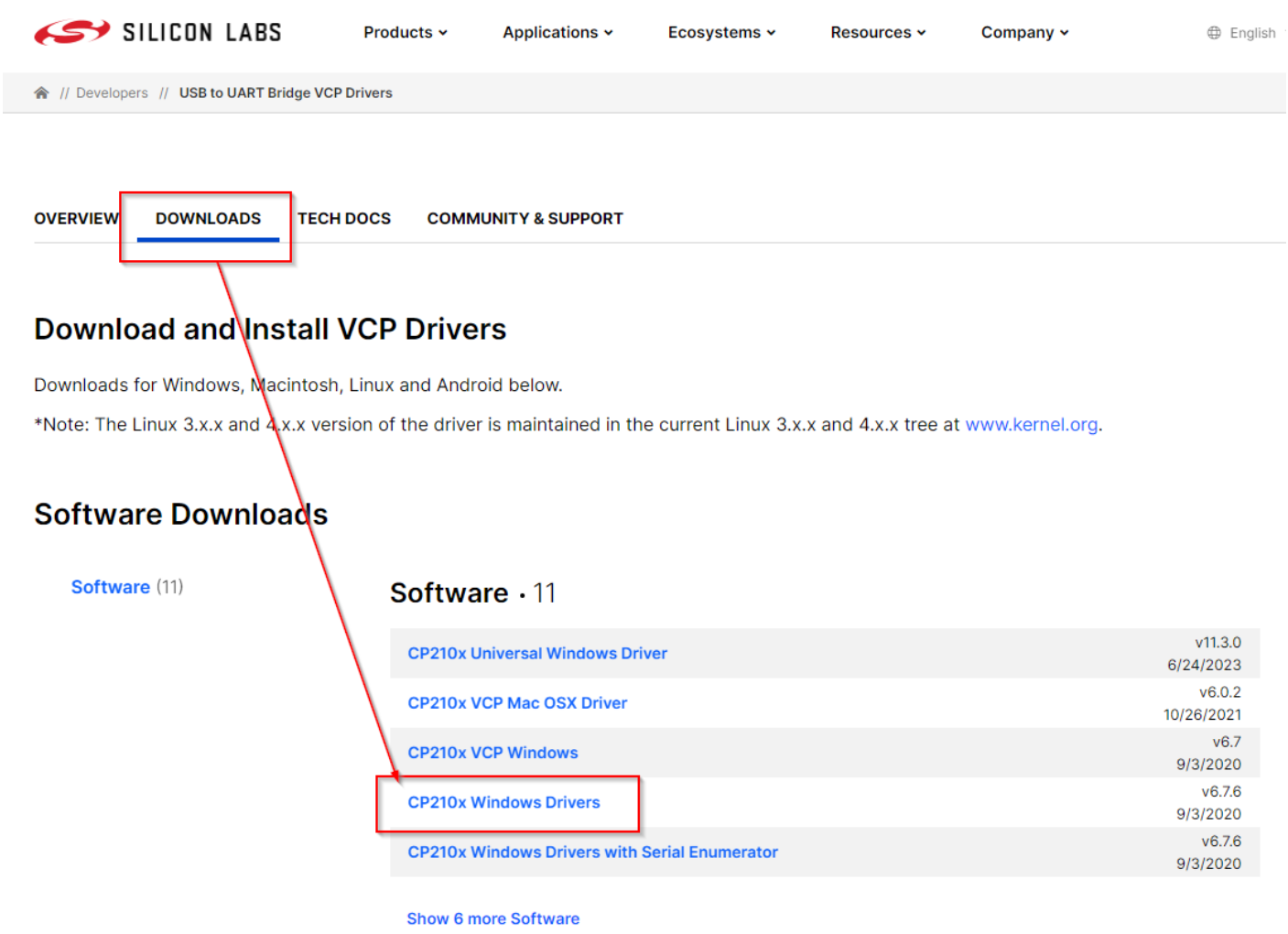
https://cdn.sparkfun.com/assets/learn_tutorials/7/4/CDM21228_Setup.exe



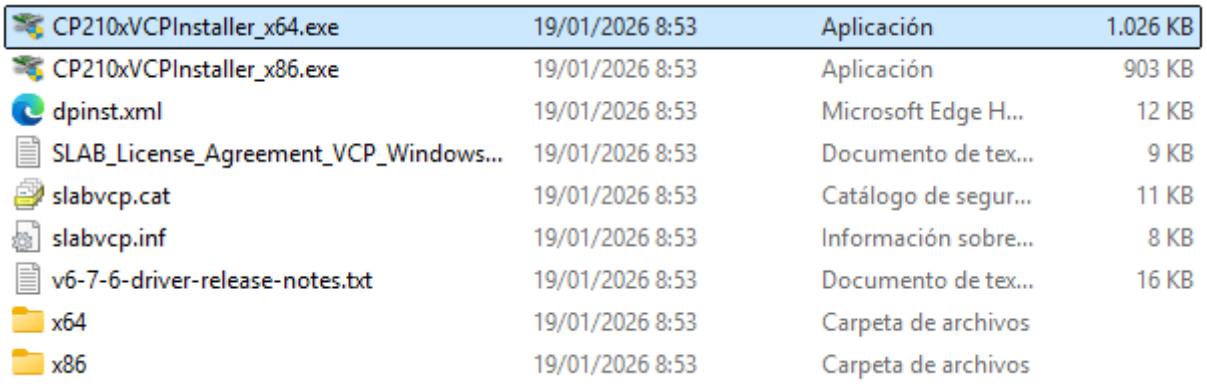
El segundo sólo si quieres utilizar Arduinos no oficiales, de fabricantes chinos, que tiene el CH340g y hay que leerse la página, paciencia

El tercero es necesario el 2102 si utilizas el ESP32 el instalador esta en este enlace, es una carpeta comprimida, la descomprimes y está el ejecutable instalador

https://www.silabs.com/documents/public/software/CP210x_Windows_Drivers.zip



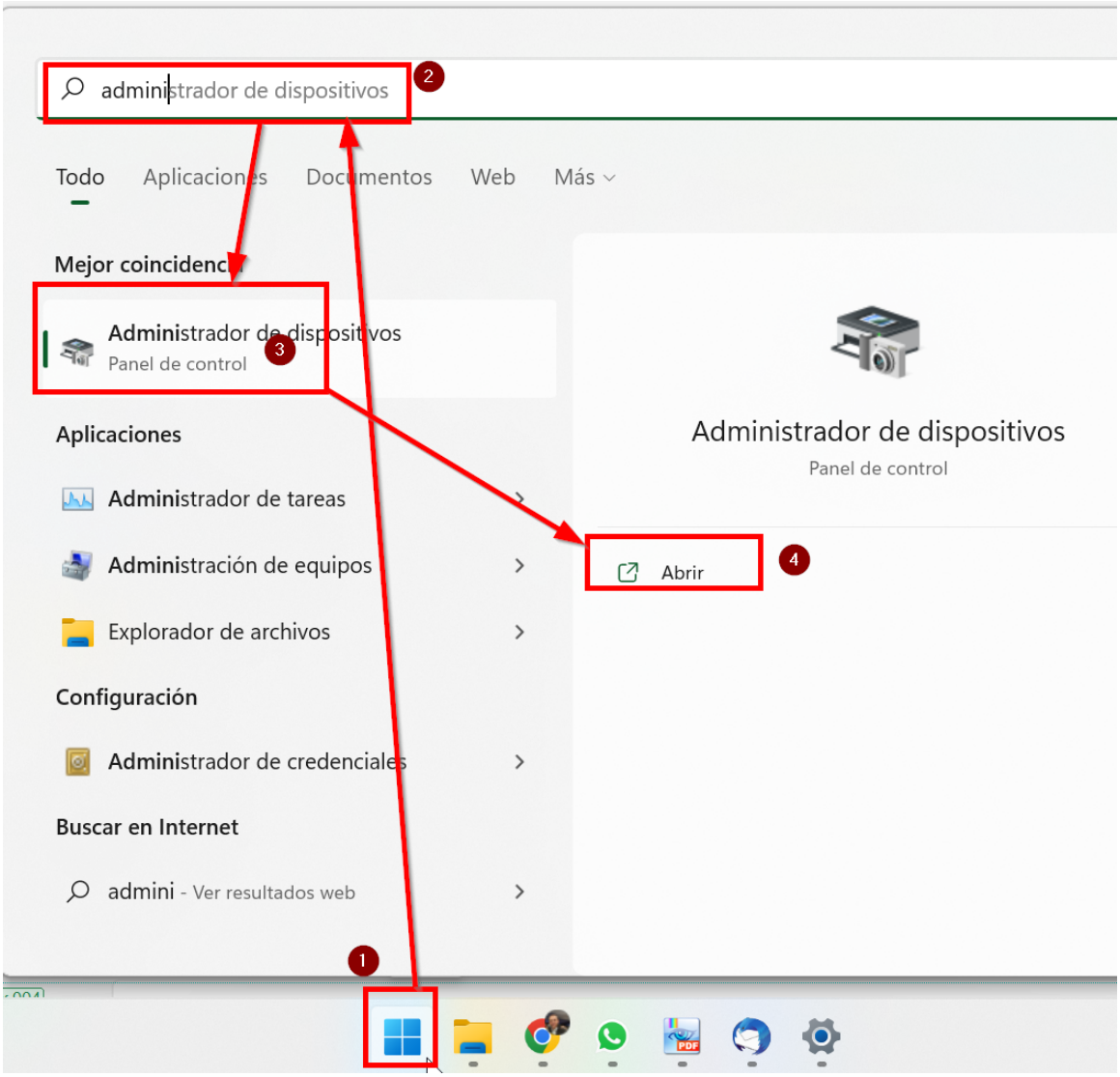
concretamente hay que ejecutar este (al menos que el equipo sea muy viejo de 32bits)



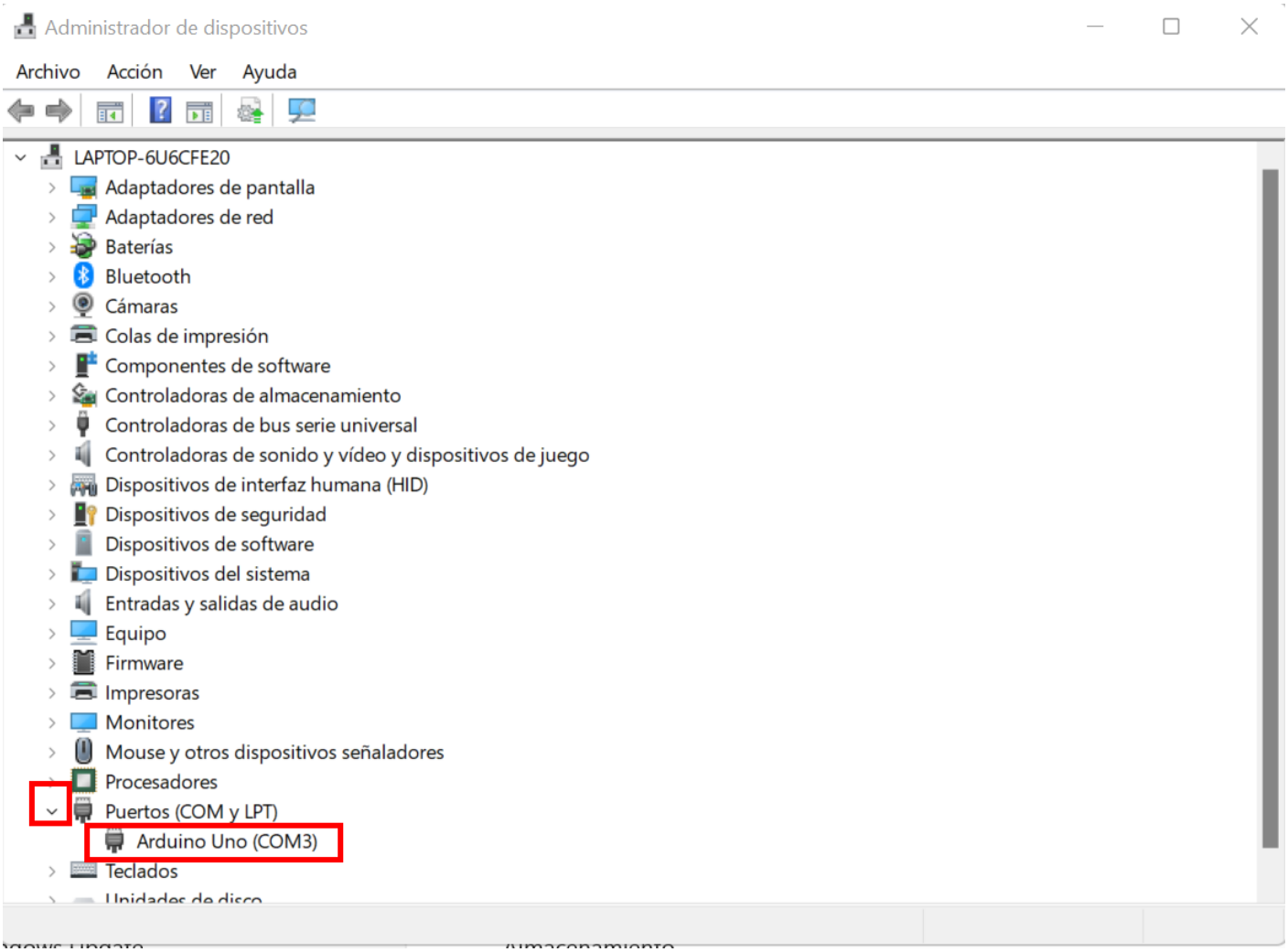
COMPROBAR QUE DETECTA LA PLACA

Ahora **conectamos la placa** (ESP32, Arduino, NodeMCU, KeyStudio TDR STEAM...) a nuestro ordenador, y observamos si lo detecta, en Windows entramos en Administrador de dispositivos:

Copyright 2026



Y vemos que en los puertos COM se ha detectado correctamente la placa:



> En el caso de que no aparezca, es que no se han instalado correctamente los *drivers* de Arduino. Entonces vamos a la página oficial de Arduino y descargamos el programa
>
> **ARDUINO IDE** : https://www.arduino.cc/en/software y lo instalamos. Al instalar este programa se instalan los drivers en nuestro ordenador. No hace falta ejecutarlo.

En el caso de equipos con sistema operativo Linux (como Vitalinux) el puerto serie tiene la forma **/dev/XXXX**

YA PUEDES EJECUTAR ARDUINOBLOCKS CONNECTOR

Ahora buscamos el programa ArduinoBlocks connector que hemos descargado e instalado en el primer paso y lo **ejecutamos**.

Copyright 2026




```
12:36:51> AB-Connector v5.3
12:36:51> Path: C:\Program Files\abconnector\bin
12:36:51> Port: 9987
12:36:51> Arduino-CLI: 0.35.3
12:36:51> ['arduino:avr', 'esp32:esp32', 'esp8266:esp8266']
12:36:51> Checking/updating libs...
12:36:51> Libraries version: 56
```

ATENCIÓN No podemos cerrar la ventana mientras utilizamos *Arduinoblocks*, la minimizamos simplemente.

En caso contrario, Arduinoblocks no se puede comunicar con nuestra placa Arduino, NodeMCU, KeyStudio, etc ....

YA PUEDES EJECUTAR ARDUINOBLOCKS

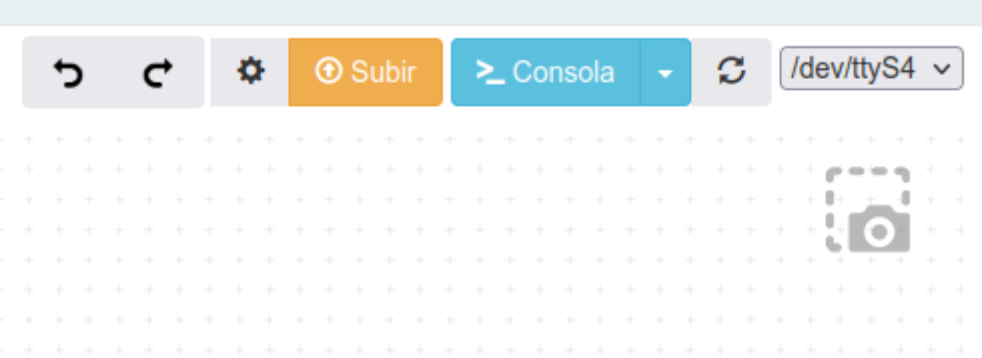
Entramos en la web ARDUINOBLOCKS http://www.arduinoblocks.com/ nos logueamos e iniciciamos un proyecto, Vemos que en el editor que aparece ya los puertos COM (si no te aparece, dale a la rueda actualizar)

> Aparecen varios COM, **elegir el último que tiene que coincidir con el que has visto en el segundo paso**, no necesariamente es el COM más alto.
> Si se queda una ruleta de espera demasiado tiempo, entonces, actualizar la página o darle a actualizar el botón 1 de la figura :



Una vez elegido el COM ya puedes darle al botón amarillo **SUBIR** cuando has realizado tu proyecto pero antes de subir, por si acaso dale a **guardar** el proyecto que has realizado.

En el caso de equipos con Linux veremos algo así:



> **¿Tengo que hacer los cuatro pasos cada vez?**
> No, sólo la primera vez para asegurar los drivers del Arduino, las siguientes veces que te conectes lo único que tienes que hacer es el tercer y cuarto paso

> **IMPORTANTE: TENER EL SOFTWARE ARDUINOBLOCKS ACTUALIZADO** para que funcionen los nuevos bloques que se incorporan en Arudinoblocks

---

Revision #1
Created 2025-10-22 10:38:36 CEST by Juanjo Mejías
Updated 2025-10-22 10:38:43 CEST by Juanjo Mejías

Copyright 2026