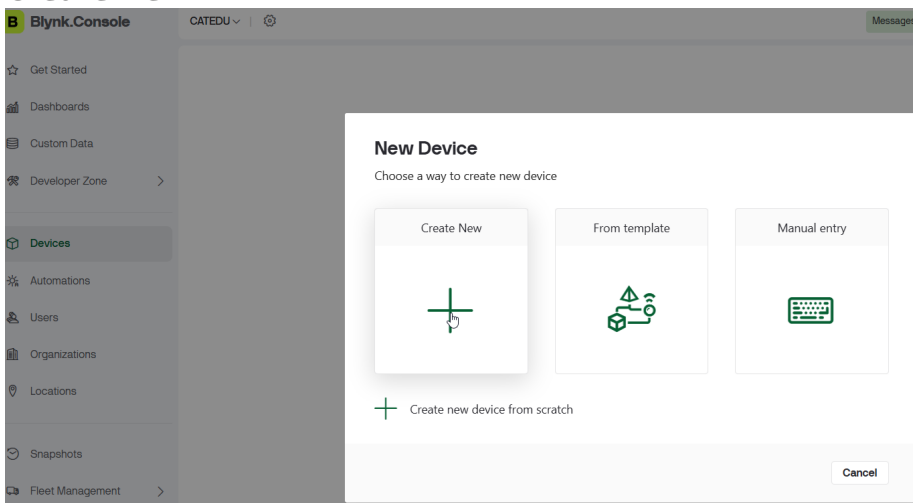


Crear DASHBOARD en Blynk.io

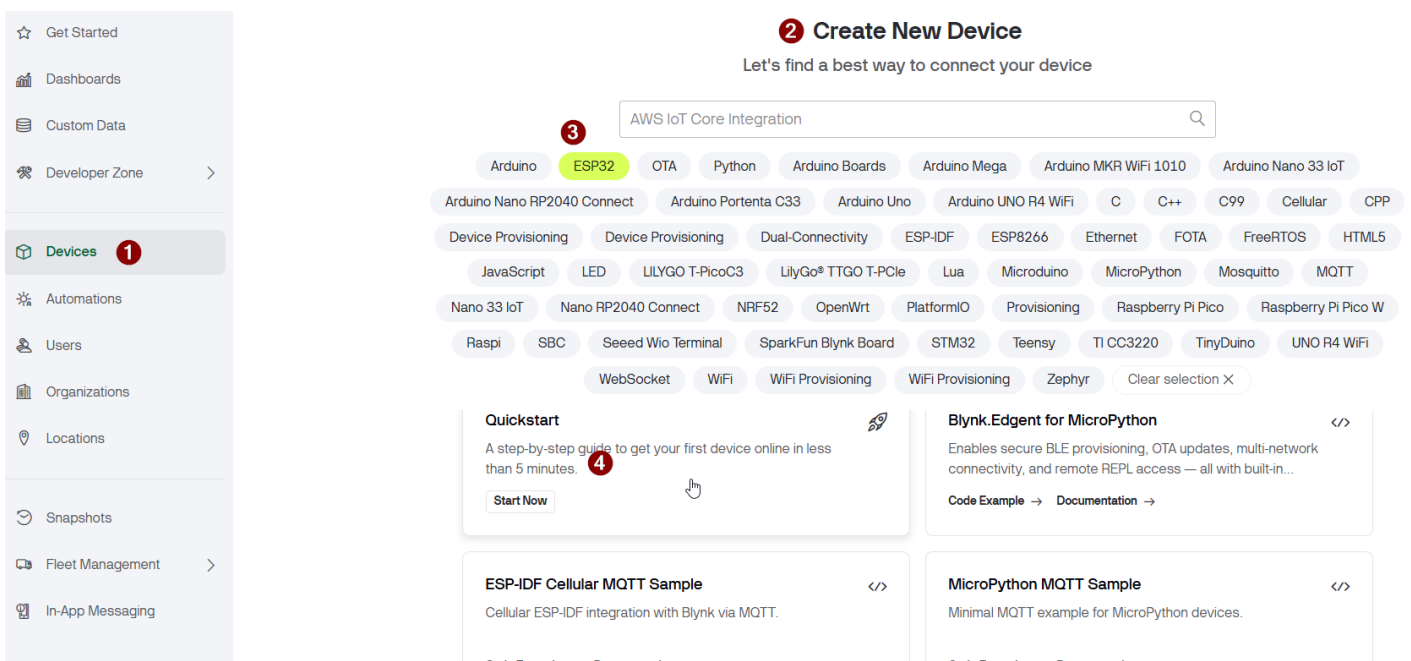
Vamos a crear un DASHBOARD o PANEL DE CONTROL para controlar nuestro ESP32.

AÑADIR DEVICE

1. Vamos a **Devices**
2. **Create New**



3. Buscamos **ESP32**
4. Elegimos **Quick start**



Nos saldrá un código que tiene **tres cosas importantes** que tienes que guardar (En download te lo baja en formato .ino que lo puede leer el bloc de notas)

1. ID DE LA PLANTILLA
2. NOMBRE DE LA PLANTILLA
3. TOKEN

Quickstart

✓ Hardware — ✓ IDE — ✓ Blynk Library — **4** Code — 5 Device activation

Here is a code for your device

1. Enter your Wi-Fi network SSID (name) and password to connect your device.

* We never store or send this information anywhere. It's only used to generate the firmware code . You can leave these fields empty and manually add WiFi credentials in your sketch.

Wi-Fi Network Name (SSID)

Password

2. Copy code from the right panel (or download it as a file).
3. Create a new sketch in your IDE and paste the code.
4. In IDE check that you are using correct board and port settings
5. Upload sketch to your board.

You can find other examples for your board [here](#).

This is a simple demo of sending and receiving some data.
Be sure to check out other examples!

```
/* Fill-in information from Blynk Device Info here */  
  
#define BLYNK_TEMPLATE_ID          "XXXXXXXXXX" 1  
  
#define BLYNK_TEMPLATE_NAME        "Quickstart Template" 2  
  
#define BLYNK_AUTH_TOKEN           "XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX" 3  
  
/* Comment this out to disable prints and save space */  
  
#define BLYNK_PRINT Serial  
  
  
#include <WiFi.h>  
#include <WiFiClient.h>  
#include <BlynkSimpleEsp32.h>
```

[← Back](#)

Cancel

Next →

En el siguiente diálogo quiere meter el código en el ESP32, dar a **CANCELAR** pues eso lo hará Steamakersblocks

DATASTREAMS O FLUJO DE DATOS

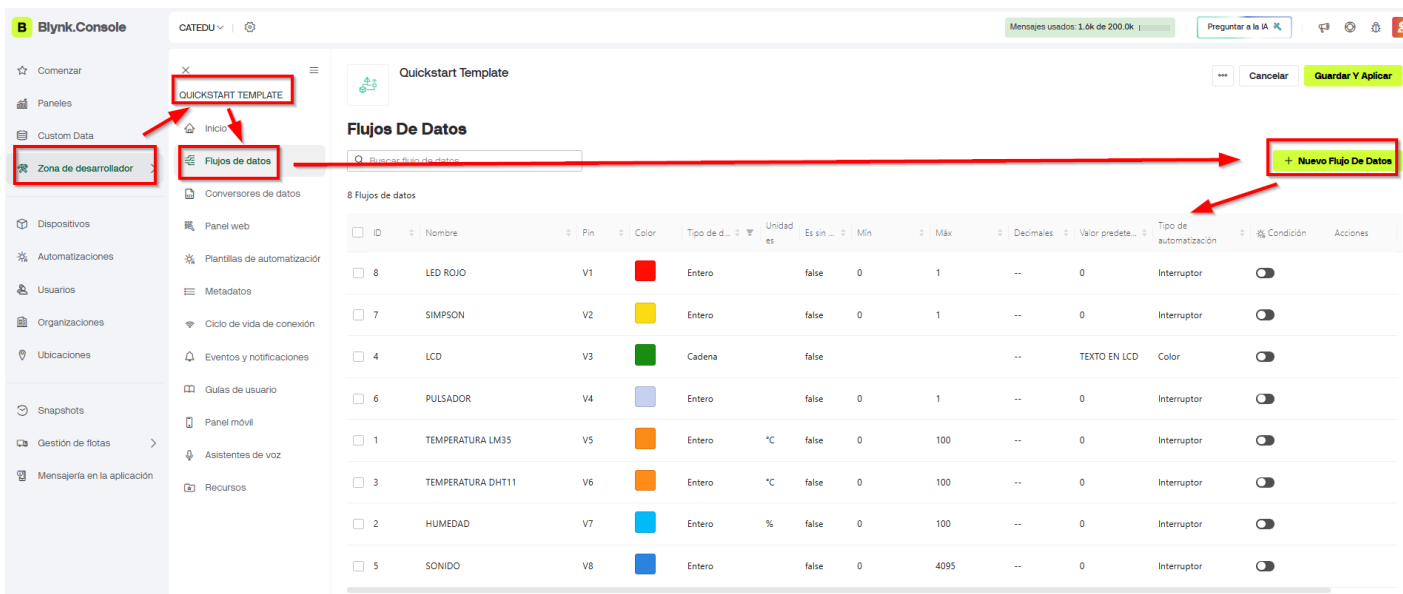
Una vez creado el **Device**, le damos dos clicks y nos sale el **Template**. Al darle a **EDIT** tenemos opción de ir añadiendo las variables asociadas a los pines virtuales, TE RECOMIENDO BORRAR LAS QUE TE PONE Y AÑADIR TÚ LOS PINES VIRTUALES por ejemplo en este caso DE ESP32 KEYSTUDIO TDR STEAM IMAGINA

NOMBRE	PIN VIRTUAL	TIPO	UNIDAD	MIN	MAX
--------	-------------	------	--------	-----	-----

LED ROJO	V1	entero		0	1
SIMPSON	V2	entero		0	1
LCD	V3	CADENA			
PULSADOR	V4	entero		0	1
TEMPERATURA LM35	V5	entero	°C	0	100
TEMPERATURA DHT11	V6	entero	°C	0	100
HUMEDAD	V7	entero	%	0	100
SONIDO	V8	entero		0	4095

Ves añadiendo las variables que quieras visualizar o gobernar, dándoles las unidades, valores min, max correspondientes

No utilices ni el potenciómetro ni el sensor de luz, tal y como vimos en Sensores y actuadores de la placa Imagina TDR STEAM, cuando hay comunicación Wifi, están inutilizados.



ID	Nombre	Pin	Color	Tipo de d...	Unidad	Es sin ...	Min	Máx	Decimales	Valor predete...	Tipo de automatización	Condición	Acciones
8	LED ROJO	V1	Red	Entero		false	0	1	--	0	Interruptor	On	
7	SIMPSON	V2	Yellow	Entero		false	0	1	--	0	Interruptor	On	
4	LCD	V3	Green	Cadena		false			--	TEXTO EN LCD	Color	On	
6	PULSADOR	V4	Blue	Entero		false	0	1	--	0	Interruptor	On	
1	TEMPERATURA LM35	V5	Orange	Entero	°C	false	0	100	--	0	Interruptor	On	
3	TEMPERATURA DHT11	V6	Orange	Entero	°C	false	0	100	--	0	Interruptor	On	
2	HUMEDAD	V7	Blue	Entero	%	false	0	100	--	0	Interruptor	On	
5	SONIDO	V8	Blue	Entero		false	0	4095	--	0	Interruptor	On	

TEMPLATE PANEL WEB

Una vez creado el **Device**, le damos dos clicks



Blynk.Console My organization - 1179YN | ⚙️

Devices

🔍 Start typing

+ Add Filter

All 1 ⋮ My devices

☐	Name	Auth Token	Device Owner	Status
	Quickstart Device	[REDACTED]	[REDACTED]@gmail.com (you)	Offline

Si le damos dos clicks sale el **Template**

- En los tres puntos horizontales le podemos cambiar el nombre
- En el Edit podemos poner nuestros elementos

✕ ☰

Quickstart Device ● Offline

👤 Javier 🏢 My organization - 1179YN

📄 🔔 ⚙️ ⬇️ ⋮ 🛠 Edit

Live 1h 6h 1d

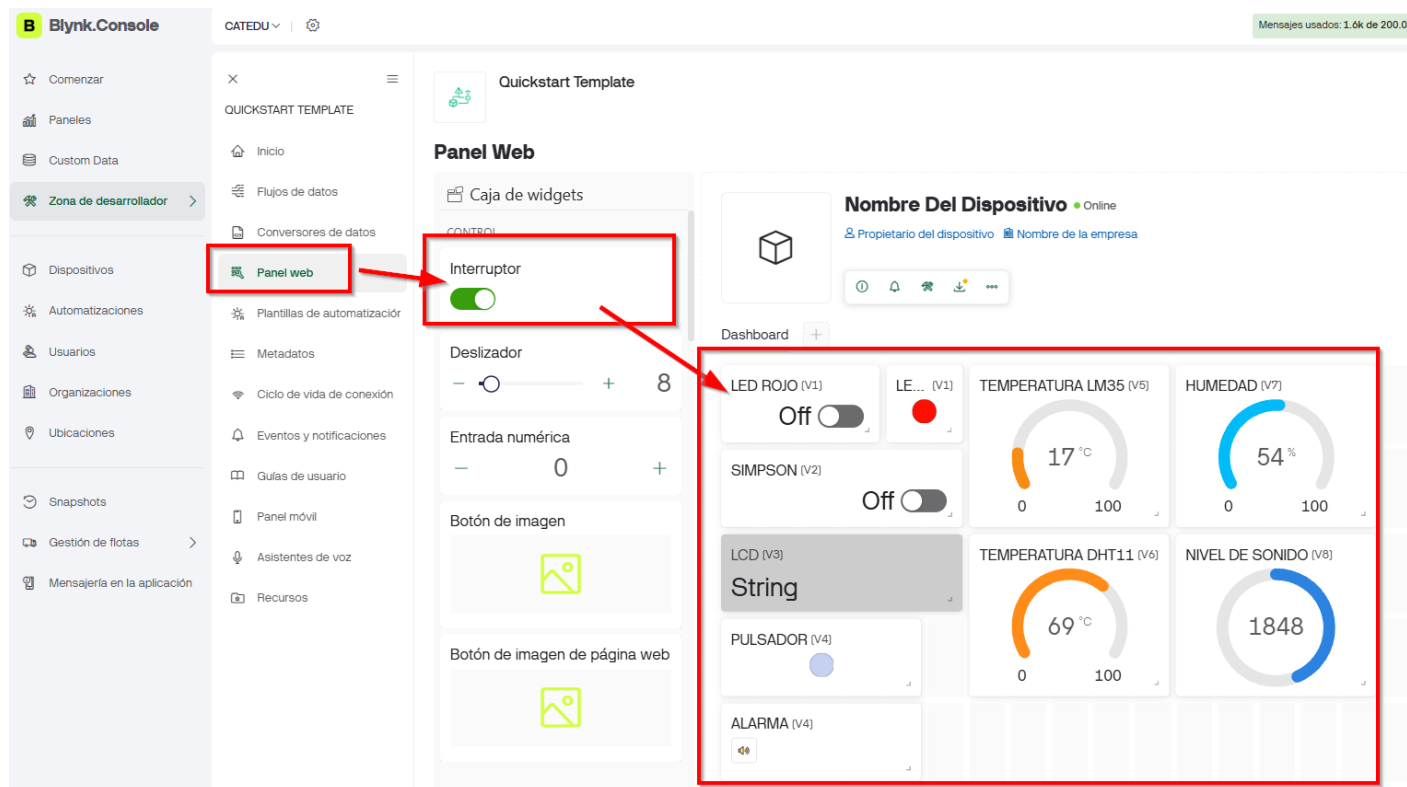
Button Control
Off ☐

Uptime
0

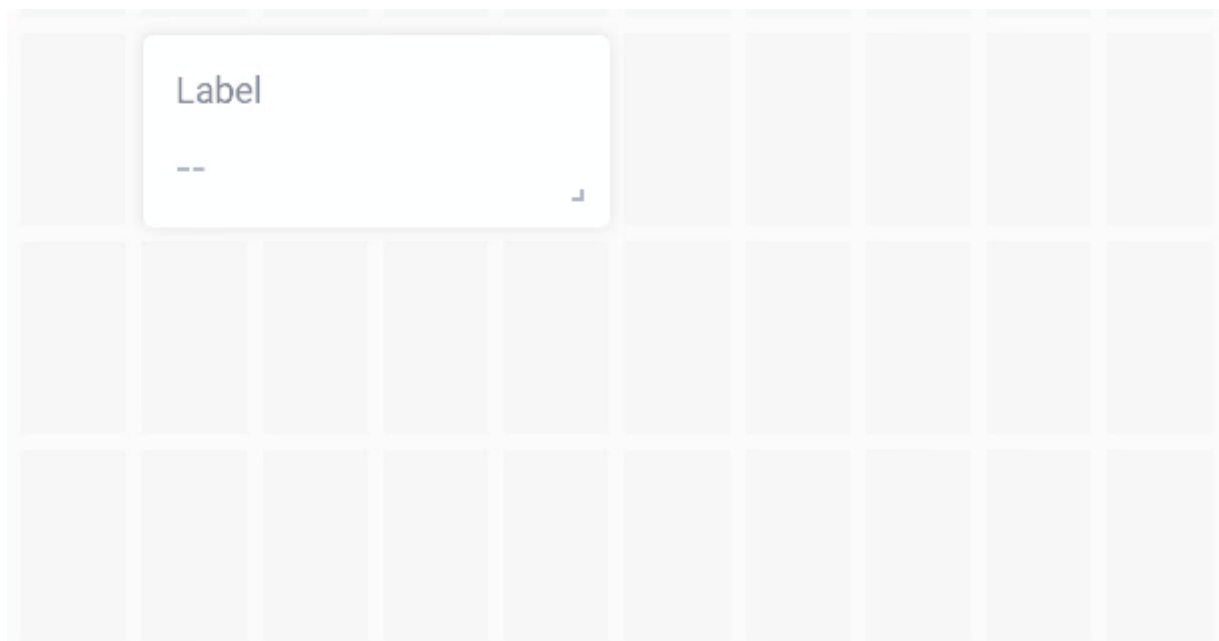
1y ⚙️

📄 Rename
 ↔ Transfer
 🔔 Notifications Settings
 📡 Update Firmware
 🔄 Reboot
 📄 Data Import UPGRADE
 ✖ Erase Data
 🗑 Delete

Vamos a ir añadiendo **WIDGETS ASOCIADOS A ESOS DATASTREAMS** para crear tu panel de control, algunos son de pago ☐



Los puedes redimensionar, borrar, etc... En el botón de la rueda dentada vas asociando el Widget con el pin virtual V1, V2, ... V8



Fuente <https://blynk.io/>

APP BLYNK IOT

Hay una APP sencilla, que al loguearse YA APARECE EL DEVICE lo único que hay que hacer es el TEMPLATE asociado, y es muy sencillo

Blynk IoT

Blynk Technologies Inc.
Compras en la aplicación

Aplicación personalizada a velocidad sin código

B

4,2★

15,3 mil reseñas

1M+

Descargas

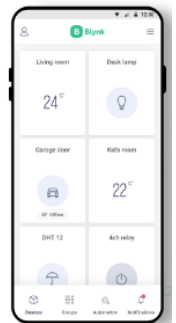
3

PEGI 3

Instalar en más dispositivos



We make Internet of Things simple



Podemos visualizar y crear las plantillas en el móvil, para ello sigue las instrucciones

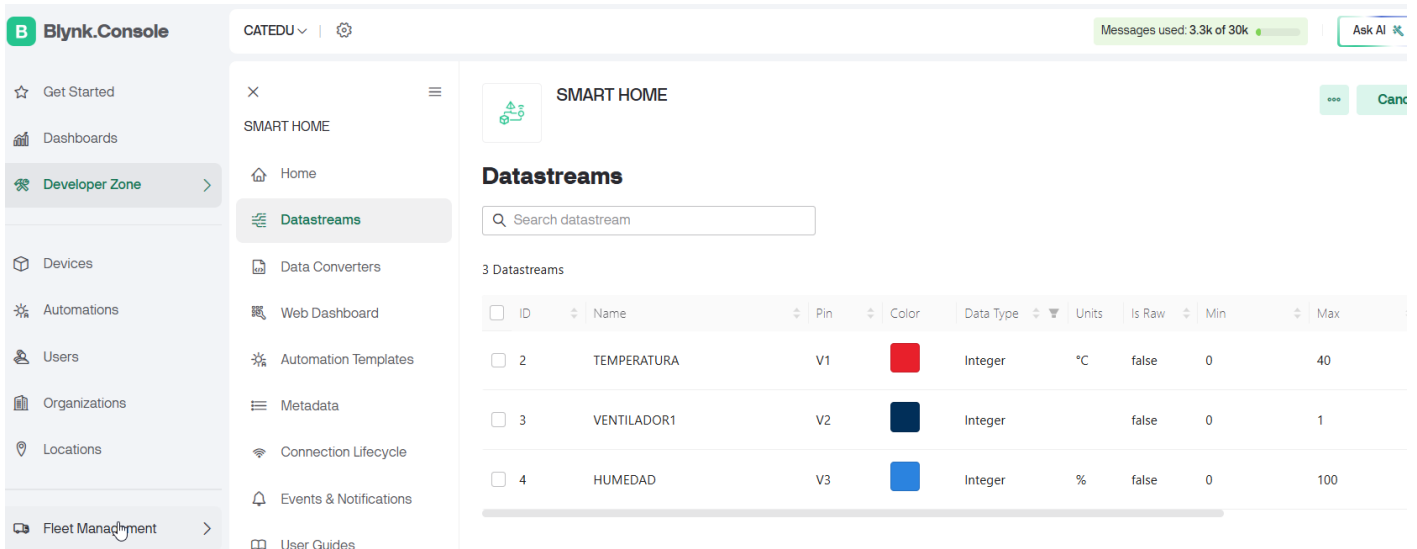
CASO ESP32 SMART HOME



ESP32 SMARTHOME he puesto de pines virtuales

- **TEMPERATURA** asociado al pin virtual **V1** entero unidades °C mínimo 0 máximo 100 (por ejemplo)

- VENTILADOR asociado al pin virtual V2
- HUMEDAD asociado al pin virtual V3



Blynk.Console CATEDU | Messages used: 3.3k of 30k Ask AI

SMART HOME

Datastreams

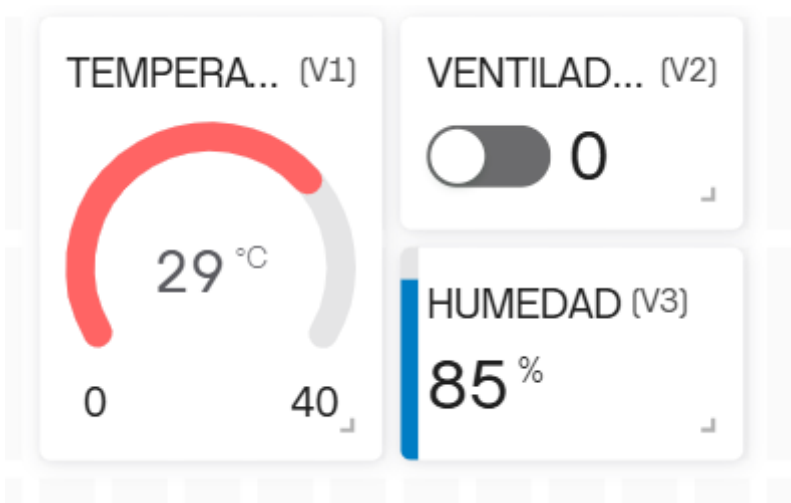
Search datastream

3 Datastreams

ID	Name	Pin	Color	Data Type	Units	Is Raw	Min	Max
2	TEMPERATURA	V1	Red	Integer	°C	false	0	40
3	VENTILADOR1	V2	Dark Blue	Integer		false	0	1
4	HUMEDAD	V3	Blue	Integer	%	false	0	100

Podemos poner multitud de widgets, vamos a simplificar con

- ESP32 al Template: Temperatura y humedad
- Template al ESP32 un botón para encender y apagar el ventilador



Revision #2

Created 2025-10-23 21:52:44 CEST by Javier Quintana

Updated 2025-10-23 22:29:50 CEST by Javier Quintana