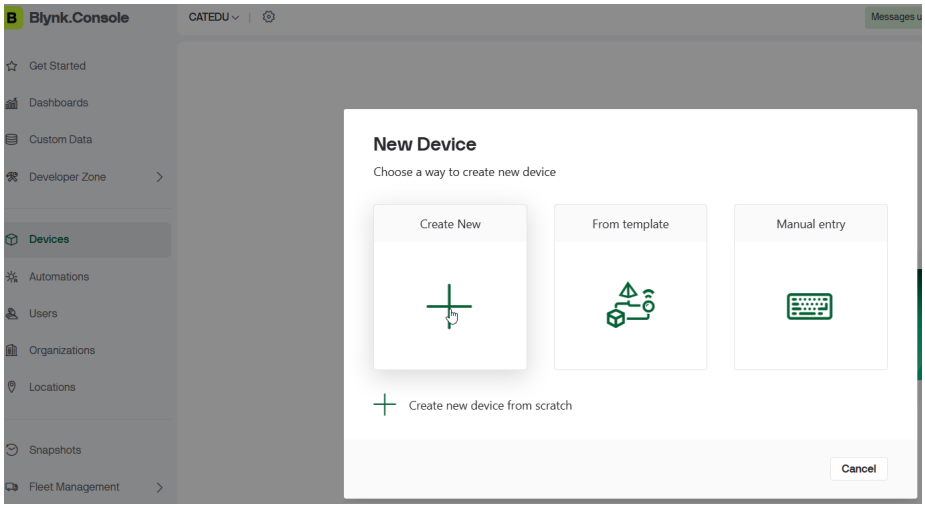
Crear DASHBOARD en Blynk.io

Vamos a crear un DASHBOARD o PANEL DE CONTROL para controlar nuestro ESP32.

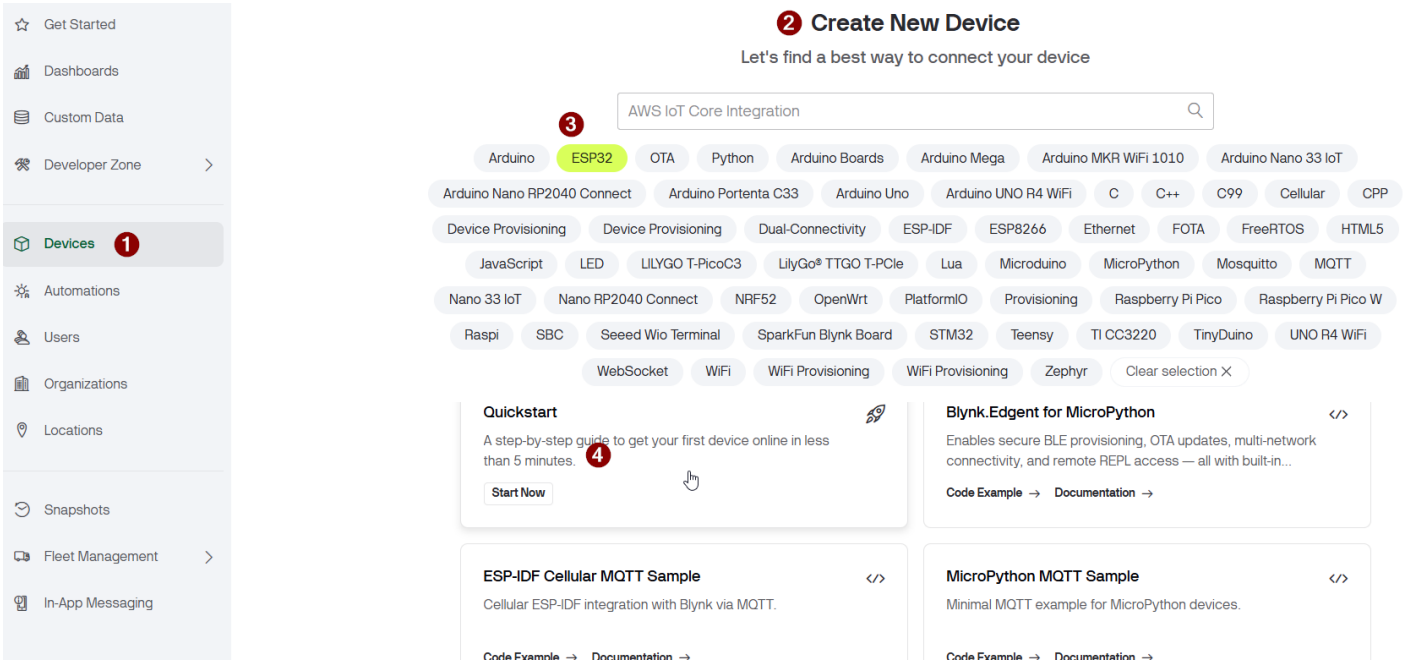
AÑADIR DEVICE

1. Vamos a **Devices**
2. **Create New**



3. Buscamos **ESP32**
4. Elegimos **Quick start**

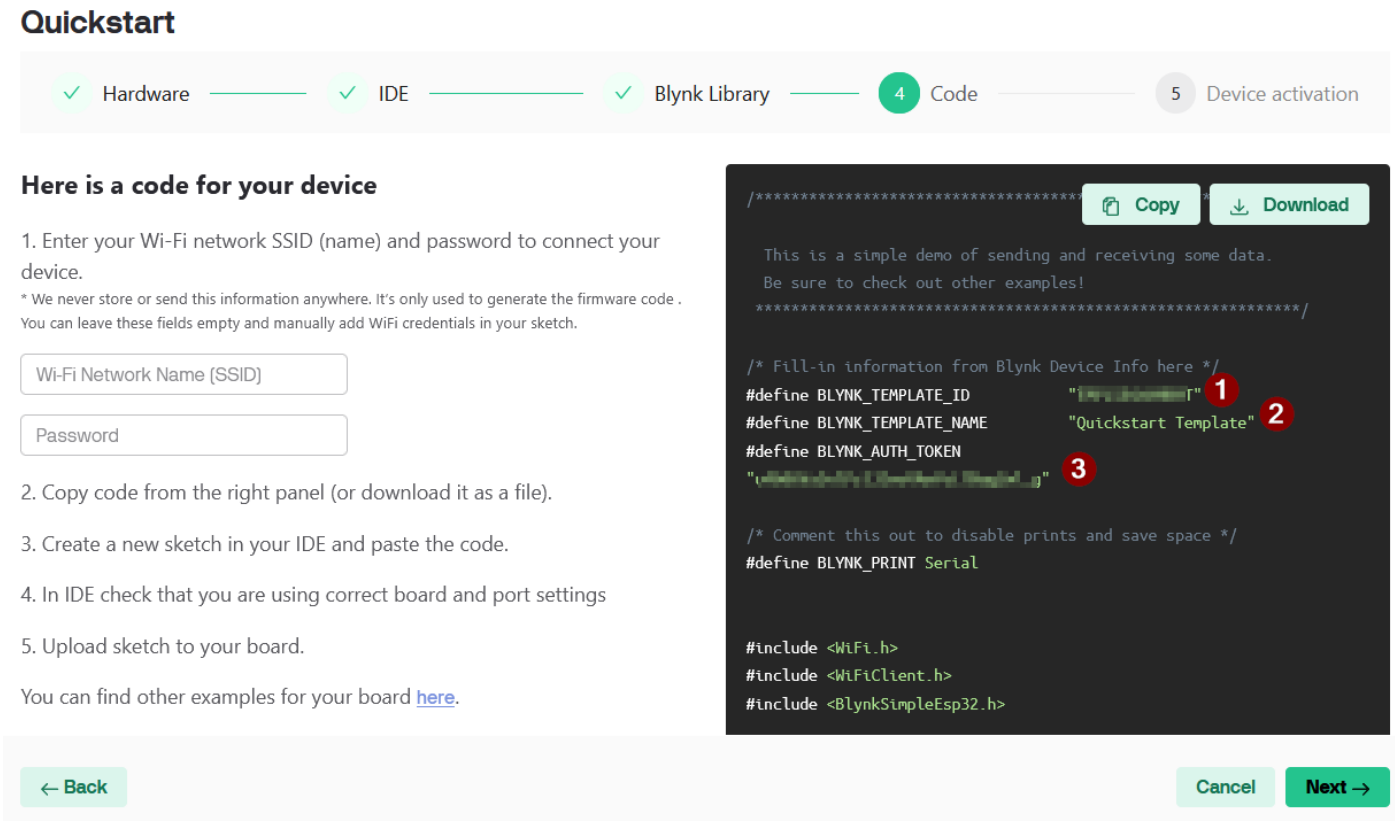
Copyright 2026



Nos saldrá un código que tiene **tres cosas importantes** que tienes que guardar (En download te lo baja en formato .ino que lo puede leer el bloc de notas)

1. **ID DE LA PLANTILLA**
2. **NOMBRE DE LA P LANTILLA**
3. **TOCKEN**

Copyright 2026



> En el siguiente diálogo quiere meter el código en el ESP32, dar a **CANCELAR** pues eso lo hará Steamakersblocks

DATASTREAMS O FLUJO DE DATOS

Una vez creado el **Device**, le damos dos clicks y nos sale el **Template**. Al darle a **EDIT** tenemos opción de ir añadiendo las variables asociadas a los pines virtuales, TE RECOMIENDO BORRAR LAS QUE TE PONE Y AÑADIR TÚ LOS PINES VIRTUALES por ejemplo en este caso DE ESP32 KEYSTUIDIO TDR STEAM IMAGINA

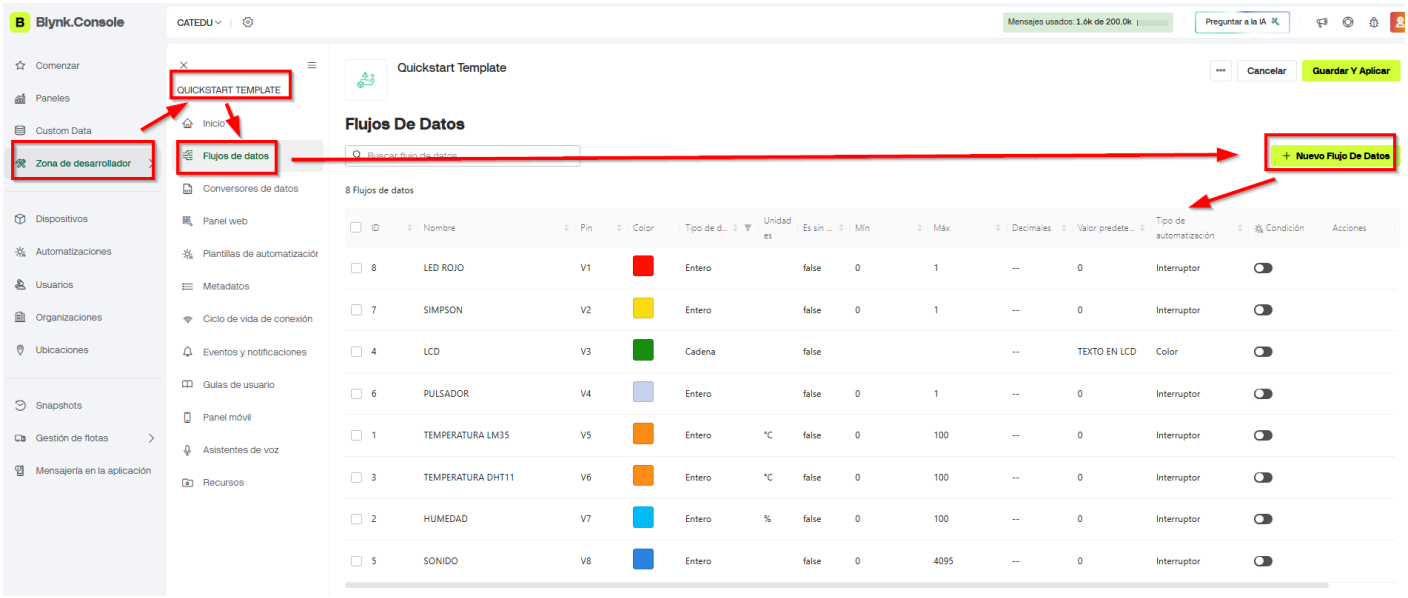
NOMBRE	PIN VIRTUAL	TIPO	UNIDAD	MIN	MAX
LED ROJO	V1	entero		0	1
SIMPSON	V2	entero		0	1
LCD	V3	CADENA			
PULSADOR	V4	entero		0	1
TEMPERATURA LM35	V5	entero	ºC	0	100

Copyright 2026

NOMBRE	PIN VIRTUAL	TIPO	UNIDAD	MIN	MAX
TEMPERATURA DHT11	V6	entero	ºC	0	100
HUMEDAD	V7	entero	%	0	100
SONIDO	V8	entero		0	4095

> Ves añadiendo las variables que quieras visualizar o gobernar, dándoles las unidades, valores min, max correspondientes

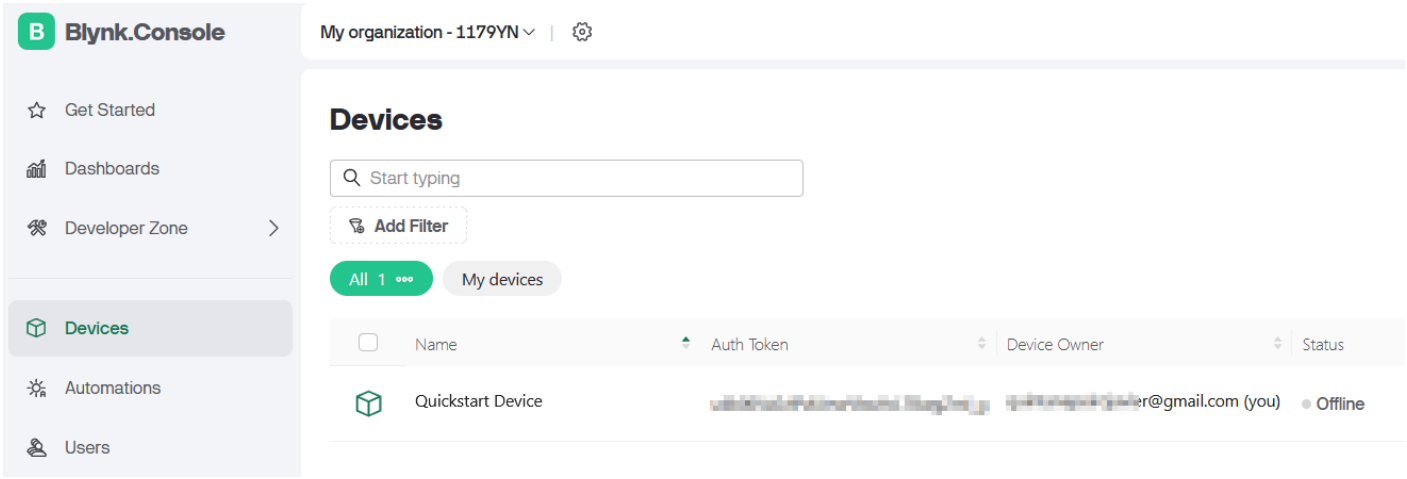
> **No utilices ni el potenciómetro ni el sensor de luz**, tal y como vimos en Sensores y actuadores de la placa Imagina TDR STEAM, cuando hay comunicación Wifi, están inutilizados.



TEMPLATE PANEL WEB

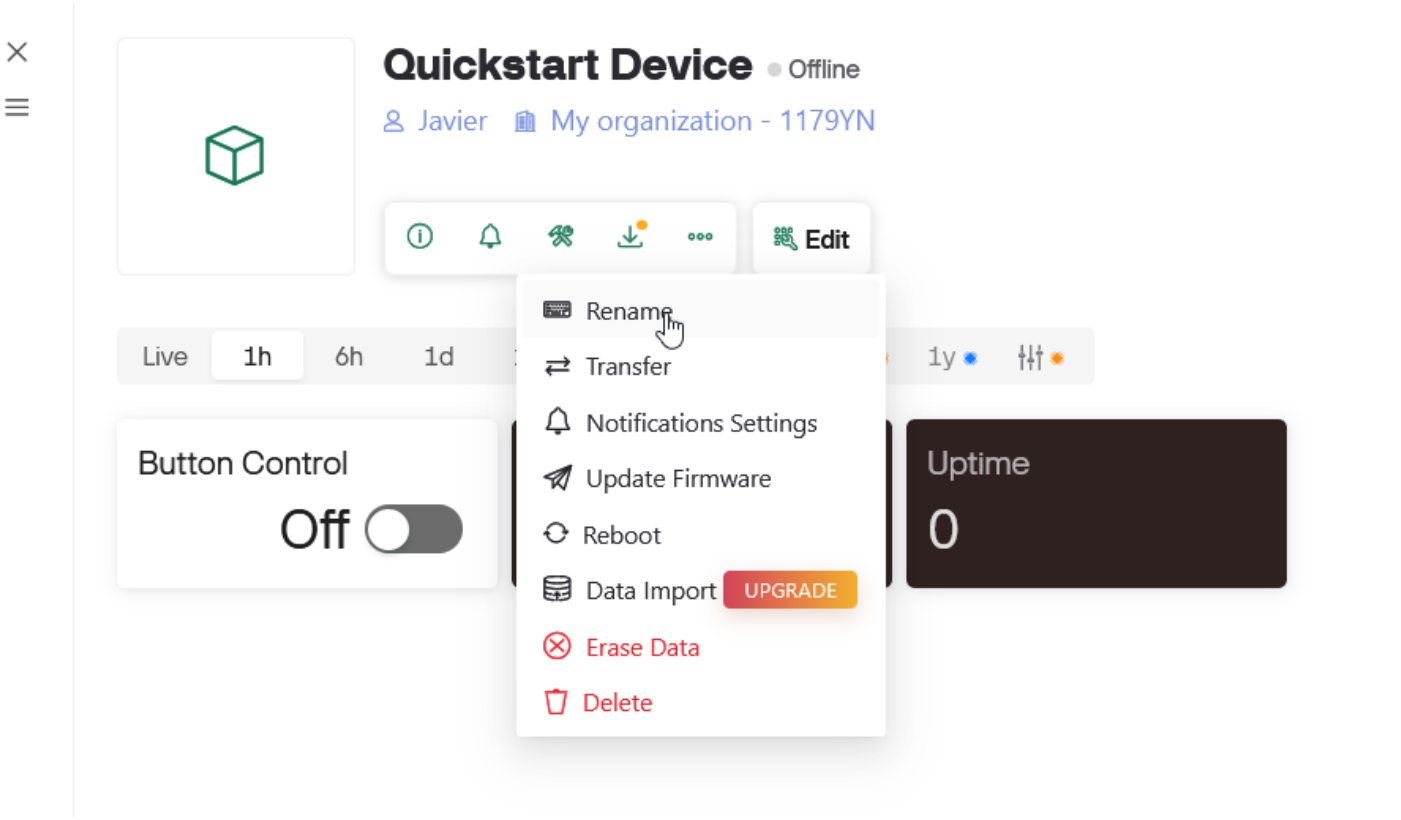
Una vez creado el **Device**, le damos dos clicks

Copyright 2026



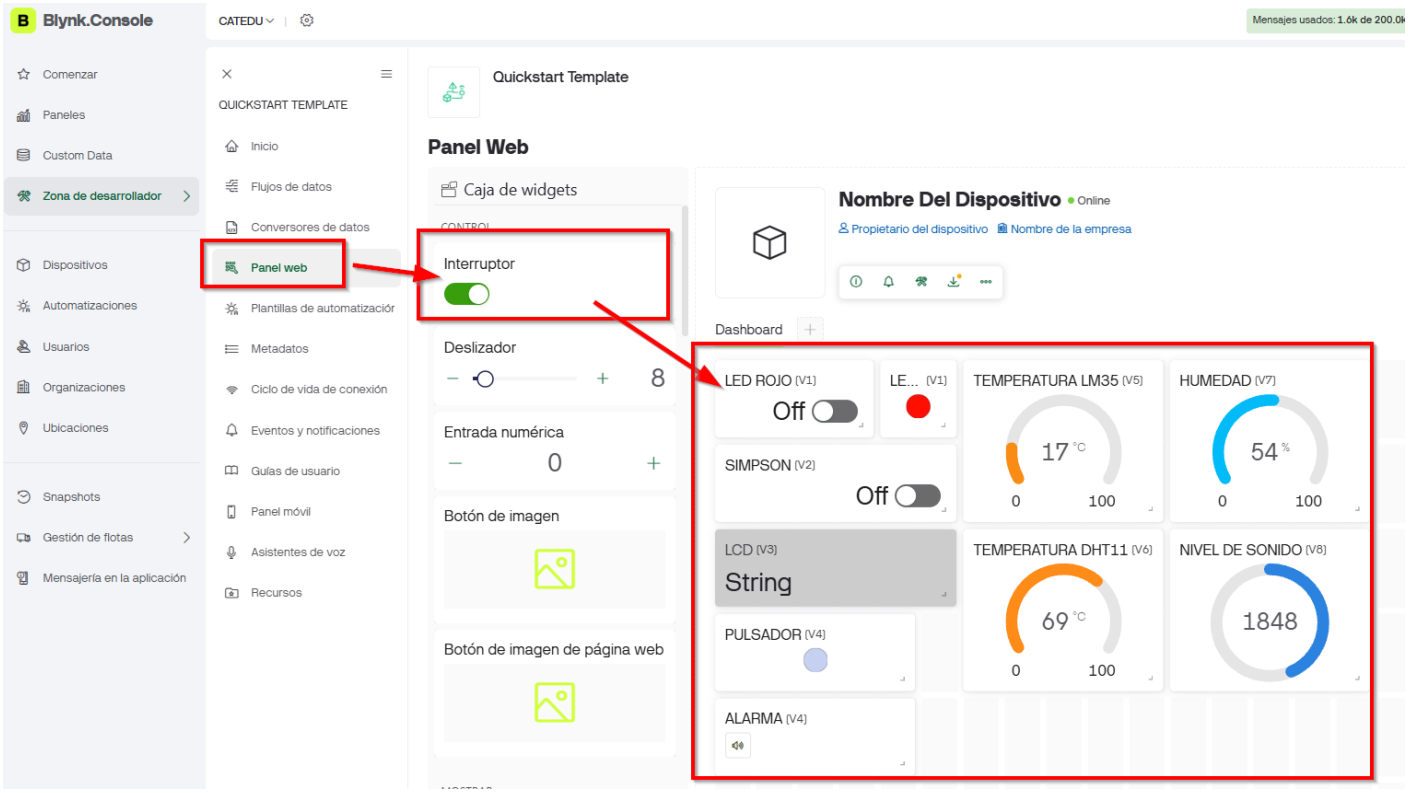
Si le damos dos clicks sale el **Template**

- En los tres puntos horizontales le podemos cambiar el nombre
- En el Edit podemos poner nuestros elementos

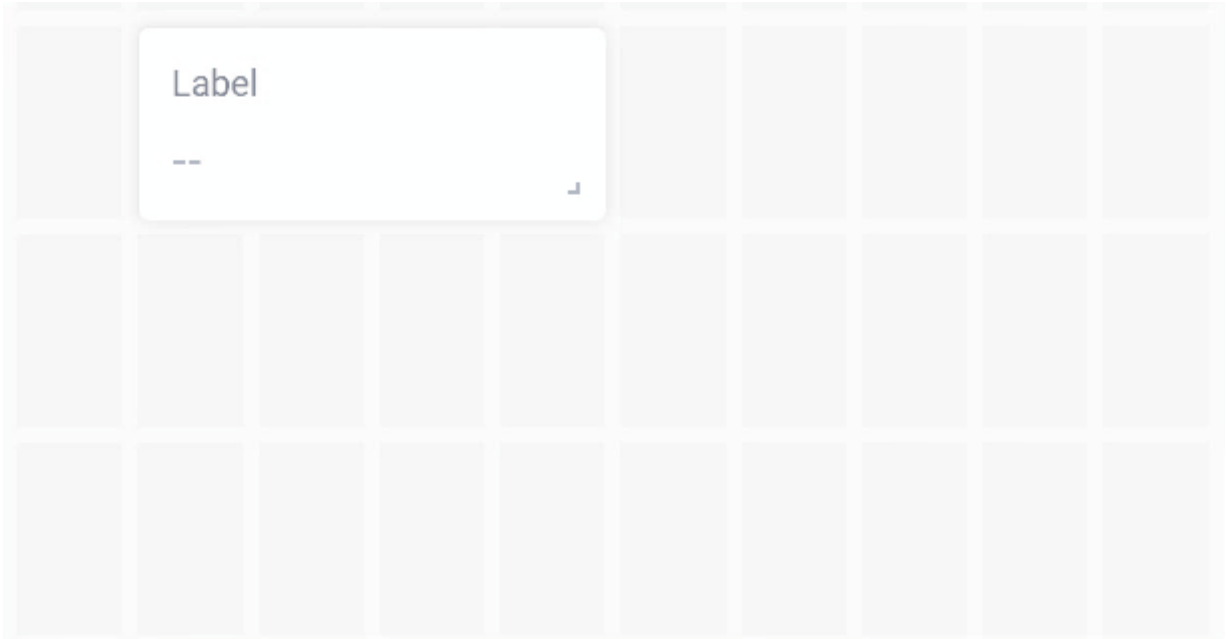


Vamos a ir añadiendo **WIDGETS ASOCIADOS A ESOS DATASTREAMS** para crear tu panel de control, algunos son de pago

Copyright 2026



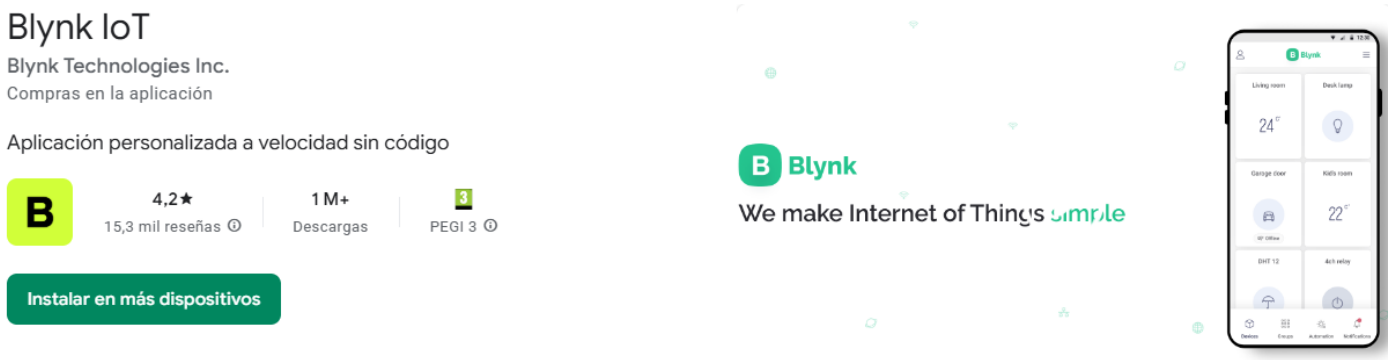
Los puedes redimensionar, borrar, etc... En el botón de la rueda dentada vas asociando el Widget con el pin virtual V1, V2, ... V8



Fuente https://blynk.io/

APP BLYNK IOT

Hay una APP sencilla, que al loguearse YA APARECE EL DEVICE lo único que hay que hacer es el TEMPLATE asociado, y es muy sencillo



Podemos visualizar y crear las plantillas en el móvil, para ello sigue las instrucciones

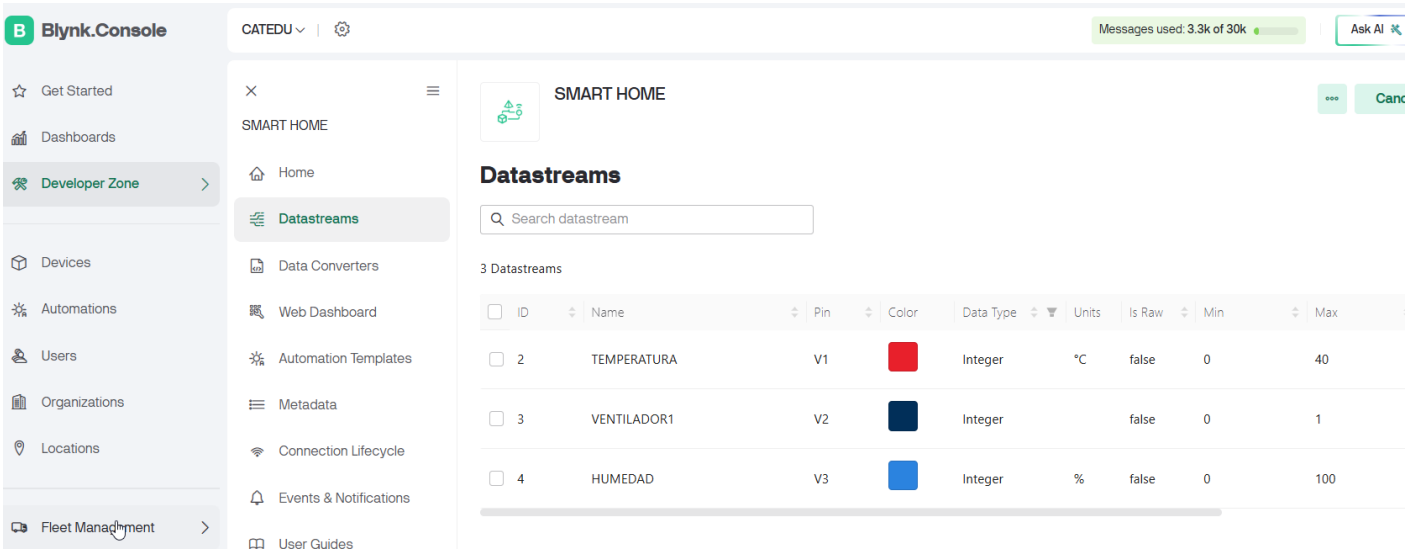
CASO ESP32 SMART HOME



ESP32 SMARTHOME he puesto de pines virtuales

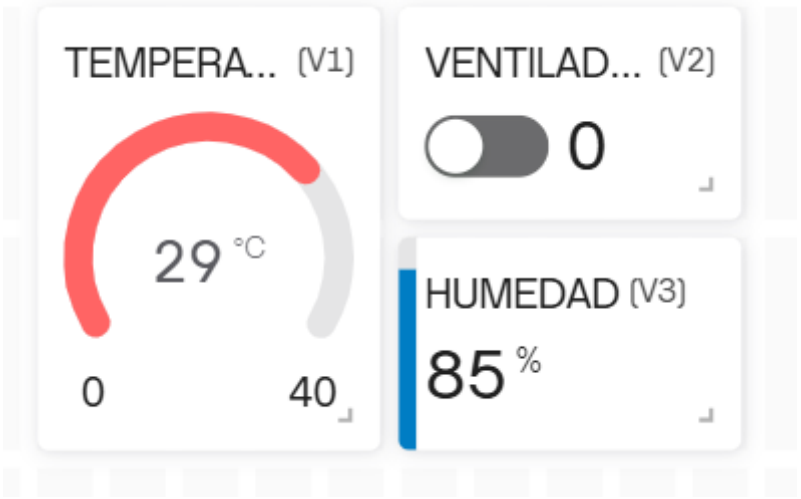
- **TEMPERATURA** asociado al pin virtual **V1** entero unidades ºC minimo 0 máximo 100 (por ejemplo)

- VENTILADOR asociado al pin virtual V2
- HUMEDAD asociado al pin virtual V3



Podemos poner multitud de widgets, vamos a simplificar con

- ESP32 al Template: Temperatura y humedad
- Template al ESP32 un botón para encender y apagar el ventilador



Revision #2
Created 2025-10-23 21:52:44 CEST by Juanjo Mejías
Updated 2025-10-23 22:29:50 CEST by Juanjo Mejías

Copyright 2026