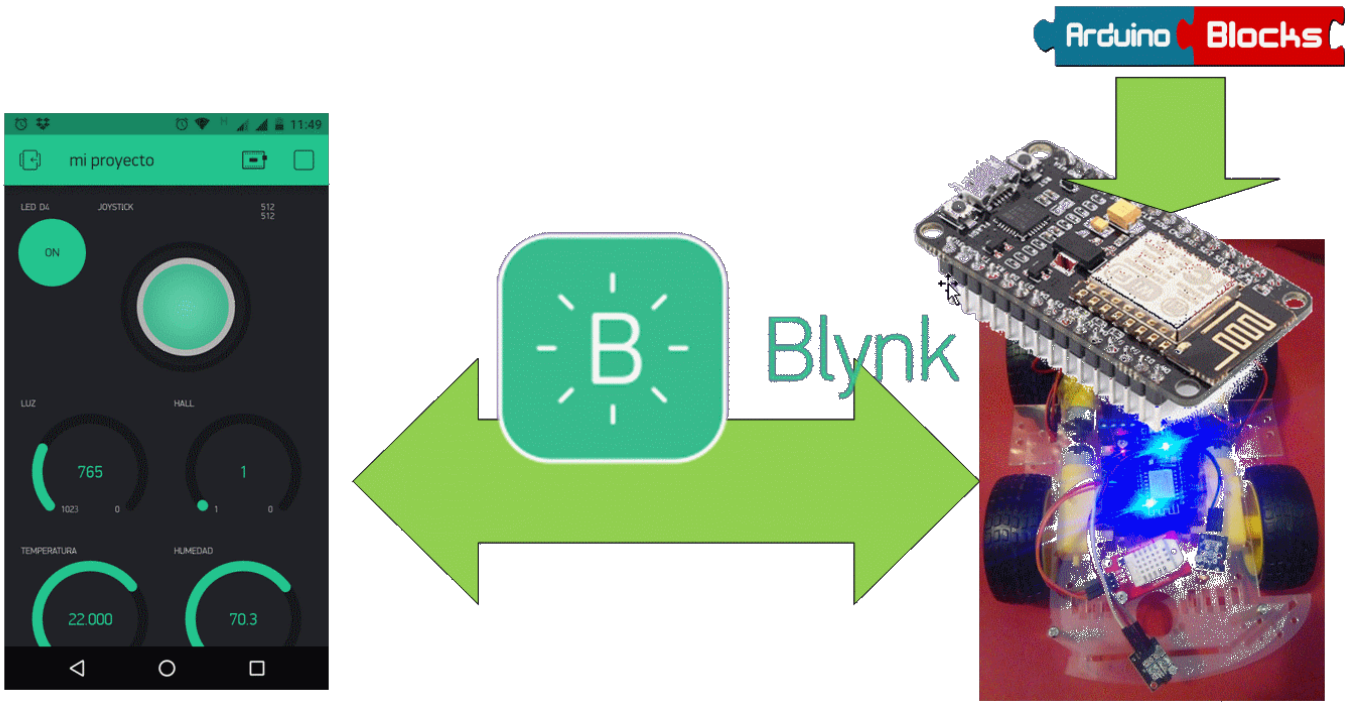
¿Qué es Blynk?

Bliyk pertenece al mundo del Internet de las cosas IoT que has visto anteriormente. Hay dos opciones en IoT.

- MQTT ocupa pocos datos pero es lento
- Instantaneo: Blynk Aquí utilizaremos Blynk para comunicarnos casi instantáneamente. Con el **Rover con Arduino** esto es imprescindible ¡¡no queremos que se estrelle!! con **TdR STEAM** no es tan imprescindible, pero si queremos interactuar con él (encender sus leds, hacer un pitido...) con MQTT puede ser desesperante.

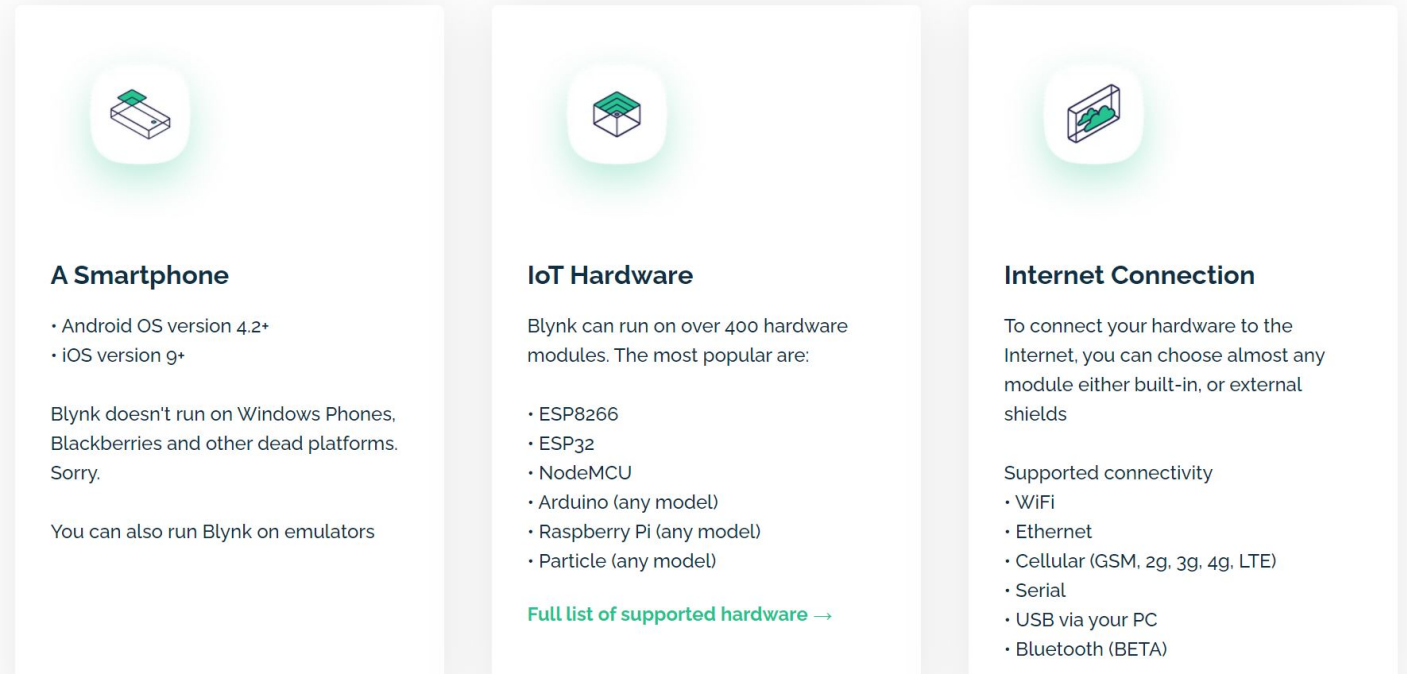
Blynk nos posibilita la conexión de un hardware conectado a Internet: Arduino, Raspberry, NodeMCU, ESP32 ... con la APP Blynk (hay dos APPs que vermos IoT y Legacy) que puedes poner diferentes elementos de control.



O sea, se necesitan tres cosas:

1. Un dispositivo para poner la **APP** por ejemplo un móvil Smartphone o una tableta, la APP hay dos tipos:
    1. **Blynk IoT**

    2. **Blynk Legacy**
2. El dispositivo o **robot** que esté preparado para conectarse por Internet IoT Hardware
    1. En el caso del Rover con Arduino es el NodeMCU
    2. En el caso de Arduinoblocks en el aula es un Arduino con el ESP01 o ESP8266
    3. En el caso de ESP32 en el aula es un ESP32 que tiene la wifi integrada.
3. Una conexión entre los dos
    1. En el caso de **Blynk IoT** lo proporciona la empresa, con un servidor remoto en Internet
    2. En el caso de **Blynk Legacy** lo proporcionamos nosotros con una Raspberry que hará de servidor local en nuestra red local. (en los cursos de Catedu para que no te entretengas con esto, te proporcionamos un servidor nuestro).



Revision #2
Created 2025-10-23 21:47:59 CEST by Juanjo Mejías
Updated 2025-10-23 21:49:17 CEST by Juanjo Mejías

Copyright 2026