

# Reto de la APP hacia ESP32

## Enunciado

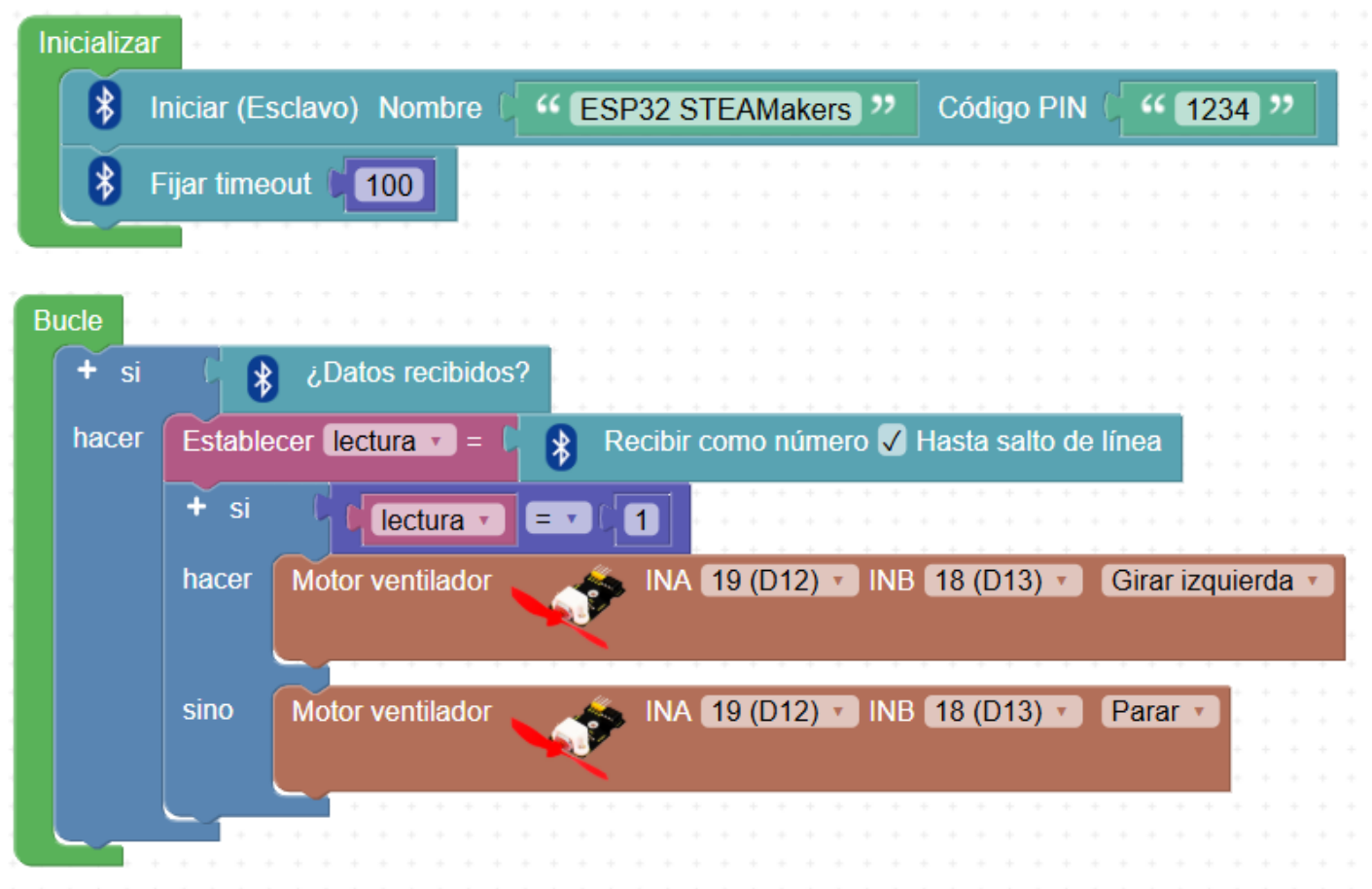
Si recibe un código, que encienda el ventilador. Por ejemplo:

- si recibe un 1 que se encienda el ventilador.
- si recibe otro código, apaga el ventilador

Este enunciado parecido a otro del curso [ESP32 en el aula](#)

## Programa

El programa es sencillo: <https://www.steamakersblocks.com/web/project/2523984>



## La APP Arduino Bluetooth Control



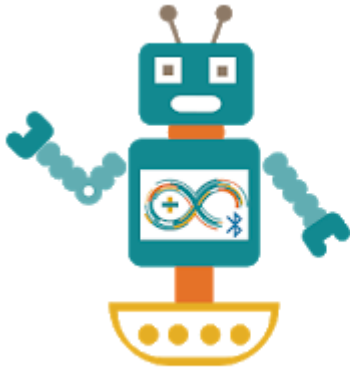
Esta APP es para comunicación PLACA->APP es decir, el Bluetooth será como receptor de datos nuestra placa electrónica (slave) y el móvil (master) como emisor de datos.

Esta APP permite enviar datos pero de distintas formas



## Arduino Bluetooth Control

Esta APP es muy completa y configurable, [aquí para descargarla de Google Play](#).



## Arduino Bluetooth Control

broxcode Herramientas

★★★★★ 172

PEGI 3

Contiene anuncios

Esta aplicación es compatible con todos tus dispositivos.

Instalada

El código de programa que tenemos que cargar en la placa se basa en escuchar de forma continua el puerto serie. **Cuando llegue el dato, se ejecutará la acción que le indiquemos.** ¡¡así de sencillo !!

<https://giphy.com/embed/xTilzoyw4Yh3mRM5DG>

### Vincular móvil

Hay que vincular nuestro móvil y nuestra APP de Android con el Arduino, para ello sigue [este sencillo tutorial](#):

<https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vT0vG1z61MuZXKmdiw4ga7z15FIQfeussqDNYzMauJSZUU2G2NIL7M-JjXb4PFT4YTigj9Yal8PzHmR/embed?start=false&loop=false&delayms=3000>

### El resultado

<https://www.youtube.com/embed/zlHzjxNET24>

Revision #4

Created 2025-10-24 07:59:35 CEST by Javier Quintana

Updated 2026-01-19 17:37:50 CET by Javier Quintana