

Software

Hemos visto que el ESP32 acepta código IDE Arduino, por lo tanto puede programarse como un Arduino, (acepta microPython, mBlock, etc...) pero nuestra recomendación es programarlo con **bloques gráfico** con dos opciones :

- **STEAMAKERSBLOCKS** (antes ARDUINOBLOCKS) es el programa que se usa en este tutorial
 - ☐ es **lento** cargando el programa y hay que tener bien instalado Connector
 - ☐ sólo online
 - ☐ permite programas **IoT**
 - ☐ tiene una buena **gestión de alumnado** ideal para envío de proyectos y corregirlos
 - ☐ tiene un canal de Telegram de apoyo al docente
https://t.me/innovadidactic_comunidad
- **MICROBLOCKS** El tutorial recomendado es:
<https://pedroruizf.github.io/steamakersmicroblocks>
 - ☐ no permite muchos programas IoT
 - ☐ es muy rápido al ejecutar y no da problemas de configuración
 - ☐ local o online

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vQb1Dv9wN9QK-F6V7yvwDoyzquqwWIGvlyVJr83Yk56kAoYD7bXLnYDm_tCQkeAgg/pubembed?start=false&loop=false&delayms=3000

Si quieres saber más sobre las diferencias entre programar con código, con bloques gráficos, en vivo, en carga... [aquí](#)

Revision #1

Created 2025-10-22 10:14:03 CEST by Javier Quintana

Updated 2025-10-22 10:14:18 CEST by Javier Quintana