

# APP INVENTOR tu programa

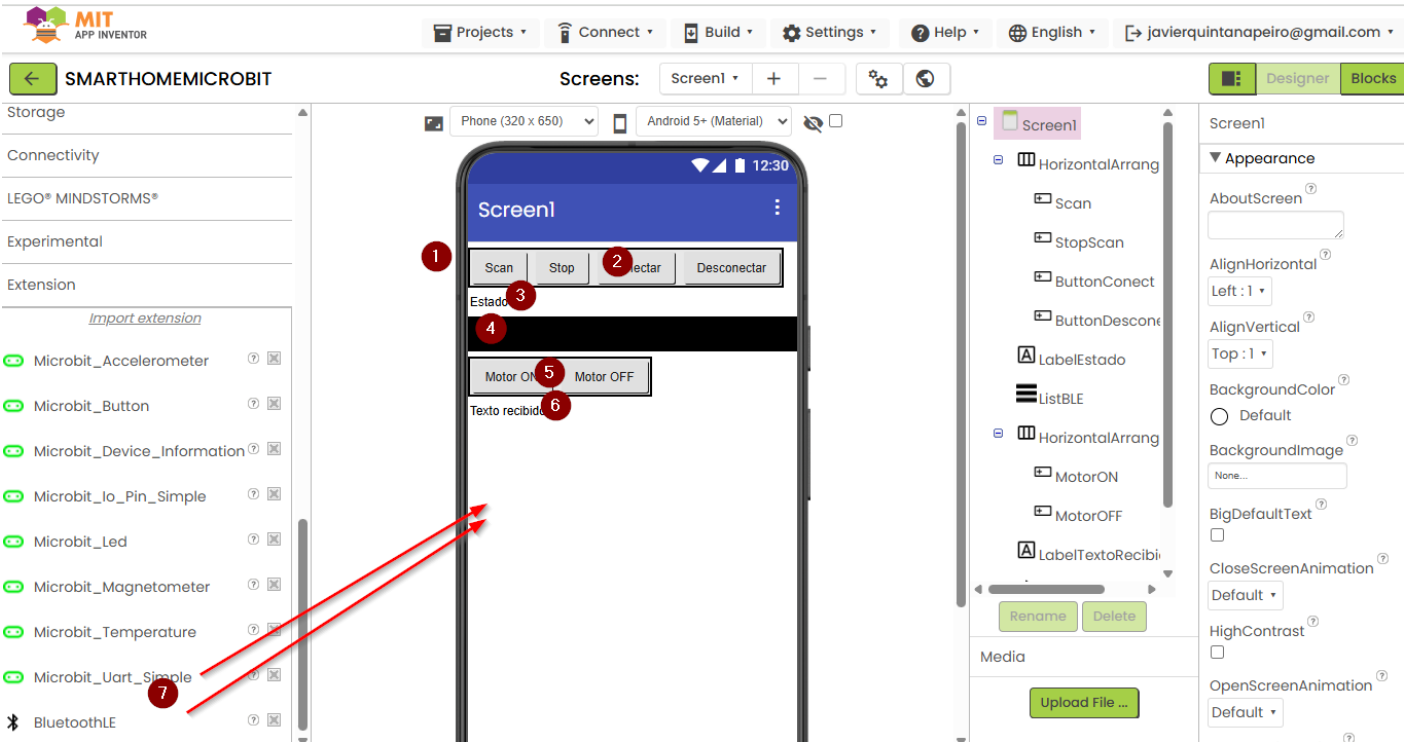
Parecido al programa que realizamos con la Micro:bit sola en

<https://libros.catedu.es/books/microbit-car/page/bluetooth-app-inventor-programa>

## En DESIGNER

incorporamos:

1. **HorizontalArrangement** para que los botones queden alineados horizontalmente
2. **Botones**
  1. Scan
  2. Stop
  3. Conectar
  4. Desconectar
3. **Label** que dirá el estado de la conexión. Lo llamaremos **LabelEstado**
4. **ListView** que lo llamaremos **ListBLE** donde mostrará los diferentes dispositivos Bluetooth LE que detecta
5. **Botones** para encender o apagar el motor de la maqueta
6. Un **Label** que lo llamaremos **LabelTextoRecibido** que mostrará el mensaje desde micro:bit
7. Añadimos los elementos de las extensiones que hemos instalado anteriormente
  1. Microbit\_UART\_Simple
  2. BluetoothLE



## En Blocks

Cuando escaneemos, que el elemento empiece el escaneo y la lista se vuelva visible, además de que LabelEstado diga que esta escaneando

```

when Scan .Click
do
  call BluetoothLE1 .StartScanning
  set LabelEstado .Text to " Escaneando..."
  set ListBLE .Visible to true
  
```

Si ha encontrado un dispositivo, que lo vaya añadiendo a la lista ListBLE

```

when BluetoothLE1 .DeviceFound
do
  set ListBLE .ElementsFromString to BluetoothLE1 .DeviceList
  
```

Cuando le digamos que pare, simplemente se lo mandamos al dispositivo y LabelEstado lo informa

```

when StopScan .Click
do
  call BluetoothLE1 .StopScanning
  set LabelEstado .Text to " Parando..."

```

Cuando le demos a conectar, pues conecta con el seleccionado en ListBLE y LabelEstado informa

```

when ButtonConect .Click
do
  call BluetoothLE1 .Connect
  index ListBLE . SelectionIndex
  set LabelEstado .Text to " Conectando..."

```

Si conecta, pues LabelEstado informa y ListBLE no es necesaria por lo tanto se oculta, pues entorpece la visión

```

when BluetoothLE1 .Connected
do
  set LabelEstado .Text to " Conectado !"
  set ListBLE .Visible to false

```

Si queremos desconectar, pues le decimos al elemento BluetoothLE que desconecte

```

when ButtonDesconectar .Click
do
  call BluetoothLE1 .Disconnect

```

Si se ha desconectado (voluntariamente al dar al botón anterior, o involuntariamente pues el dispositivo se ha desconectado, o esta muy lejos... etc) que informe

```

when BluetoothLE1 .Disconnected
do
  set LabelEstado .Text to " Desconectado "

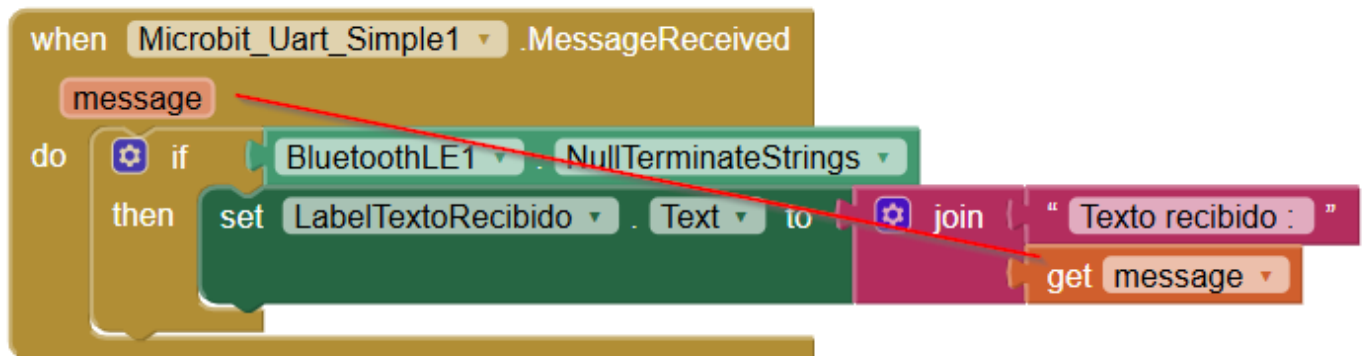
```

Si apretamos el botón ON o OFF, le enviamos el texto ON o OFF entre "#" pues así lo hemos definido en el programa Makecode: (si quieres saber más sobre estas instrucciones [UART](#) aquí)



Si se ha recibido un mensaje, pues que lo visualice, pero primero comprueba que el mensaje no este vacío

NOTA el mensaje "message" lo arrastras desde la instrucción "when.." tal y como señala la línea roja



## [SMARTHOMEMICROBIT.aia](#)

### La APP a tu móvil

Tienes dos opciones

- **EN VIVO CONNECT - AI COMPANION** esta opción es la más rápida, y realmente lo simula a través de la APP INVENTOR.
  - Tienes que tener instalada la APP MIT AI2 COMPANION
  - Se le pasa el código de tu APP a la APP
- **OTRAS OPCIONES**
  - Ver <https://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup>

## OPCIÓN EN VIVO AI COMPANION

Instalas la [APP MIT AI2 COMPANION](#)

## MIT AI2 Companion

MIT App Inventor

Desarrolla tus propias aplicaciones Android usando MIT App Inventor 2!

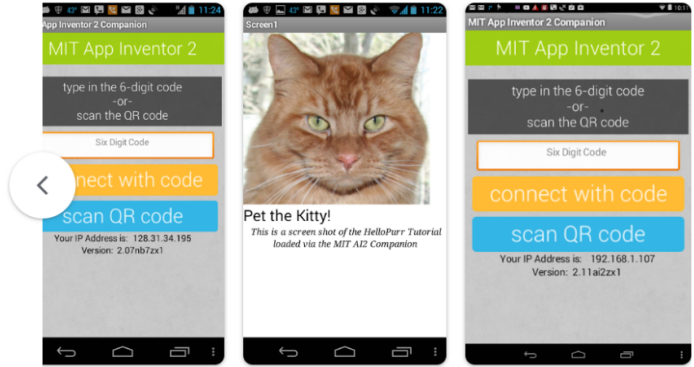


1.9★  
28 mil reseñas

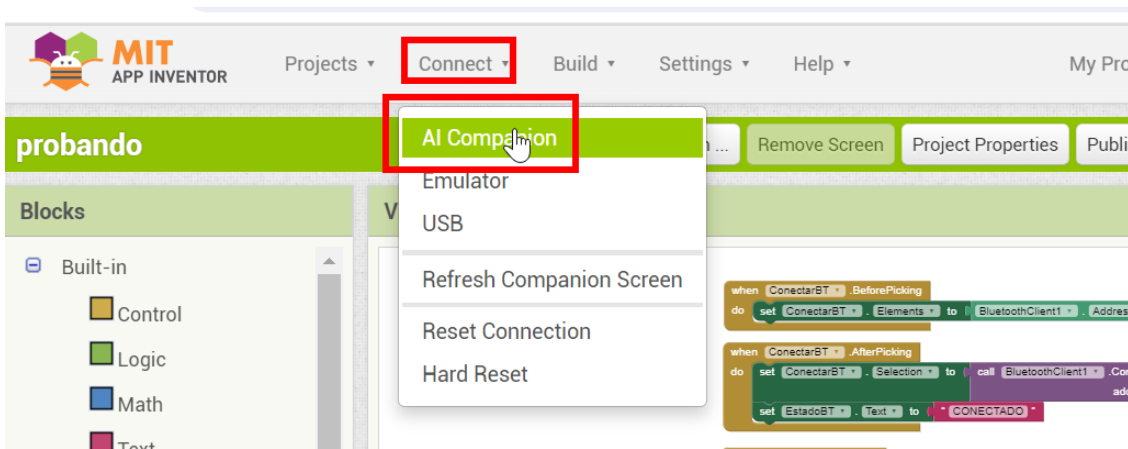
5 M+  
Descargas

PEGI 3

Instalar en más dispositivos



### En APP INVENTOR



### Y sale un código y un QR asociado al código

Launch the MIT AI2 Companion on your device and then scan the barcode or type in the code to connect for live testing of your app.  
[Need help finding the Companion App?](#)



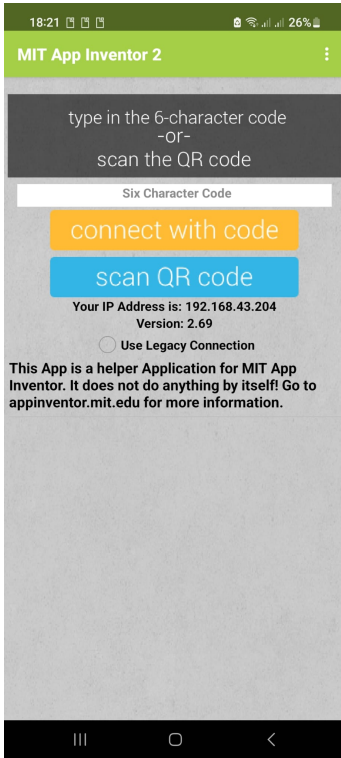
Your code is:

downaf

Note: You are on a secure connection, legacy mode on the Companion will not work [More Information](#).

Cancel

Abrimos la [APP MIT AI2 COMPANION](#) y metemos el código anterior (o lo escaneamos con el QR)



En APP INVENTOR verás que sale una barra de progreso enviando tu APP a tu móvil. Cuando termina automáticamente lo ejecuta.

## A jugar...

<https://www.youtube.com/embed/ObcnN212PcQ>

---

Revision #4

Created 2025-11-05 09:56:36 CET by Javier Quintana

Updated 2026-02-09 16:59:33 CET by Javier Quintana