

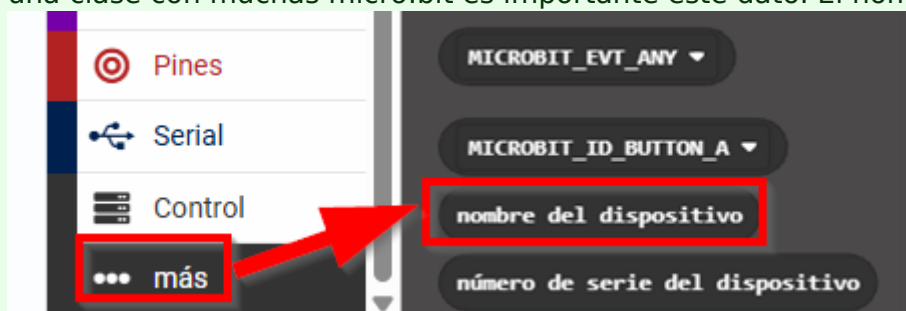
Programa en Makecode

Parecido al que vimos con la micro:bit sola en <https://libros.catedu.es/books/microbit-car/page/bluetooth-programa-en-makecode> pero con la diferencia que ahora podemos añadir elementos de entrada y salida de la maqueta:

Realizamos un programa que :

- **Extensiones.**
 - Instalamos la extensión LCD display
- **En inicio :**
 - que muestre el nombre del equipo (ver recuadro)
 - Inicializamos el LDC Display para que nos muestre qué ocurre
 - se active el servicio UART para el envío y recepción de mensajes,
 - apagamos el motor por si esta encendido
 - definimos el umbral de lluvia con 500
- **Al conectar Bluetooth**
 - que muestre un check
- **Al desconectar Bluetooth**
 - que muestre X
- **Al recibir datos**, hasta # (puede ser otro carácter)
 - que muestre la frase recibida
 - si la frase es un "ON" que encienda el motor
 - si la frase es un "OFF" que apague el motor
- **Cada segundo**
 - Que envíe la temperatura por bluetooth
 - si hay lluvia que envíe "ESTA LLOVIENDO"

¿Para qué mostrar el nombre de la micro:bit? Para saber a qué micro:bit conectarte. En una clase con muchas micro:bit es importante este dato. El nombre del equipo está en





<https://makecode.microbit.org/S49239-73240-65616-30917>

<https://makecode.microbit.org/#pub:S49239-73240-65616-30917>

Revision #6

Created 2025-11-05 09:33:19 CET by Javier Quintana

Updated 2026-01-09 16:45:30 CET by Javier Quintana