

2.3 ¿Qué puede hacer Tale Bot?

Tale bot es un robot con muchas posibilidades de juego, su diversidad de movimientos y acciones nos permite crear situaciones y propuestas didácticas que trabajen el pensamiento computacional desde diferentes enfoques y niveles.

Para ello es muy importante tener en cuenta cuales son las funciones básicas que nos ofrece el robot:

- **Desplazamiento:** El robot puede desplazarse hacia delante y hacia atrás y girar hacia la derecha y hacia la izquierda en giros de 90°. Como hemos visto antes, la parte superior del robot contiene una botonera con teclas de diferentes colores que facilitan su uso. A nivel físico, el robot cuenta con dos ruedas y dos bolas de soporte que le permiten realizar estos movimientos. Por último, es importante puntualizar que dependiendo de la programación aplicada los movimientos serán de **10 o de 15 centímetros**.



- **Emitir sonidos:** gracias al micrófono y el altavoz que tiene incorporado, es posible **grabar sonidos** que pueden ser reproducidos posteriormente. Además el robot emite sonidos **relacionados con los maps temáticos**, y los **adhesivos**. Todo esto permite a tale bot contar historias, dar instrucciones, decir palabras y compartir conocimientos. Esta función hace que Tale bot sea un robot accesible para todo tipo de alumnado, ya que no es necesario acceder al código escrito para usar a algunas de sus funcionalidades. Por otra parte, el que el robot pueda emitir voz brinda más **autonomía** al alumnado a la hora de usarlo.

- **Programar acciones a través de los botones:** tale bot se caracteriza por ser un robot de fácil uso y acceso ya que no requiere de conexiones a ordenadores o tabletas y su programación se lleva a cabo a través de los botones que tiene en la parte superior.

- **Emitir luces:** como hemos visto anteriormente, el robot cuenta con varios **leds de diferentes colores** que se encienden o se apagan en diferentes momentos de la programación. Por ejemplo, los leds de los ojos se mantienen encendidos siempre que el robot está funcionando.

- **Añadir complementos:** El robot cuenta con varios elementos que lo complementan y permiten mejorar la experiencia didáctica: **brazos, soportes para dibujar, alerones o disfraces**. A lo largo de este curso veremos las diferentes posibilidades.
 - **Dibujar:** gracias al complemento de los brazos , tale bot puede **dibujar con hasta dos rotuladores a la vez**, ofreciendo la posibilidad de diseñar propuestas didácticas ligadas al arte, las matemáticas o a la creatividad.
 - **Arrastrar:** los complementos de arrastre permiten al robot **mover elementos pequeños de un lugar a otro**, ofreciendo la posibilidad de crear retos en los que haya que llevar un objeto de un lugar a otro o buscar un elemento en concreto. Por ejemplo, podemos crear un tablero para seleccionar y clasificar la basura en diferentes contenedores de reciclaje, o mover figuras y clasificarlas según la letra por la que empiezan.



Revision #7

Created 2025-09-10 13:18:57 CEST by Marta Ciprés García

Updated 2026-06-03 10:38:45 CEST by Marta Ciprés García