De libros.catedu a exelearning

El presente documento trata de ser un manual para la transición entre los REA creados en libros.catedu y la propuesta que nos ofrece exelearning.

Desde CATEDU hemos visto que exelearning, desde la posibilidad de modificación online de los recursos, ofrece una herramienta atractiva , versátil y ampliamente extendida en el resto de administraciones educativas.

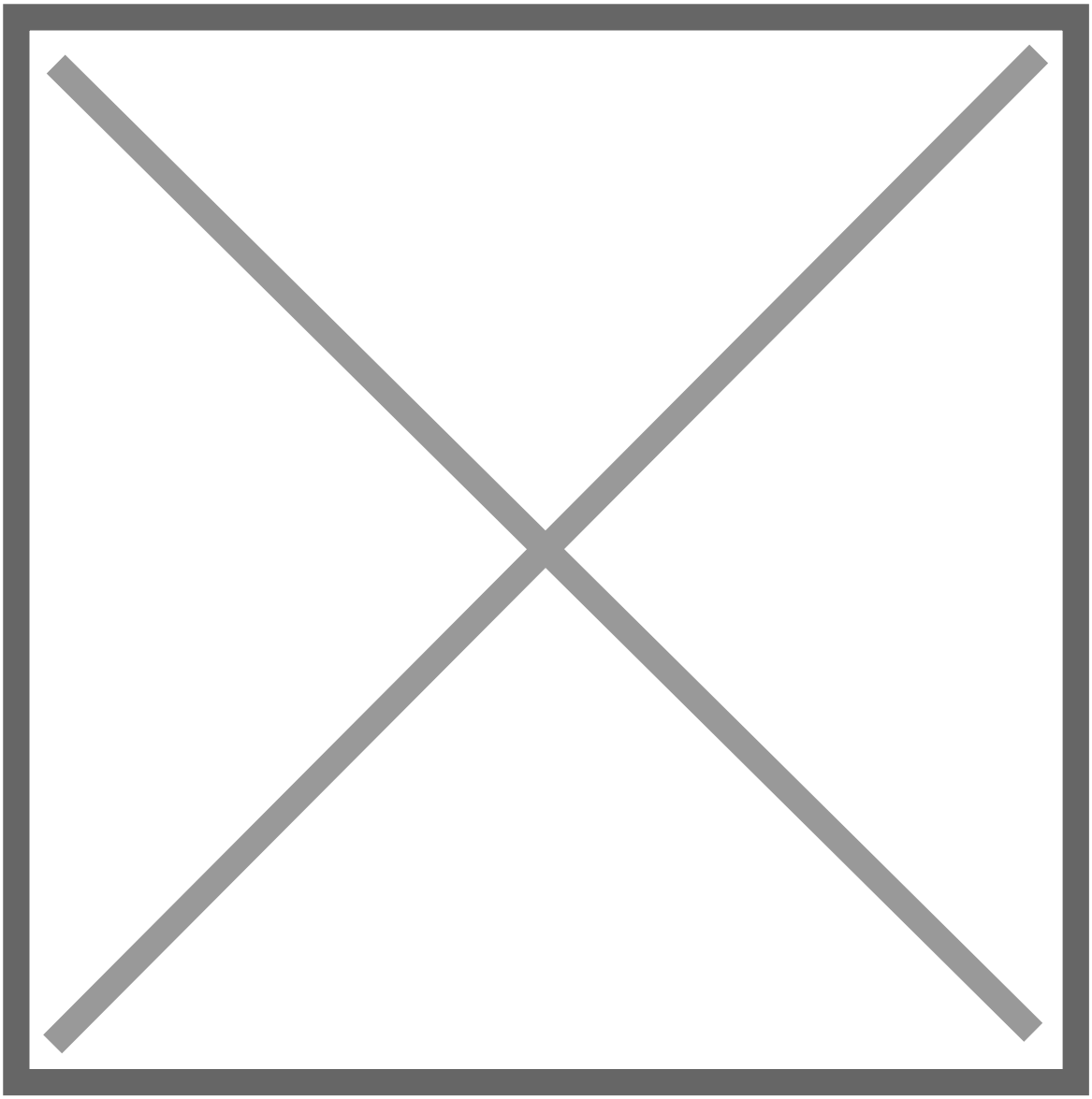
Para hacer el paso de libros.catedu a exelearning necesitamos seguir el siguiente proceso:

1. Registrarse en la plataforma procomún
2. Descargarse e instalar exelearning en local . De esta forma podremos crear el proyecto en local y publicarlo en procomún. Una vez publicado (no tiene por qué ser completo) podremos modificarlo en línea desde cualquier dispositivo conectado. También es posible descargarlo portable para poder llevarlo en el lápiz de memoria de un sitio a otro.
3. Crear el recurso en local, trasladando en nuestro caso todo lo trabajado en libros.catedu hacia exelearning.

REGISTRARSE EN PROCOMÚN

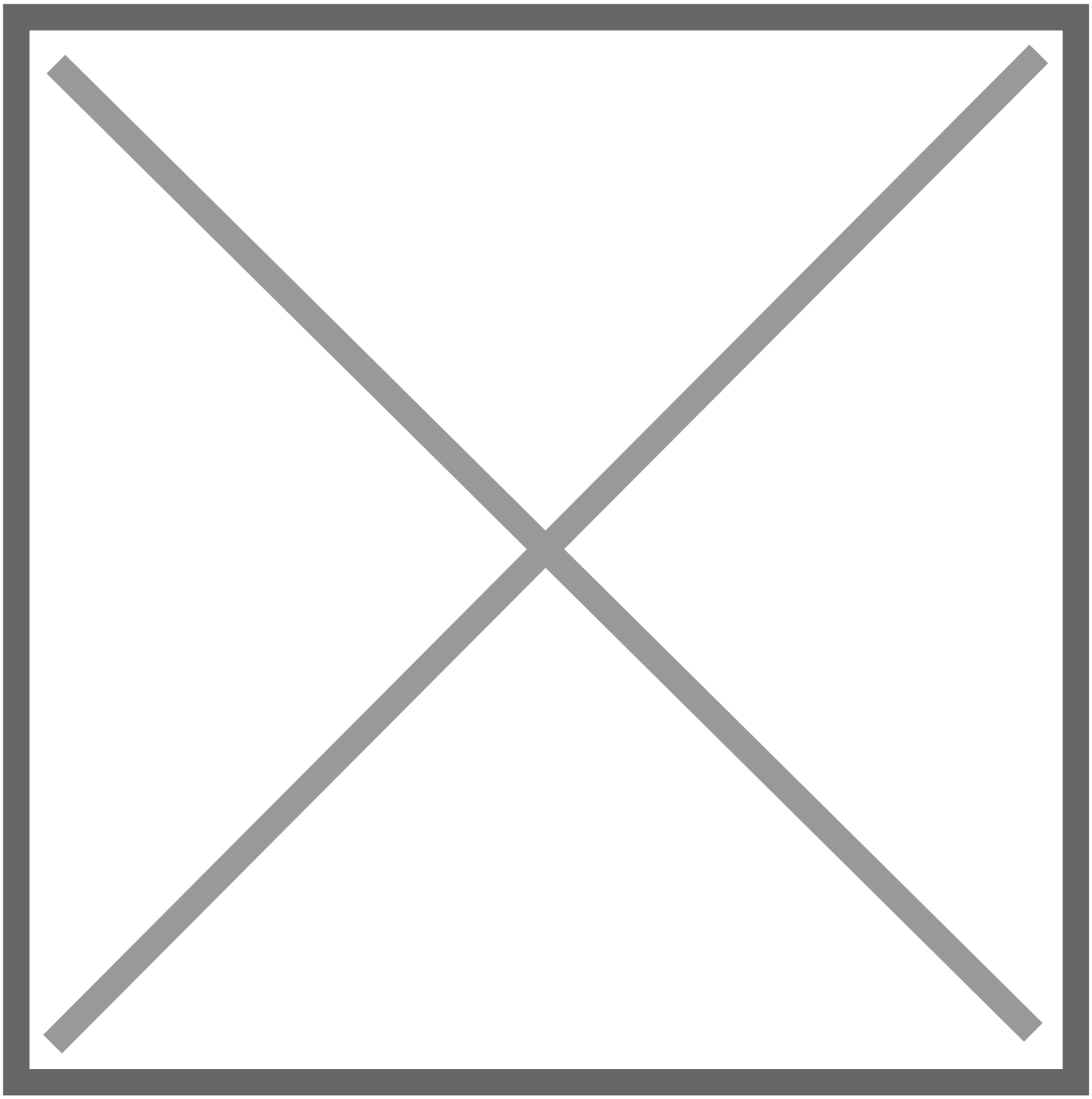
Entramos en la web de procomún y buscamos registrar.

Copyright 2026



La creación de una cuenta nueva es sencilla con pocos campos obligatorios. Al finalizar como siempre se envía confirmación por mail.

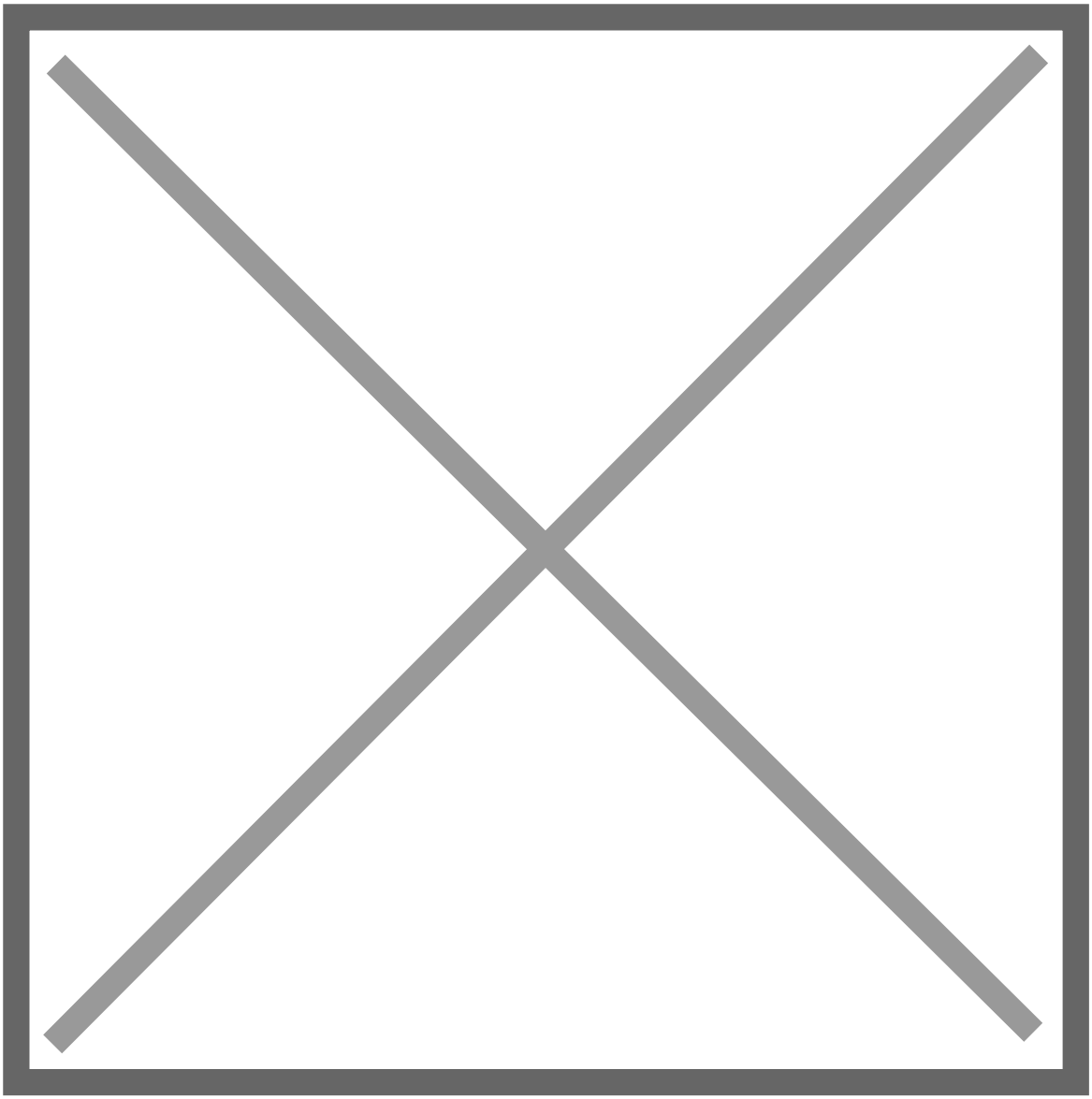
Copyright 2026



Una vez creado el usuario ya nos permitiría subir un recurso creado. Para ello lo hemos tenido que editar en exelearning y el archivo que permite de subida es un SCORM o IMS de un tamaña inferior a 42 megas.

DESCARGA E INSTALACIÓN DE EXELEARNING

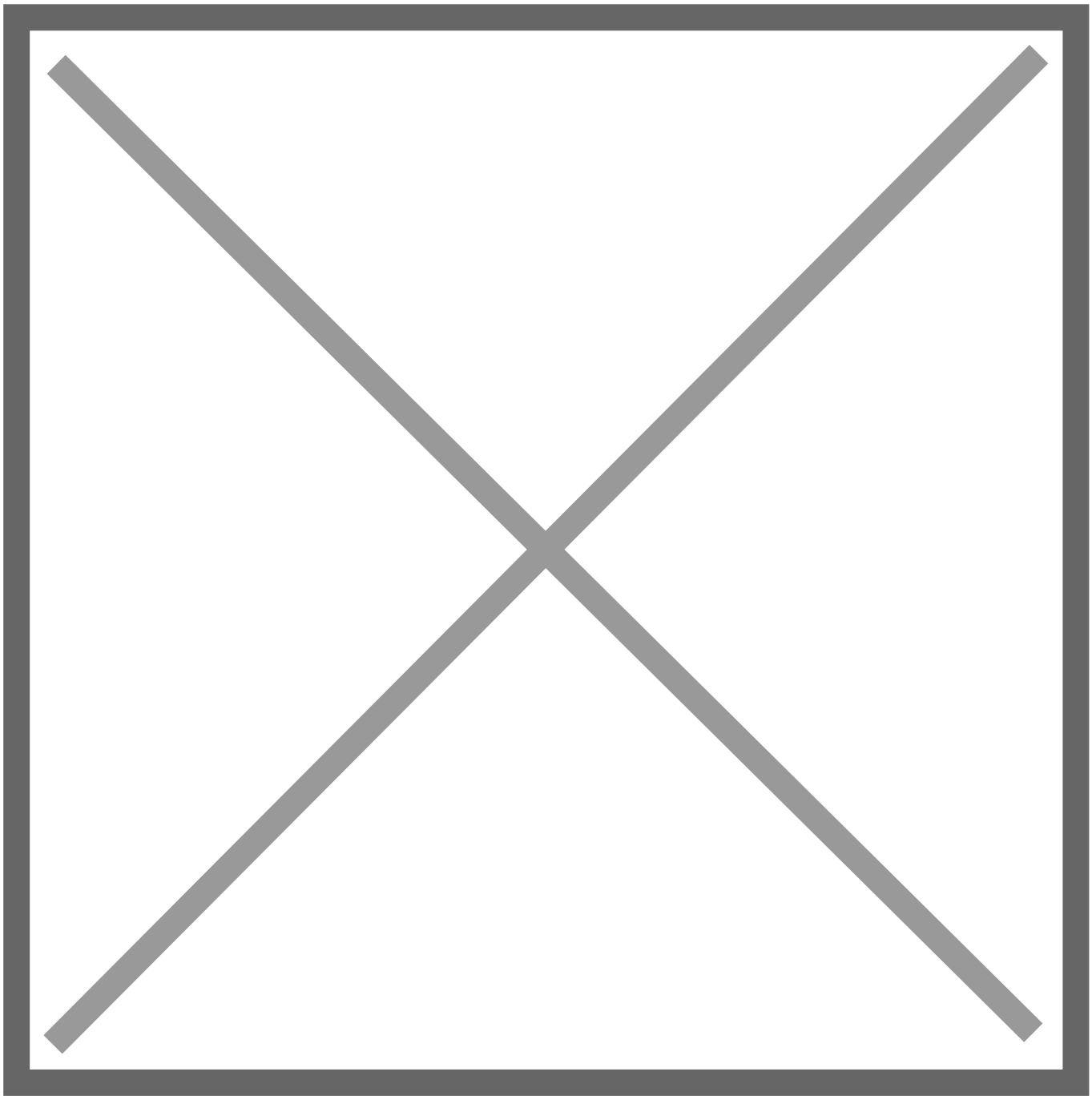
Copyright 2026



Elegimos la distribución que mejor nos encaje y la instalamos.

La instalación y ejecución de exelearning nos lleva a una web en local desde la que gestionaremos los proyectos.

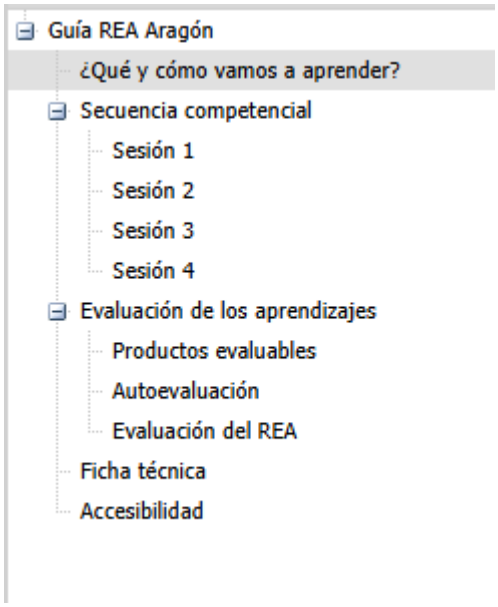
Copyright 2026



CREAR EL RECURSO EN LOCAL

En este punto lo que tenemos que hacer es crear un nuevo proyecto y ponerle nombre.

Copyright 2026



Con nuestro recurso de libros.catedu abierto ahora deberemos pasar y crear la misma estructura que tenemos en libros y pasarlo e ir copiando en exelearning.

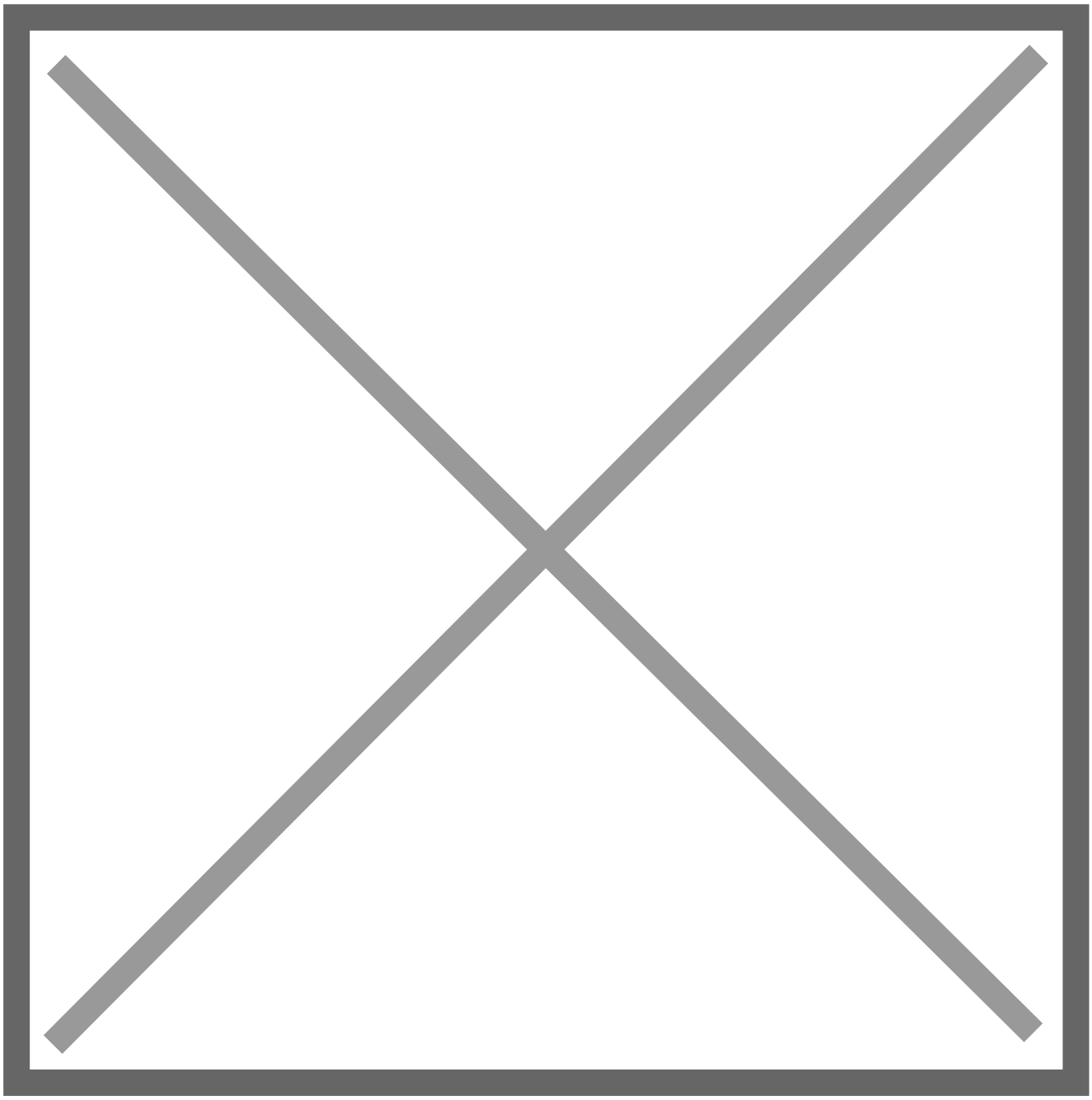
Para ello como hemos creado una archivo exelearning con la estructura de REA que aprobamos en su día y con la que elaboramos los REA de libros.catedu, abrir al archivo

Plantilla REA Aragón

Tras ello tendremos un proyecto nuevo al que lo primero que tenemos que hacer es cambiarle el nombre antes de realizar ninguna modificación puesto que si no tendremos que volver a descargar el archivo base.

A la derecha en el panel podremos ver el guión del REA y en visualización previa vemos el aspecto que va a tener.

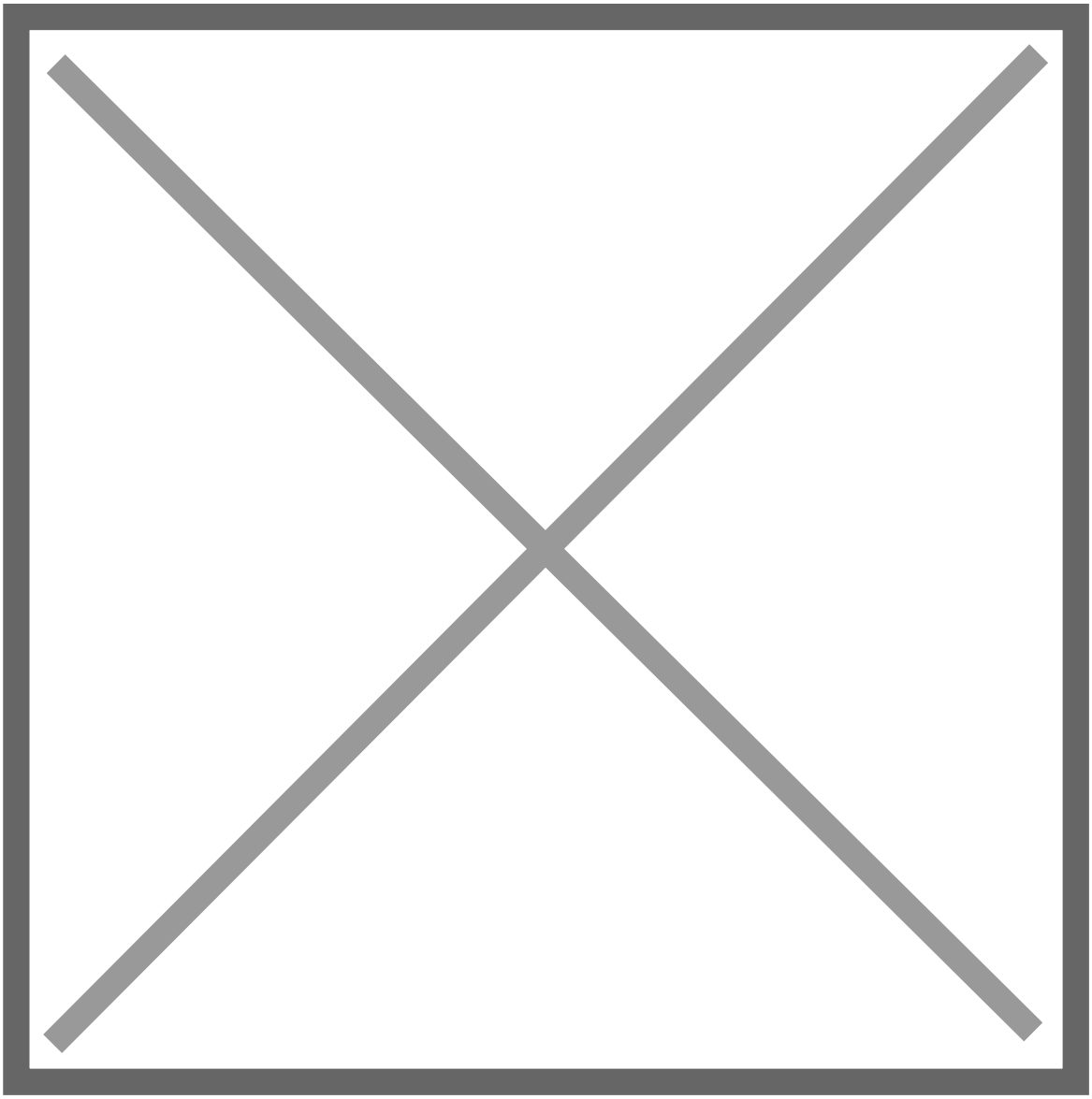
Copyright 2026



Para la migración a exe desde libros.catedu simplemente tenemos que ir copiando los contenidos que tengamos en libros. Cada una deberá ir a su apartado correspondiente. En este ejemplo vamos a copiar desde el REA microbit:detector luz encendida. Haremos primero el apartado de información general: datos identificativos, descripción y temporalización.

Copyright 2026

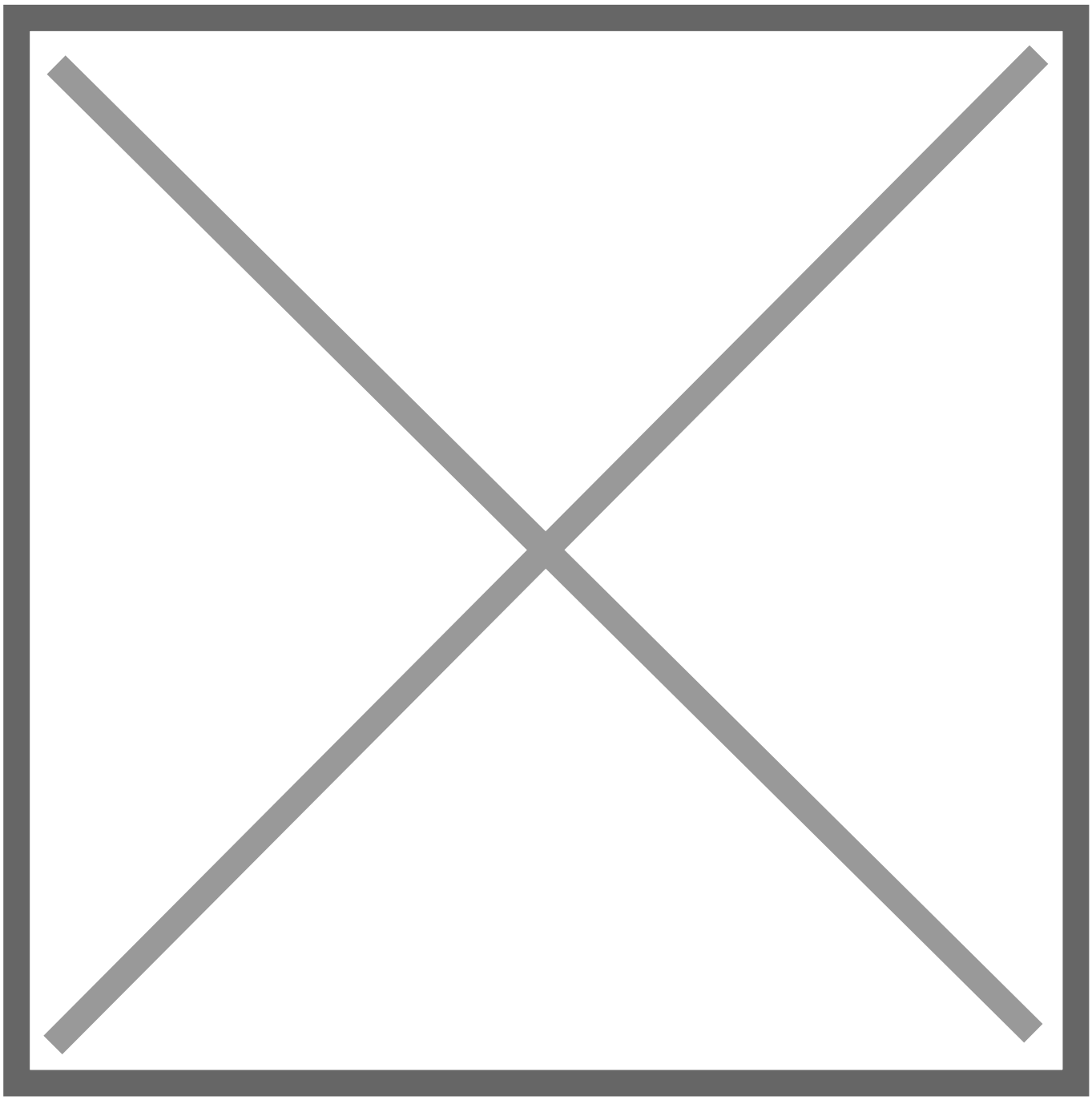
Si en el texto hay imágenes o enlaces a vídeos estos no se han copiado adecuadamente con lo que habrá que añadirla o bien por medio de un pantallazo o bien por medio de insertar imagen y localizarla en el sistema de ficheros.



Otra opción más interesante es acceder a la zona de código html y copiar todo para luego llevarlo de nuevo a la zona html de exe.

Copyright 2026

Si continuamos por ejemplo con la sesión 1 vemos que no hay cuadro de texto para copiar nada. Lo que haremos será añadir un idevice de texto

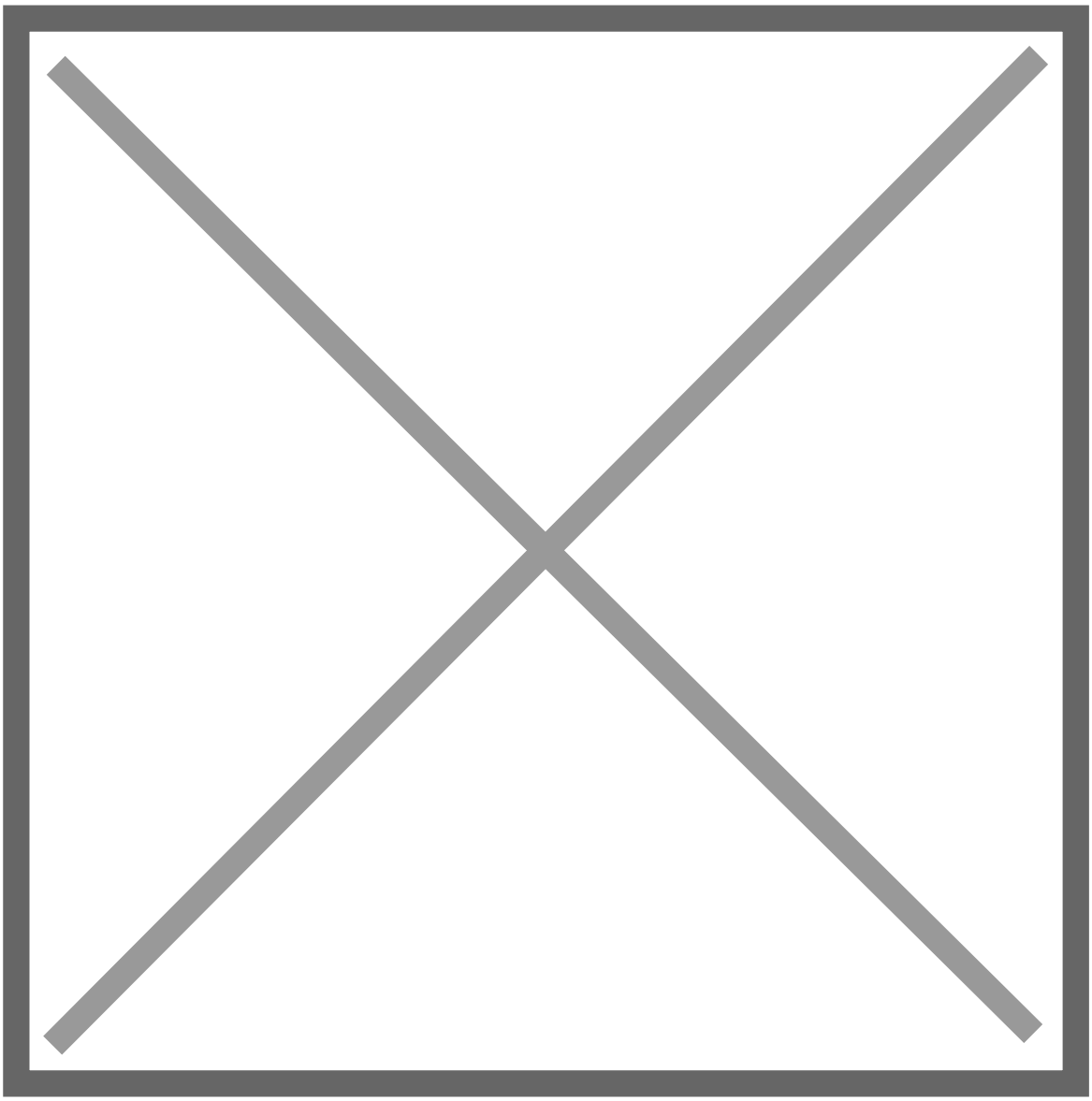


Si la sesión tiene una introducción y luego varias actividades podremos elegir entre

- Copiar lo todo sin diferenciar

- añadir un idevice de texto para cada apartado.

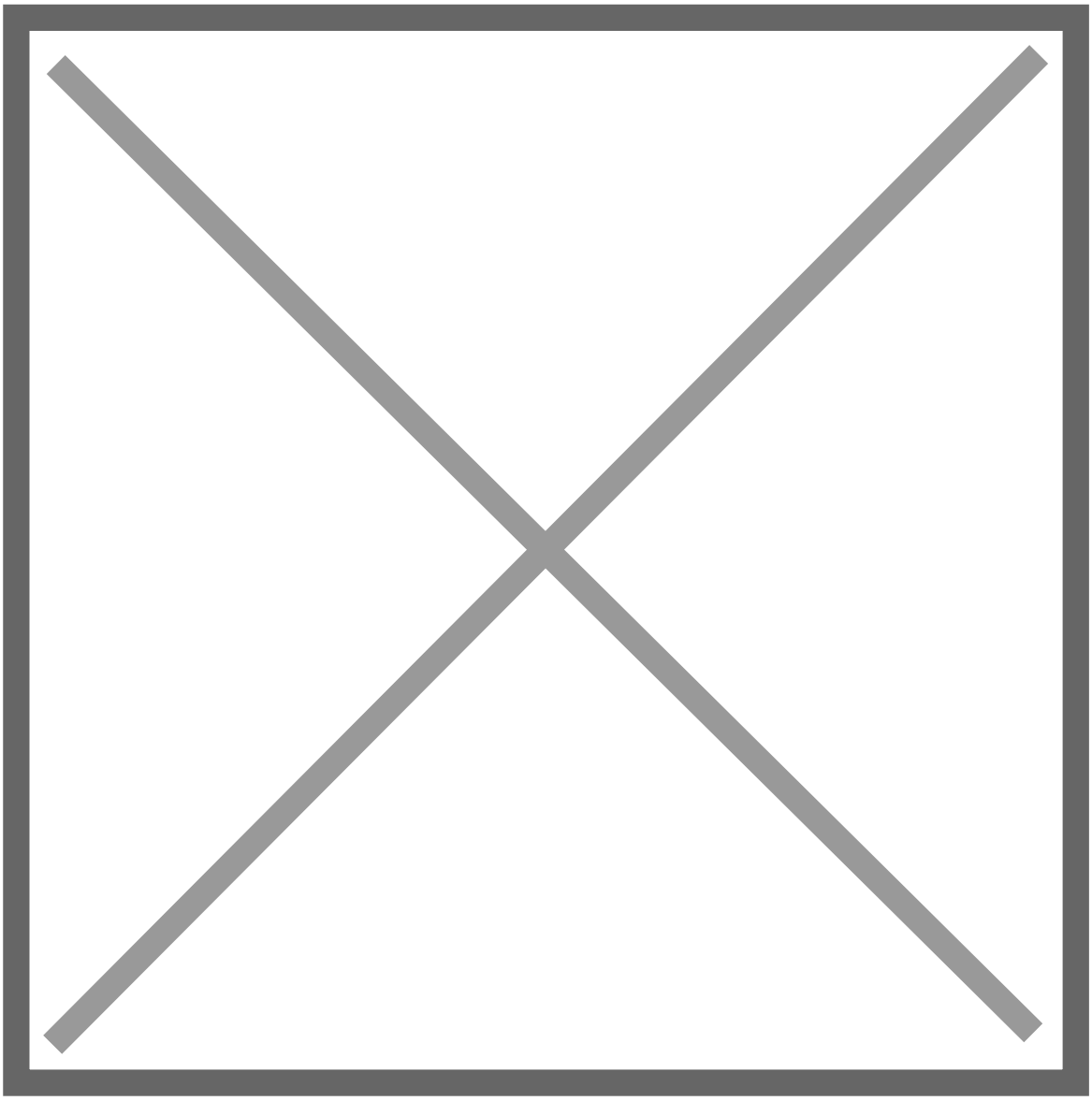
En el ejemplo siguiente en el que copiamos todo por medio de html no vamos a hacer diferentes idevices de texto sino solo uno.



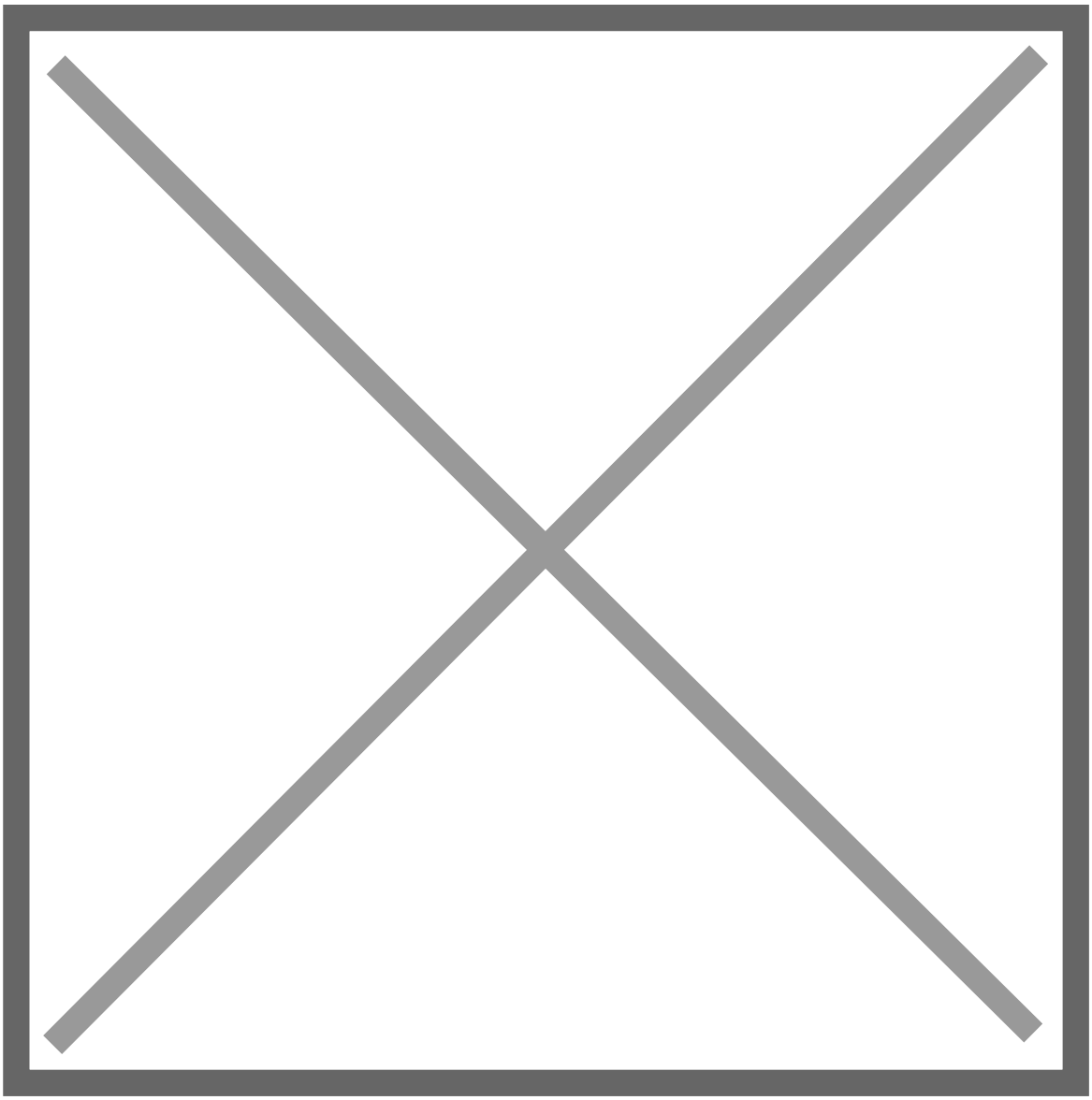
Copyright 2026

En este momento podremos elegir terminar todo el proceso de migración en local y posteriormente subirlo a procomún o bien subir lo trabajado a procomún y continuar la migración desde procomún ya que una de las ventajas que tiene es que una vez he subido al proyecto a procomún todas las modificaciones se pueden hacer desde el nuevo exelearning-online

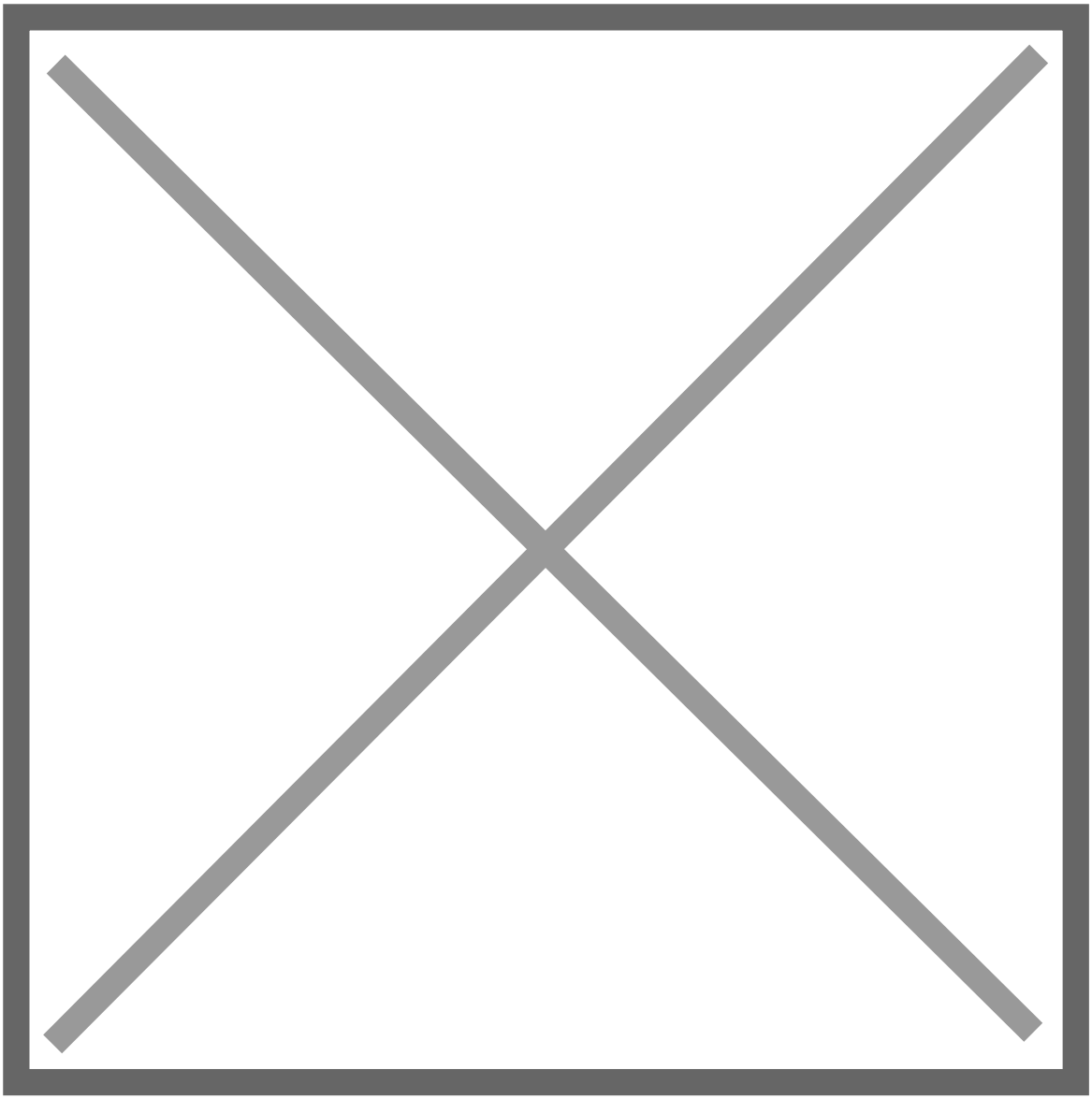
En este manual vamos a hacer lo segundo. Para ello desde exelearning lo primero que hacemos es exportar lo que hemos trabajado en formato scorm 1.2 . De esta forma se nos descarga un fichero .zip con todos los contenidos.



Una vez de nuevo en procomún, tenemos que crear una nueva actividad y se nos pedirá subir un archivo que será este .zip que nos acabamos de descargar.

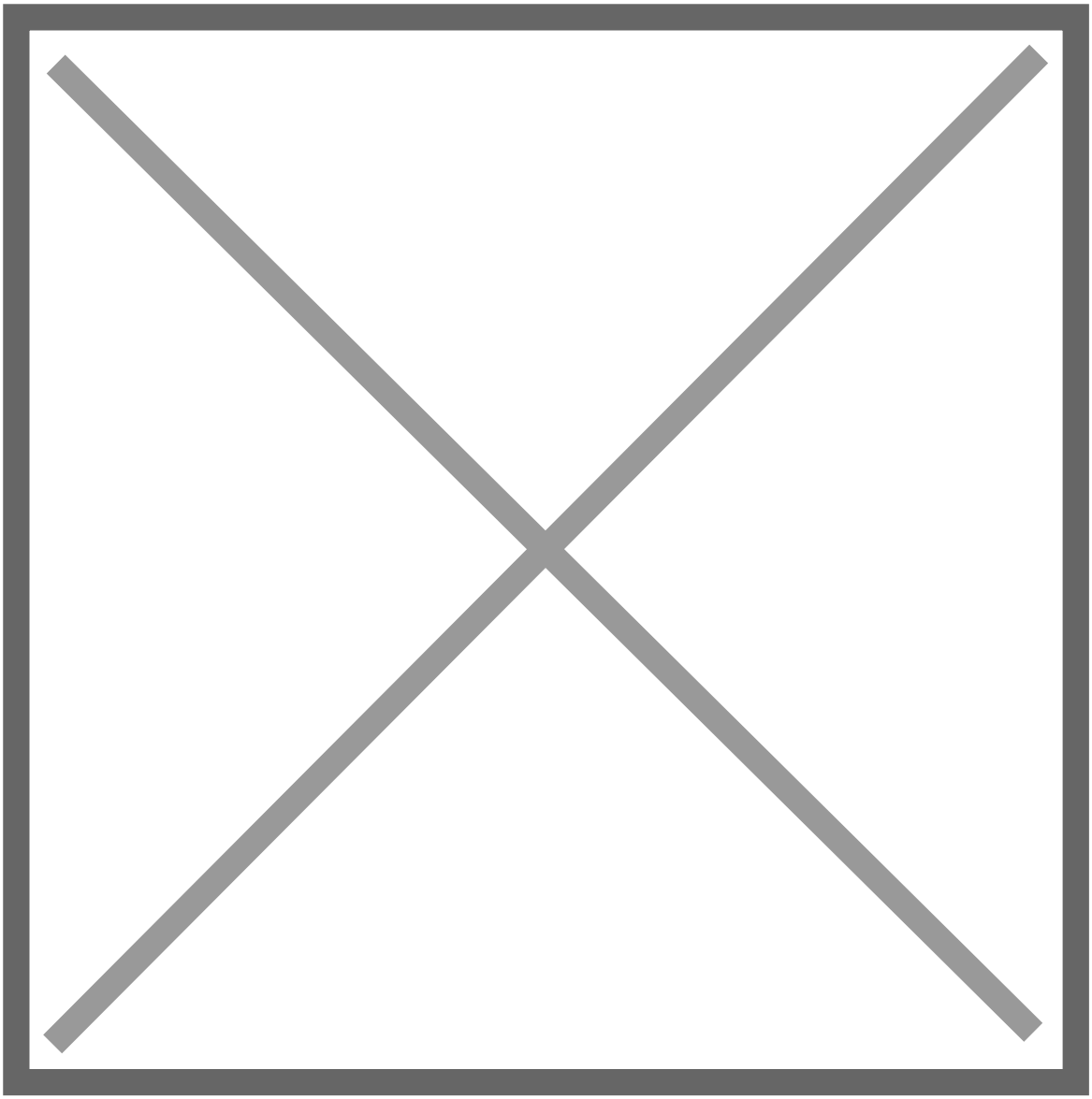


Copyright 2026



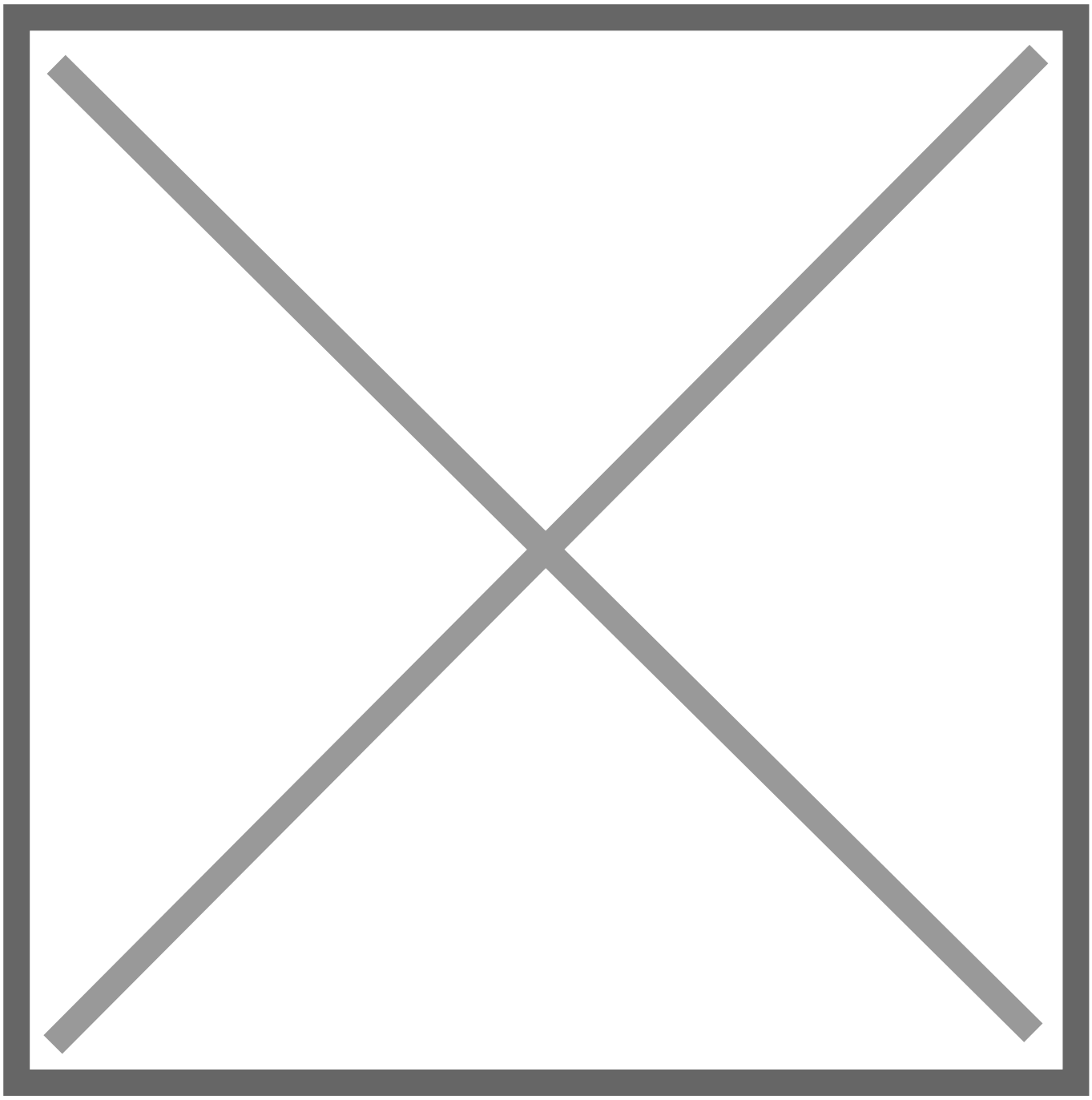
Una vez subido a la plataforma el contenido hay que completarlo con una importante cantidad de información como son :título, descripción, imagen , objetivos didácticos, licencias, etiquetas , clasificación, ... Algunos de los cuales son obligatorios y otros no. Tras rellenar todos los campos podemos elegir publicar (con lo que estará disponible a toda la comunidad educativa) o bien dejarlo en borrador.

Copyright 2026



Vemos entonces que se ha guardado dentro de nuestros borradores.

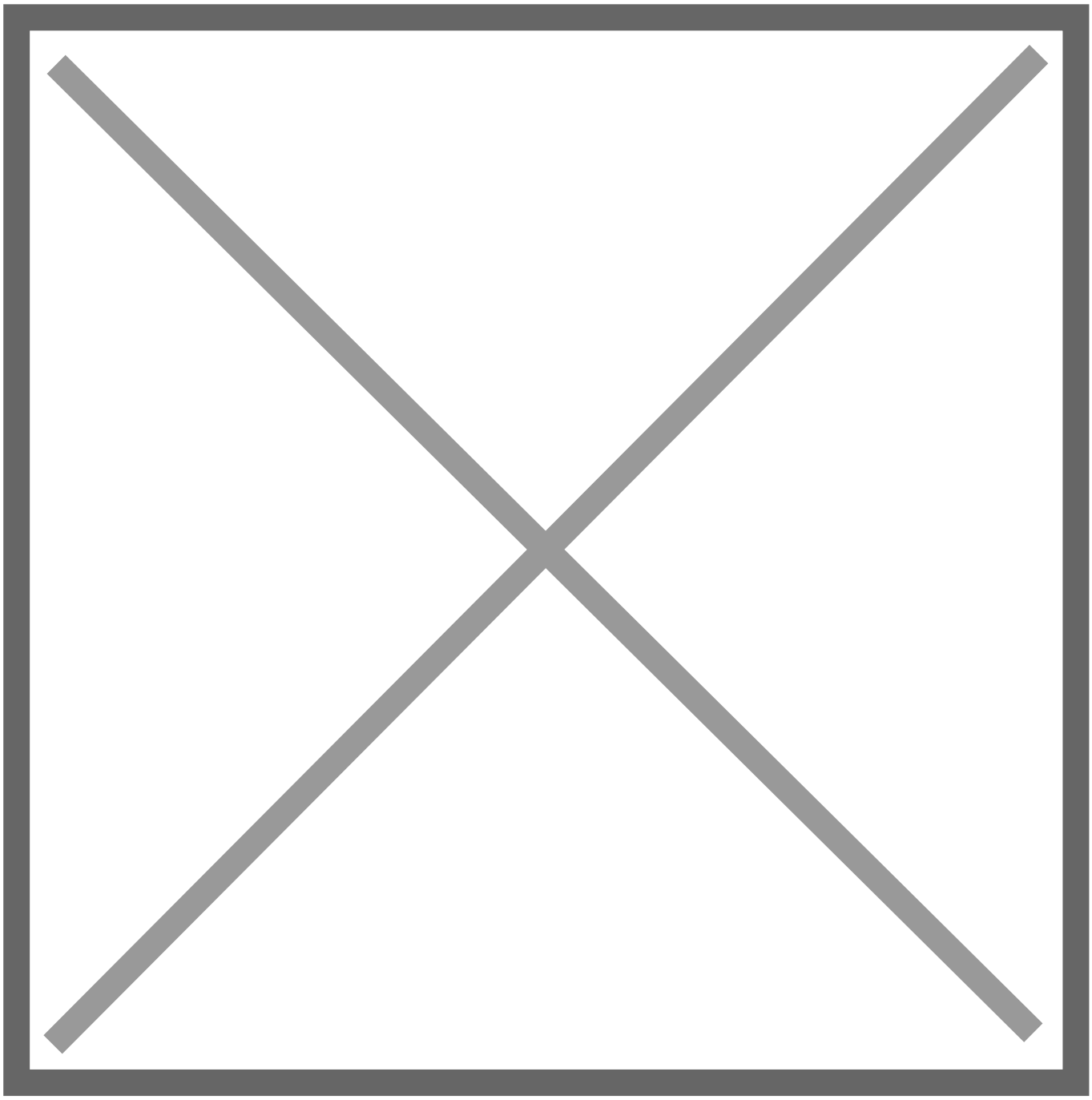
Copyright 2026



En borradores la edición que se puede hacer es de los elementos que acabamos de nombrar. Si queremos editar el recurso en sí en exelearning online debemos primero clicar en publicar.

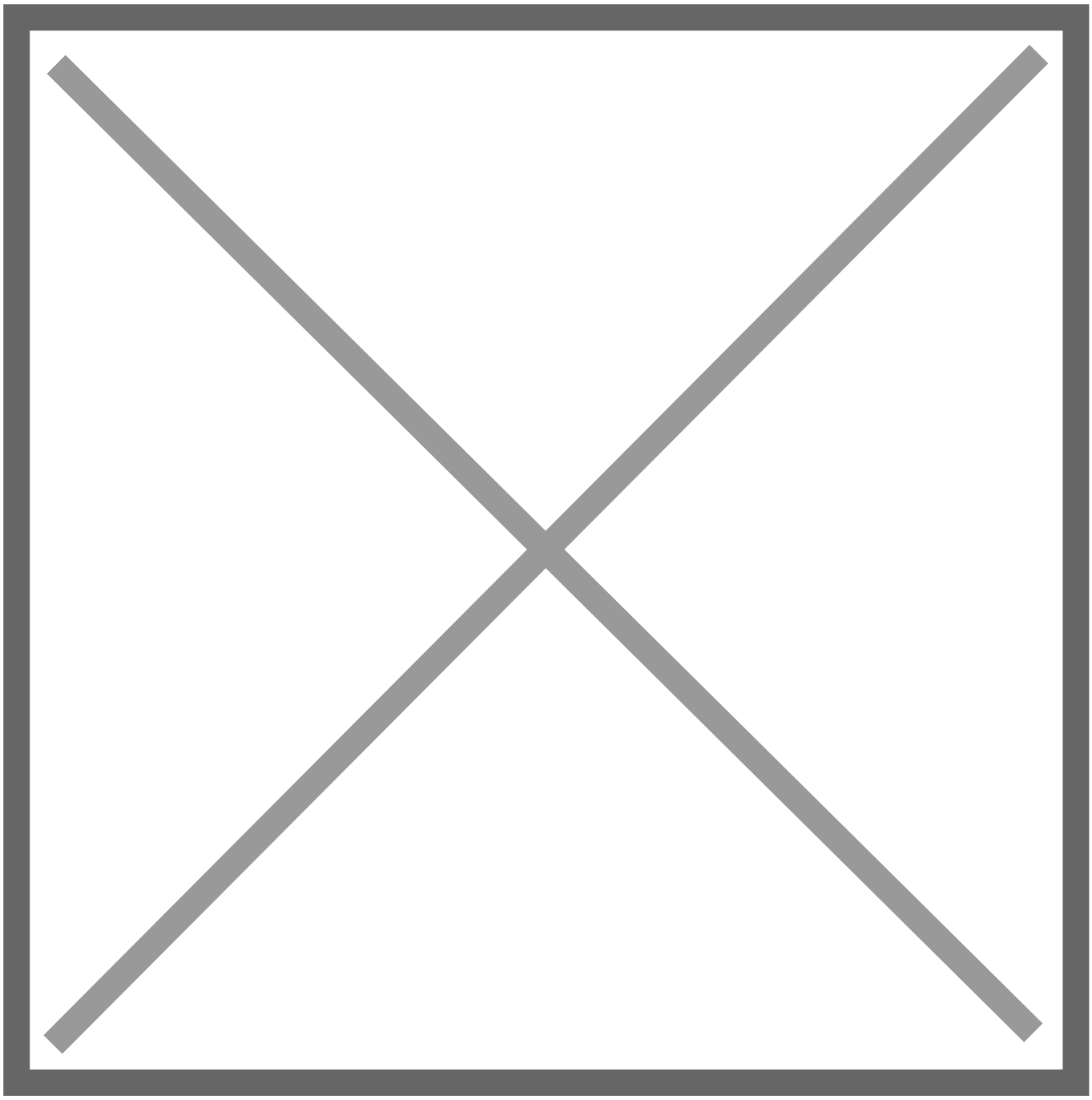
Una vez que esté en contenido publicado y entremos en él veremos que podemos editarlo en exelearning online.

Copyright 2026



Veremos que una vez que entramos en el recurso en la parte de abajo a la derecha está el botón de editar en exelearning online.

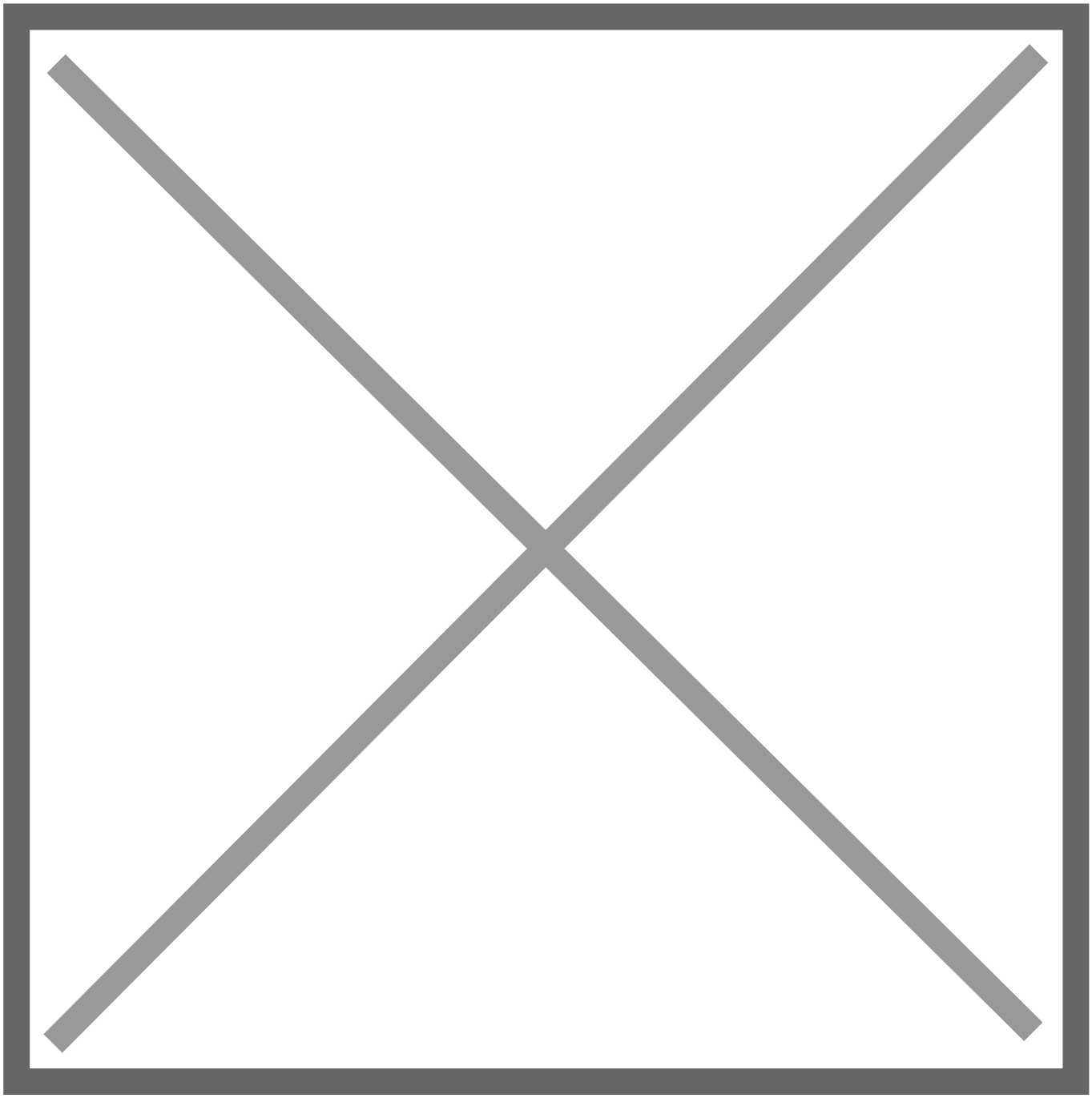
Copyright 2026



Clicando ahí veremos que se nos abre de nuevo el entorno de edición exelearning con lo que podremos terminar de importar todo el contenido de libros.catedu.

Copyright 2026

Añado un pequeño ejemplo de cómo la modificación online del recurso se ve reflejado al instante en procomún.



Copyright 2026

Revision #8
Created 2025-03-25 10:16:14 CET by Vladi
Updated 2026-01-19 12:34:23 CET by Vladi

Copyright 2026