U1. LA IMAGEN DIGITAL

Vivimos una era en la que todas las formas de la información están sufriendo un proceso de digitalización. Las imágenes, por supuesto, no han podido escapar a este proceso. La fotografía, el cine, la televisión, el diseño gráfico producen miles de imágenes digitales, que son almacenadas, enviadas por medios electrónicos, presentadas en una pantalla o impresas en papel en algún dispositivo.

1. ¿Qué es una imagen digital?

Una imagen digital es una fotografía, un dibujo, un vídeo, un trabajo artístico o cualquier otra "imagen" que es convertida en un fichero de ordenador.

Consideramos como imágenes digitales a aquellas obtenidas mediante videocámaras, teléfonos móviles, sacanners, cámaras de fotos o generadas directamente por el ordenador.

Copyright 2026



Dentro de toda esta tipología de imágenes que podemos encontrar en medios digitales, vamos a hacer una clara distinción:

- **IMÁGENES ESTÁTICAS**: dibujos, fotogrtafías...
- **IMÁGENES DINÁMICAS**: son imágenes en movimiento. Aquí podemos englobar a los vídeos y las animaciones (flash).

Ejemplo de imagen estática: FOTOGRAFÍA



Un vídeo está compuesto por los sucesión de imágenes estática.

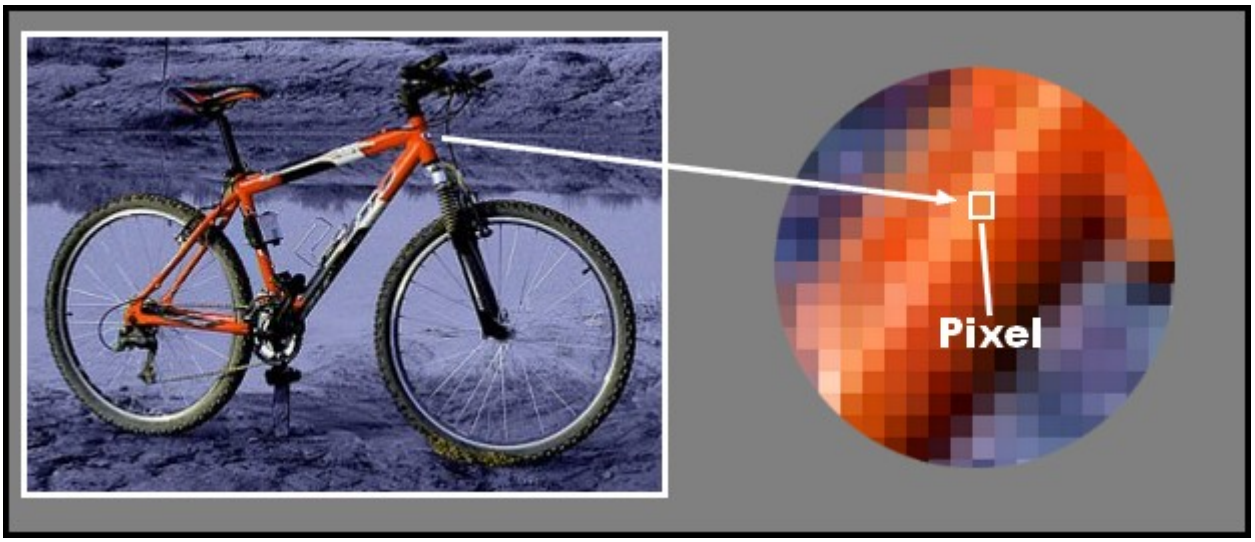
https://www.youtube.com/embed/ukuA1ArPJZU

Un ejemplo de animación flash (swf). Imágenes en movimiento e interactivas.

2. El pixel

El píxel es la unidad mínima de visualización de una imagen digital. Si aplicamos el zoom sobre ella observaremos que está formada por una parrilla de puntos o píxeles. Las cámaras digitales y los escáneres capturan las imágenes en forma de cuadrícula de píxeles.

Copyright 2026



Revision #1
Created 2022-02-01 12:26:45 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 12:26:45 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026