

U1. LA IMAGEN DIGITAL

Vivimos una era en la que todas las formas de la información están sufriendo un proceso de [digitalización](#). Las imágenes, por supuesto, no han podido escapar a este proceso. La fotografía, el cine, la televisión, el diseño gráfico producen miles de imágenes digitales, que son almacenadas, enviadas por medios electrónicos, presentadas en una pantalla o impresas en papel en algún dispositivo.

1. ¿Qué es una imagen digital?

Una imagen digital es una fotografía, un dibujo, un vídeo, un trabajo artístico o cualquier otra "imagen" que es convertida en un [fichero de ordenador](#).

Consideramos como imágenes digitales a aquellas obtenidas mediante videocámaras, teléfonos móviles, sacanners, cámaras de fotos o generadas directamente por el ordenador.

AYUDAN A LA GENTE DE MUCHAS MANERAS

APAGAN EL FUEGO CON LA MANGUERA

TRABAJAN EN GRUPO

HAY BOMBEROS Y BOMBERAS

LOS BOMBEROS by JULIA

TIENEN VARIOS VEHICULOS

CASCO

BOMBONA

CHAQUETA

MANGUERA

PANTALON

BOTAS

TRES EN RINGLERA

Se juega igual que el "tres en raya". El objetivo es colocar tres jugadores alineados, tanto en vertical, como en horizontal, como en diagonal.
Tu mueves las fichas, se te formulará una pregunta, si aciertas colocarás ficha, sino lo hará tu oponente.

EL ORDENADOR

ESTE ERAS TÚ

Elige una casilla

CHAMAN GARCÉS

Distintos tipos de imágenes digitales

Dentro de toda esta tipología de imágenes que podemos encontrar en medios digitales, vamos a hacer una clara distinción:

- **IMÁGENES ESTÁTICAS:** dibujos, fotografías...
- **IMÁGENES DINÁMICAS:** son imágenes en movimiento. Aquí podemos englobar a los vídeos y las animaciones (flash).

Ejemplo de imagen estática: FOTOGRAFÍA



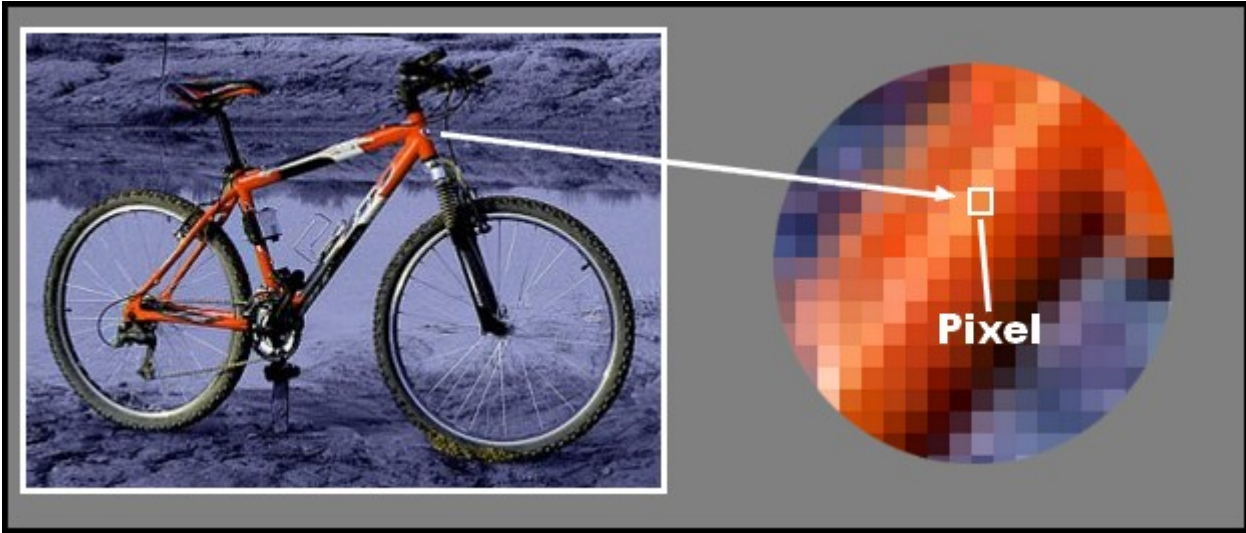
Un vídeo está compuesto por los sucesión de imágenes estática.

<https://www.youtube.com/embed/ukuA1ArPJZU>

Un ejemplo de animación flash (swf). Imágenes en movimiento e interactivas.

2. El pixel

El pixel es la unidad mínima de visualización de una imagen digital. Si aplicamos el zoom sobre ella observaremos que está formada por una parrilla de puntos o píxeles. Las cámaras digitales y los escáneres capturan las imágenes en forma de cuadrícula de píxeles.



Revision #1

Created 2022-02-01 12:26:45 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-02-01 12:26:45 CET by Equipo CATEDU