

U.5- Lo busco o lo creo?

Llegados a este punto y tras experimentar con la multitud de recursos que hemos visto (y muchos más que hay en la red), puede ser que se nos plantee esta disyuntiva.

Utilizar los recursos que hay a nuestra disposición para la creación de nuestros objetos digitales de enseñanza (ODE), está muy bien, pero en ocasiones pueden suponer **mucho tiempo** de búsqueda y tal vez **los resultados no son los esperados** o **no se ajustan** del todo a lo que estábamos buscando.

Crear nuestros ODEs, puede parecer excesivamente complejo pero de hecho ya lo hemos estado haciendo con el **software de la PDI** o con **documentos de texto** o **presentaciones**.... no serán tan "espectaculares" como una animación flash, pero pueden servir perfectamente a nuestros objetivos educativos. Por ejemplo la reutilización de una explicación en la PDI o la grabación de la misma:

<https://www.youtube.com/embed/zFTVcWOeQIE>

Existen una serie de herramientas, las **herramientas de autor**, que permiten crear objetos digitales de enseñanza (ODE) de forma muy sencilla pero con resultados muy eficaces. Aunque no son objeto de este curso (existe un curso en Aularagón dedicado a ellos), te presentamos las características de algunas de las más usadas:

[EdiLIM](#), [eXeLearning](#), [HotPotatoes](#) y [JCLic](#) (por ejemplo este curso se ha construido con eXeLearning).



[EducaLIM](#): biblioteca de recursos hechos con EdiLIM.

[zonaClic](#): búsqueda de actividades en JClic.

[HotPotatoes](#) para todos los niveles (Infantil a Bachillerato) de EducaMadrid.

De **eXeLearning**, no tenemos un banco de recursos, pero presentamos unos ejemplos [1](#) y [2](#)

Existe otra herramienta, **Ardora**, de la que puedes encontrar información en [FacilyTIC](#).

Importante

Utilices recursos propios o de la red **no es bueno improvisar**. Deberás **prever los recursos** a utilizar en cada sesión (descargarlos en el momento puede retrasar la actividad por problema en la red o cualquier otro imprevisto) y tenerlos preparados. Lo mismo ocurre si hay que ir a **páginas web** (abrir las previamente para que queden en la caché), tener preparadas las búsquedas o sitios a visitar. Y, como ya se comentó en el módulo 1, **tener prevista una alternativa, un plan B....** por si algo falla....

Actividad de lectura

Lee atentamente este artículo: [Actividades educativas, si no las encuentras...¡Créalas!](#)

De M^a Jesús Camino en [Educ@conTIC](#)

Vas a reflexionar sobre lo que se nos cuenta y propone. Te animamos a que pruebes alguna de las aplicaciones sugeridas, especialmente las que son online y no requieren ninguna instalación.

Solución

Si quieres probar con programas como eXeLearning, HotPotatoes, JClic, EdiLIM o Ardora, puedes utilizarlos sin instalar, en su versión portable que se encuentra en [PROKIT](#) de CATEDU.

Revision #1

Created 1 February 2022 12:13:57 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 12:13:57 by Equipo CATEDU