R6 LEGO Spike

OPCIÓN CONEXIÓN POR CABLE USB

Para programar este LEGO SPIKE entramos en la web https://spike.legoeducation.com/ (opens new window)y nos pide elegir Basic o Prime, dependiendo del paquete a usar, los dos usan el mismo HUB

Y una vez dentro del reto en la ventana de programación pide conectarse al HUB.

lsub

Seguimos las instrucciones utilizando la conexión **por cable**:

lsub

Y al dar a **open** nos pide permiso para conectarse al puerto:

lsub

Y ya podemos jugar !!! https://youtu.be/1yJ2oHeeq28(opens new window)

OPCIÓN POR BLUETOOTH

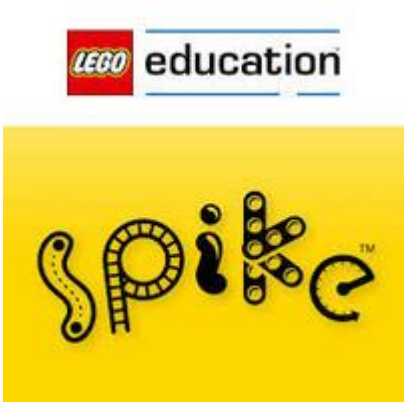
Puedes solicitar en https://soporte.vitalinux.educa.aragon.es/ un lanzador de "chrome" o "chromium" especial que abra el navegador con estas dos características habilitadas:

- *Web Bluetooth*
- *Experimiental Web Platform features*

Puedes indicar en la solicitud qué nombre quieres poner al lanzador incluso puedes añadirnos un icono de un robot o similar para el lanzador para que los alumnos lo tengan fácilmente identificable y en qué aula (indica la etiqueta, por ejem SALASINF)

Si no nos indicas un icono le pondremos este:

Copyright 2026



Y de página de inicio iría a https://spike.legoeducation.com/

Con ese lanzador ya conecta de maravilla

Revision #2
Created 2025-11-02 17:50:45 CET by Juanjo Mejías
Updated 2025-12-10 12:38:51 CET by Juanjo Mejías

Copyright 2026