

# R6 LEGO Spike

## OPCIÓN CONEXIÓN POR CABLE USB

Para programar este LEGO SPIKE entramos en la web <https://spike.legoeducation.com/> ([opens new window](#)) y nos pide elegir Basic o Prime, dependiendo del paquete a usar, los dos usan el mismo HUB

Y una vez dentro del reto en la ventana de programación pide conectarse al HUB.

Sub

Seguimos las instrucciones utilizando la conexión **por cable**:

Sub

Y al dar a **open** nos pide permiso para conectarse al puerto:

Sub

Y ya podemos jugar !!! <https://youtu.be/1yJ2oHeeq28>([opens new window](#))

## OPCIÓN POR BLUETOOTH

Puedes solicitar en <https://soporte.vitalinux.educa.aragon.es/> un lanzador de "chrome" o "chromium" especial que abra el navegador con estas dos características habilitadas:

- *Web Bluetooth*
- *Experimental Web Platform features*

Puedes indicar en la solicitud qué nombre quieres poner al lanzador incluso puedes añadirnos un icono de un robot o similar para el lanzador para que los alumnos lo tengan fácilmente identificable y en qué aula (indica la etiqueta, por ejem SALASINF )

Si no nos indicas un icono le pondremos este:



Y de página de inicio iría a <https://spike.legoeducation.com/>

Con ese lanzador ya conecta de maravilla

---

Revision #2

Created 2025-11-02 17:50:45 CET by Javier Quintana

Updated 2025-12-10 12:38:51 CET by Javier Quintana